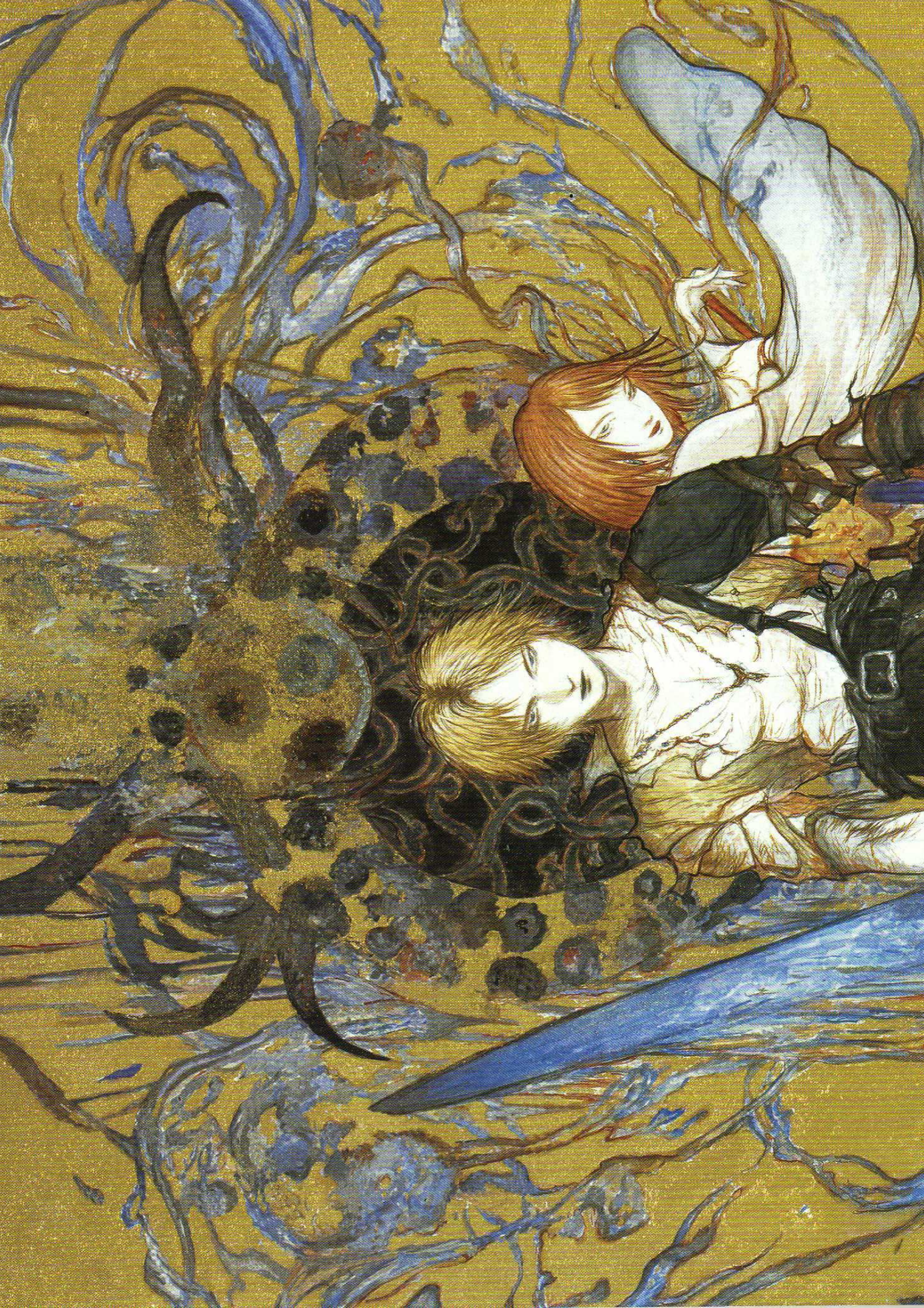
Grátis: o detonado de Alone in the Dark, um CD com vídeos e um pôster de FF1
ação
games
Abril
Tony Hawk
Manobras
especiais
no GBA
TEKKEN 4
Conheça os personagens
e os cenários do jogo
O GameCube chegou.
Será que ele pega?
Confira o melhor da feira
Space World no Japão
Elas chegaram para arrasar.
Com vocês, as musas virtuais
Silent Hill 2 é de arrepiar
Soldier of Fortune, Time Crisis 2,
Floigan Bros e outros 49 games
Edição nº1
Outubro de 2
R$ 5,50
ISSN 0104-1630 3451/1
00168>
www.agames.com.

Aê, macacada! Revista especial para o dia de vocês: Dia da Criança (hehehehe)!

De cara, saibam que acabou esse negócio de moça sem roupa na revista. Foi ordem minha mesmo. Isso aqui é revista de videogame e não de mulher pelada! Chega de sacanagem.

Sabe o que tem na revista deste mês? Não? Nem eu!

Mas os caras daqui recomendam a reportagem dos sobre os 10 anos do SNES. Grande console!! Também analisamos o GameCube e o impacto que ele pode trazer no texto O Tamanho da Encrenca.

Tem ainda o desfile em Garotas Poligonadas, com as musas de mais sucesso no mundo digital. Quer porrada? Tente em *Preview Especial* de *Tekken 4* (PS2), que traz a capoeirista brasileira Christie Monteiro entre os novos personagens. A moça mostrou o seu valor como lutadora por isso foi convocada para posar em nossa capa. Se segura que ela está vestida, garoto!

Está tudo lindo e legal.

Mentira! Tem algo de que não me orgulho. É a montanha de brindes. O superCD com vídeos de títulos famosos (*Metal Gear Solid 2*, *Final Fantasy 9*, *Fifa 2002* e outros)... junto ao primeiro exemplar da coleção *Ação Games Pocket*, com o detonado de *Alone in the Dark: The New Nightmare*. E os molengas daqui ainda conseguiram um pôster criado por Yoshitaka Amano, desenhista oficial de *Final Fantasy*.

Quanta mordomia, hein!?

PS

Aos leitores bocós: controlem-se e não fiquem enviando mensagens tolas. Eu tenho mais o que fazer por aqui, como dar ordens severas, por exemplo.

Frango

Fábio Figueiredo

Índice

Ilustração de capa: Alexandre Jubran

DESTAQUES

40
Especial/O tamanho da encrenca

18
Preview Especial/Tekken 4 (PS2)

DICAS

GAMESHARK

Pai, quebra o galho!

Frango, tenho 9 anos e ganhei há dois anos uma assinatura da revista *Ação Games*, mas agora meu pai não quer renovar. Por favor, fale com ele... Diga que a revista é necessária, básica, que é cultura e ótima para formação do meu caráter. Vamos apelar?

Wellington Rangel Diesel
Por e-mail

Apelar, eu? O Frango? Com os pais, só na base da boa educação, menino! Senhor pai do Wellington, esse garoto é esperto e levado. Será que ele não merece a renovação da assinatura? Ou será que está indo mal na escola e não pode mais jogar videogame? Saudações do Frango!

Frango maneirando?

Olá! Meu nome é Thiago. Leio a *Ação Games* há dois anos. Nunca deixei de comprar a revista e depois não deixei de renovar a assinatura. Pessoal, do jeito que está não dá. É horrível ver a revista piorando. Era muito melhor antes, quando era simples, sem promoções, sem brindes... Não estou dizendo para tirar isso, mas vocês pioraram a publicação. Tem um monte de coisas legais, porém tem muitas piadinhas. Os leitores não escrevem para expor as opiniões e receber respostas desrespeitosas e implicantes. Escrevem para elogiar, mostrar o que está errado. Chega de Frango, chega de bobagens. Para que uma revista de games precisa de sessões como o *Game da Gata* ou *Mr. Web* com sites totalmente desligados dos games? Se continuar, tristemente vocês perderão um leitor.

Thiago
Por e-mail

Olá, Thiago. Algumas de suas críticas serão atendidas. Entre elas a extinção da sessão *Game da Gata*. Já as promoções e os brindes vão continuar. Nesta edição chega de presente a primeira minirrevista, de uma coleção de detonados, do game *Alone in the Dark*. Tomara que você goste. O Frango fica. Sou parte da Redação. E, com certeza, quem escreve para mim, sabe que não fico alisando mesmo. A idéia é se divertir. Ou videogame não é diversão? Próximo!

Fã de Bedrock

Queria dizer que essa revista é a glória! É um milagre que alguma força sobrenatural enviou aos gamemaníacos. Deve ter sido o espírito do Frango. E, por falar em Frango, suas respostas botam para correr qualquer um... Experimente me dar uma delas e te cubro de pancadas no meio da cara, seu frango nojento! Queria aproveitar e perguntar se o GBA é essa maravilha toda que eu penso. E qual é o melhor: PlayStation 2 ou GameCube?

Pedro Hélio Pontes
Dantas, 13 anos
(Maceió, AL)

Maravilha define bem o Game Boy Advance. Mas como não faço milagres nem sou adepto à macumba, garoto, como vou sabe saber o que você pensa? Falando de PS2 e GC, ambos são ótimas opções, resta saber quais são seus games prediletos, os da Nintendo ou da Son
E sobre seus ataques a meu rosto pe
sou cara-de-pau. Sua mão deve ter fi
dolorida. Próximo!

Game do Frango

**Vou direto ao assunto: eu e milha
de outras leitoras gostaríamos de ve
Game do Gato! Poderiam começar
com o Dado Dolabella! Ah, tem mais
Frango, eu te adoro. Sem dúvida é
melhor ler suas respostas mal-educa
do que aqueles pokémon cheios
de amor para dar.**

An
Por

Oh, Ana Juuuuuliáááááá! *Que Game*
Gato, o quê. Aqui, é *Game do Frango*,
E não sei do que você está falando qu
me chama de mal-educado. Próximo!

Queijo ralado

**Pô, *Ação Games*! Sou assinante h
tempão e nunca vi meu nome na rev
Mandei cartas, e-mails, pombos-cor
Quebra essa aí pra mim!**

André T
Por

Aí está o seu nome (o mesmo daqu
queijo ralado). Já viu? Próximo!

Óóóóó, dúvida crue

**Salve, Frango! Estou querendo co
um novo videogame, mas estou em
dúvida: PS2 ou Xbox? Qual vale mais**

Cartão vermelho! Com estes apetrechos ninguém pode contra o Sonic.
Fábio Melo (São Paulo, SP)

pena? Se eu quiser comprar um PS2 direto dos Estados Unidos preciso fazer alguma adaptação ou é só ligá-lo à televisão?

Vinicius Armstrong
Por e-mail

Astronauta Armstrong, o PS2 é caro, mas tem a vantagem dos ótimos jogos já lançados e dos outros em produção, além de ser um console já consagrado e de rodar games do PSX. O Xbox é novidade, mas tem a Microsoft para garantir qualidade e bons lançamentos. Quanto a ligar o aparelho, não dá para saber. Depende da TV. Os monitores do sistema NTSC mostram as imagens em cores, enquanto os do PAL-M funcionam em preto-e-branco. Próximo!

Carta da Mafalda

Querido galináceo, gostaria de saber se vocês publicaram pôsteres de *Dino Crisis*, *Dragon Ball*, *Final Fantasy*, *Lunar*, *Mortal Kombat*, *Pocket Fighter*, *Resident Evil*, *Street Fighter*, *The King of Fighters*... blablabla!

Ufa! Blablabla! Pensavam que não acabaria mais, não é? Blablabla. Bom, caso tenham publicado, me avisem por e-mail ou telefone. Vocês devem estar se perguntando por que estou tão agitada, mas é que conheci os videogames há pouco tempo e estou deslumbrada. Blablabla! Realmente caí de cabeça no ramo e preciso de vocês. Ei, Frango, pode me chamar de Bia!

Fabiana Aparecida da Silva
(Jandira, SP)

Tá certo, Maria Rita, percebi que você caiu de cabeça – e pra valer! A gente publicou alguns dos pôsteres, sim, mas não ligaremos para avisar. Provavelmente você, como menina, ficaria enchendo minha orelha de blablabla. No máximo, mando algum office-boy te passar um trote.

Leitor pidão

E aí, pessoal da *Ação Games*! A revista está muito animal, cada vez melhor. Particularmente fiquei fascinado com a reportagem que mostra os criadores de jogos. Faço uma sugestão: coloquem uma matéria mostrando pelo menos um criador de jogos clássicos todo mês. E, pelo amor de Deus, coloquem pôster na revista. Eu imploro: tenham piedade deste pobre leitor que coleciona a revista desde a 138. Lembra? Foi a capa do *Silent Hill*, o primeiro jogo que terminei no meu PlayStation. Claro, com uma ajudinha da *Ação Games*!

Moisés Jesus Teixeira
(Ribeirão Pires, SP)

Infelizmente seu pedido foi atendido. Quer dizer, foi coincidência porque a revista tem um pôster genial criado pelo Tetsuya Nomura, desenhista oficial de *Final Fantasy*. Vocês não sabem fazer outra coisa, além de pedir, pedir... Próximo!

Questionário bocó

1) Cadê o gibi da Lara Croft?
2) Quero ganhar um PS2.
3) Por que vocês nunca publicam minhas cartas?
4) Para que tanta papagaida (telefone, data de nascimento, nome do cachorro...) só para escrever uma carta?
5) Qual o sentido da vida?
6) Para que servem as mãos?
7) Por que o Frango não vai para o inferno?

Leonardo de Mattos Uhlmann
(Niterói, RJ)

1) Acabou.
2) Eu também.
3) Porque são chatas.
4) Para saber quem é o mala que escreve.
5) Você não tem o que fazer?
6) Não sei! Eu tenho asas, lembra?
7) Para não roubar sua vaga. Próximo!

O guerreiro de Dragon Ball está revoltado por não encontrar nenhum cabelereiro na cidade do leitor. Moisés Carvalho Clemente (Pindamonhamgaba, SP)

Surrealista? Rococó? Qual será o estilo artístico usado na arte de Final Fantasy. Nem o Yoshitaka Amano faria melhor! William do Nascimento (Carapicuíba, SP)

Eu quero um N64!

Tudo bem, galera da *Ação Games*? Tenho 16 anos e queria saber por que vocês estão detonando poucos jogos de N64. Por favor, aumentem as dicas para o sistema e me enviem na próxima edição alguns macetes para *Forsaken 64* e *Top Gear Rally* – não encontro truques em nenhum lugar.

Gosto pra caramba da revista *Ação Games* e este já é meu segundo ano de assinatura. Por favor, não se esqueçam das mutretas. Espero que me respondam.

Tadeu Teixeira P de Souza
(Peruíbe, SP)

N64? Nem 65 e nem 66. A Nintendo tem lançado poucos games dessa plataforma para se dedicar completamente ao GameCube? Tadeu, vá pegar um bronzeado na praia que você ganha mais! Próximo!

Promoção Ação Games.
Responda e concorra a um PlayStation 2

E nenhum cara foi o mais criativo do que a paulista Fabiana C de O Silva. Ela preencheu a pesquisa corretamente e criou o diálogo mais divertido para o Frango. Parabéns, Fabiana, divirta-se com o PS2 e continue a ler nossa *Ação Games*.

Enquetes

A gente pergunta e você responde:

Qual é a melhor série de todos os tempos?

1º	*Final Fantasy*	27%
2º	*Resident Evil*	25%
3º	*Tomb Raider*	14%
4º	*Street Fighter*	10%
5º	*Zelda*	9%
6º	*Super Mario*	8%
7º	*Mortal Kombat*	7%
Total de votos:		**4566**

A escolha dos internautas
Os gamemaníacos elegeram *Final Fantasy* como a melhor série.

O voto da Redação:
Aqui deu *Resident Evil*. Muito macabro.

Qual é a melhor série de luta?

Total de votos:	4048
Street Fighter	40%
Mortal Kombat	20%
Tekken	18%
The King of Fighters	16%
Killer Instinct	4%
Virtua Fighter	2%

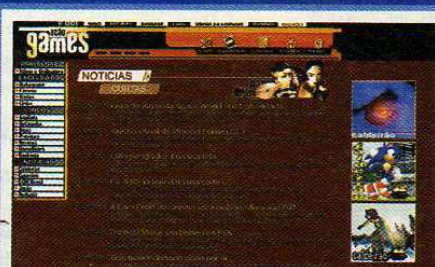
A palavra dos internautas:
É, o *Street Fighter* continua a ser o mais querido entre os adeptos da videopancadaria.

O voto da Redação:
Aqui deu empate: *Street Fighter* e *Tekken* são os preferidos da galera da Redação.

Vote agora:

Esta aqui está no ar agora. Para participar, acesse o www.agames.com.br.
O que você gostaria que se tornasse tema de jogo:
1) Azaração nas baladas (quem se der bem, progride para outras etapas)
2) CPI do futebol (organizar as sessões e dar os veredictos finais seriam suas funções)
3) Pipas (sua missão: cortar pipas dos adversários, fazer cerol)
4) Queda-de-braço (objetivo principal: encostar a mão dos adversários na mesa usando sua força)
5) Trânsito urbano (chegando ao seu destino sem estressar, nem bater o carro, o motorista se torna um herói)

Para a internet e avante
O pegajoso Homem-Aranha e os nervosos X-Men estão para reaparecer, nos 32 e 128 bits. Mas sabe de uma coisa? Os heróis dos quadrinhos já lançaram seus poderes em vários cantos. Desenho animado, longa-metragem, videogame, ninguém escapa deles. Sabe o que fizemos? Rastreamos esses caras que vestem-se com uniformes estranhos e descobrimos que eles adoram videogames. Tem aventura no Atari, no Mega, no SNES, no PSX e num montão de outros consoles... tem até game que vira HQ!

Overdose de beldades
Além da matéria sobre a versão Dead or Alive 3, exclusivo para Xbox, vídeos, wallpapers e uma infinidade de imagens inéditas esperam por você. Vale lembrar que no campo Gatas, Tina, uma das beldades da série de pancadaria, suplica por sua presença.

Clique
Caldeirão de notícias
No *Caldeirão* todo dia é dia de novidade e o mundo dos games é o ingrediente principal.

SALVAR O MUNDO OU CONQUISTÁ-LO? DESTA VEZ A ESCOLHA É SUA!

SONIC 2

3x R$ 39,66

CONFUNDIDO COM UM VILÃO, E RAPTADO POR UM PELOTÃO MILITAR, SONIC TEM QUE ESCAPAR DE SEUS CAPTORES E DESCOBRIR QUEM É O RESPONSÁVEL POR TODO ESSE PROBLEMA.

- ESCOLHA ENTRE 6 PERSONAGENS E JOGUE COMO SONIC E SEUS AMIGOS, TENTANDO SALVAR O MUNDO, OU COMO UM DOS VILÕES, CONQUISTANDO TUDO QUE ESTIVER NO SEU CAMINHO.
- 3 MODOS DE JOGO. MAIS DE 30 NÍVEIS.
- COMPATÍVEL COM O VMU.
- PARA 1 A 2 JOGADORES.

CRAZY TAXI 2

3x R$ 39,66

PHANTASY STAR ONLINE*
REQUER O USO DO VMU

3x R$ 33,33

DEAD OR ALIVE 2
MELHOR JOGO DE LUTA PELA GDK

3x R$ 23,33

JET GRIND RADIO

3x R$ 33,33

SHENMUE

3x R$ 49,99

DAYTONA USA*

3x R$ 33,33

RAYMAN 2

3x R$ 33,33

QUAKE III ARENA*

3x R$ 33,33

LEGACY OF KAINE SOUL REAVER

3x R$ 33,33

CONSOLE DREAMCAST

GRÁTIS: SONIC ADVENTURE, CAMISETA EXCLUSIVA E FRETE*

- Sonic Adventure
- Dreamcast Link
- Disco Demo
- Garantia de 1 ano.
- PAL-M
- Bivolt

3x R$ 199,66

OU EM 10x R$ 69,87

INCLUI MODEM DREAMCAST LINK

CONTROLLER

3x R$ 39,99

DREAMCAST LINK

JOGUE ON LINE VIA INTERNET E DISPUTE PARTIDAS COM OUTROS JOGADORES DE TODO O MUNDO.

3x R$ 16,63

ARCADE STICK

3x R$ 99,99

VMU

3x R$ 50,00

RACING CONTROLLER

3x R$ 99,99

VIRTUA STRIKER 2

3x R$ 26,66

SEGA RALLY 2
JOGO DO MÊS - TORNEIO DREAMCAST/TECTOY

3x R$ 23,33

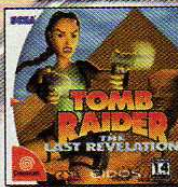
SEGA

BLUE STINGER

3x R$ 33,33

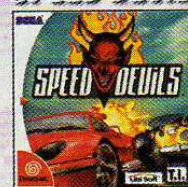
NBA 2K

3x R$ 26,66

TOMB RAIDER 4

3x R$ 33,33

HOUSE OF THE DEAD 2

3x R$ 26,66

SPEED DEVILS

3x R$ 29,99

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

www.dshop.com/sega **(11) 4166-7777**

CÓDIGO TA110A

Legend of Legaia

E aí, feras dos games, tudo beleza por aí? Estou perdendo os meus cabelos com *Legend of Legaia* por não saber como capturar os Serus.Será que vocês podem me dar uma mãozinha?

Willian Alves
Via e-mail

Fala Willian. É preciso vencê-los várias vezes (muitas mesmo) para conseguir capturá-los. Se você estiver equipado com o ivory book as suas chances de sucesso na captura aumentam.

Chrono Cross

Caros amigos da Ação Games, não consigo encontrar o antídoto para salvar a pequena índia, a Kid. POr favor, me digam onde ele está?

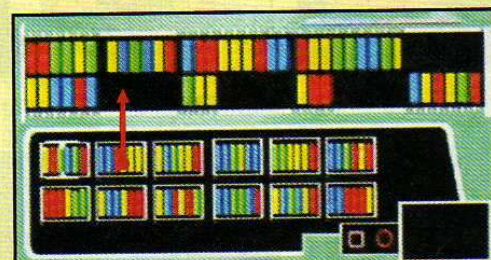
Lívia Vieira
Via e-mail

Lívia, o antídoto está longe. Logo depois de enfrentar o Bubba Beeba, deverá encarar o monstro Pentapus. Finalmente, após arrebentar a fuça do grandalhão, você conseguirá o item hydra humour – o antídoto que salvará a aborígine.

Fear Effect 2: Retro Helix

Olá, pessoal, me salvem por favor! Fiquei travado na parte em que Hanna encontra o computador do DNA code. Errr... digamos que não tenho a mínima idéia do que fazer no local.

Henrique Augusto Diógenes
São José dos Campos, SP

Que pedaço do jogo mais complicado, hein? Bom, o negócio aqui é completar os espaços vazios das cadeias genéticas. Mas lembre-se que: os blocos amarelos só podem encaixar-se nos vermelhos (e vice-versa); os azuis só ligam-se aos verdes (e vice-versa, novamente). Quer um exemplo? se na seqüência superior aparecer amarelo, amarelo, azul, azul... na inferior deve completar-se com vermelho, vermelho, verde, verde.

Limpe os ouvidos e preste atenção: neste painel é preciso pegar os trechos de genes (os quadradinhos na parte inferior) e encaixá-los na seqüência genética (parte superior)

Paper Mario

Gente, como eu pego o Mt. Rugeed? Acreditem, é a única coisa que falta para conseguir a última magical seed.

Renato Campos
Via e-mail

Renato, acreditamos em você, mas como Mt. Rugeed é uma cidade nas montanhas, vai ser difícil você pegá-la. Prossiga o caminho no controle de Mario e depois fique no comando de Parakarry para apanhar a magical seed.

Parasite Eve 2

Galera, detonando o CD2 da aventura, encontro um computador próximo de uns armários. Para usar o aparelho preciso de uma senha e, digamos, eu não a tenho. Que tal me quebrarem o galho?

Luiz Flores Santos
Belo Horizonte, MG

Luizão, a esperada senha está no Sleeping Quarters. Procure-a dentro das revistas que estão sobre a cama. Depois, quando inserir o código de acesso no microcomputador, aperte [Login] e selecione a alternativa D.

Alone in the Dark: The New Nightmare

Galera, quem foi o @#$% que nasceu na mesma data usada como senha na aventura? Aliás, até esqueci a senha (a data de aniversário do dito cujo). Cês vão liberar o código?

Carlos Eduardo
São Paulo, SP

Que malcriação é essa, Carlos? Mesmo malcriado, você vai ganhar nossa ajuda. Anote para não esquecer de novo: a data de nascimento do tal fulano é 10 31 2001. A propósito: ele é do signo de escorpião.

Putz, erramos Edição 167

- Na seção *Notícias*, em *Conexão Japão*, entrou a foto de *ESPN X Games Skateboarding* em vez de *Final Fantasy*.
- Na seção Dicas & Truques, em *Twisted Metal*, é preciso apertar ▼ + Start.

Xbox no Japão, só em 200

A Microsoft quer evitar que faltem consoles no lançamento de seu videoga

Na mostra Xbox Conference Summer 2001, realizada em agosto, a Microsoft revelou a data do lançamento do no Japão: 2 de fevereiro de 2002. A data foi definida para evitar que houvesse falta de aparelhos para o consumidor.

A empresa não divulgou o preço que será cobrado aos consumidores nem a quantidade de máquinas que será colocada à venda.

Porém o que mais chamou atenção foi a lista de jogos que a companhia divulgou. Estão prometidos cerca de 20 títulos para o lançamento em fevereiro, desenvolvidos por softhouses japonesas.

Além da Konami, que produz *Silent Hill 2 e Air Force Delta 2*, forças como Namco e Atlus garantiram apoio ao sistema.

O controle americano (esquerda) é maior, e o japonês, mais anatômico

Confira os jogos prometidos

AirForce Delta 2

Double – Steal

Dead or Alive 3

Ex Chaser

Gun Valkyrie

Gaia Blade

Genma Onimusha

Jet Set Radio Future

Kingdom Under Fire 2

Metal Dungeon

Murakumo

Myst 3 Exile

Relics: The Absolute Spirit

Sega GT 2002

Shikigami no Shiro

Silent Hill 2X

Style Laboratory

TransWorld Surf

World Billiards Tournament

Zan Kabuki

Ajude a escolher o ator de *Duke Nukem*!

Numa iniciativa interessante, o site oficial de *Duke Nukem – The Movie* (www.dukenukemthemovie.com) abriu espaço para os fãs votarem online. O resultado parcial indica um empate entre os brutamontes Arnold Schwarzenegger e The Rock. Outros que aparecem na lista são Dolph Lundgren, Bruce Willis, Kurt Russel e Bruce Campbell. A estréia será em algum dia de 2002.

O grandalhão Arnold Schwarzenegger é o primeiro na votação do júri popular

The Rock, lutador da WWF, é a surpresa na escolha da galera pela internet

A primeira imagem de *Quake 4* está no site da *Ação Games* para enfeitar seu PC

Quake 4 na incubadora

A ID Software oficializou a produção de *Quake 4*. A empresa responsável pelo desenvolvimento é a Raven Software. O jogo utilizará a engine de *Doom 3*, que está em finalização. O estágio de criação ainda é prematuro, por isso não há imagens do título nem informações detalhadas de fases e personagens. A ID liberou apenas o rascunho de um dos futuros gladiadores. Não há data para o lançamento, mas sabe-se que sairá para PCs. O papel de parede está de prontidão no site da *Ação Games* (www.agames.com.br).

Show do milhar

A Liga Profissional de Ciberatletas (www.thecpl.com) anunciou um torneio mundial de videogame. O campeão leva US$ 150 mil.

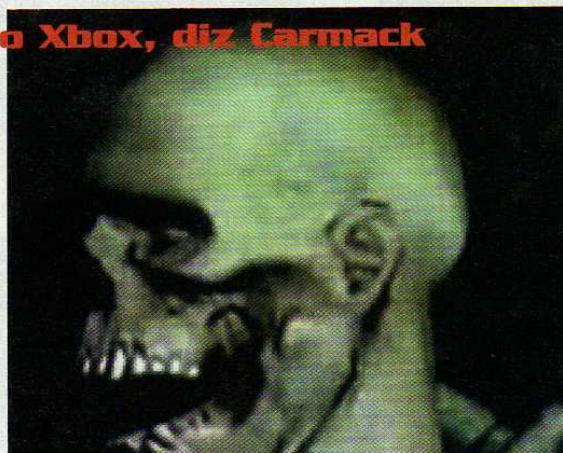
Os jogadores se enfrentarão em PCs interligados com o jogo *Counter Strike*, expansão de *Half-Life*. O patrocínio do evento está a cargo da Intel.

A organização do evento espera que combatentes de 30 países compareçam ao local e que a cobertura seja vista por mais de 300 mil pessoas no mundo. Serão cincos dias de evento, de 5 a 9 de dezembro, em Dallas, Estados Unidos.

Quer mais o quê? Jogar um game básico e ainda ganhar 150 mil dólares!

Doom 3 só mesmo no Xbox, diz Carmack

Finalmente *Doom 3* apareceu! É, mas além da versão para PC, só para quem tiver o Xbox. O anúncio foi feito por John Carnack, presidente da ID Software, durante a apresentação do jogo ao público.

Segundo ele, só o X tem poder suficiente para suportar a complexidade gráfica do título sem sacrificar a qualidade. O cara descarta a conversão para PS2, afirmando que a máquina prejudicaria o visual do jogo. Então tá, né?

Os monstrengos de *Doom 3* ameaçam uma migração exclusiva ao Xbox

E mais...

GBA para moças
Dia 19 de outubro sai no Japão o game *Hello Kitty Collection: Miracle Fashion Maker* (GBA). O título é infantil e permite criar as roupas que a personagem usará na aventura. No mesmo dia sai um pacote especial, Hello Kitty Game Boy Advance Special Box. A caixa traz um portátil cor-de-rosa e o jogo da gatinha cabeçuda. O console não será vendido separadamente. A edição custará 130 dólares e só será vendida no Japão. Uuuhhhhh!

Precinho camarada
Olha o Dreamcast baratinho, freguês! A oferta é camarada: cerca de US$ 80. O preço está valendo desde o dia 12 de agosto, nos States. Os acessórios também tiveram preço reduzido. Agora o controle custa US$ 15 e o VMU, US$ 10. Mas ainda não acabou. Por US$ 100 leva-se um console preto e mais três jogos, *NFL 2K1*, *NBA 2K1* e *World Series Baseball 2K1*.

Mortal Kombat 5 é anunciado pela Midway
Apesar das informações escassas, a Midway revelou que *Mortal Kombat 5* está em desenvolvimento. A empresa não estipulou qualquer data para a chegada do próximo *MK*, mas, a exemplo das versões anteriores, espera-se o lançamento inicialmente nos arcades.

Xbox terá CDs Sonopress
A Microsoft, produtora do Xbox, escolheu a Sonopress para duplicar todos os games criados pela Microsoft e desenvolvedoras. O acordo é válido só para os EUA. A companhia, tradicional na duplicação de CDs e DVDs, possui filial no Brasil e em outros onze países. A assessoria brasileira da Microsoft não informou se o contrato vai valer para cá, quando o console for lançado por aqui. Tomara!

Site oficial de *GTA3* está no ar
A Rockstar Games, responsável pelo desenvolvimento de *GTA3*, inaugurou o site oficial do jogo (www.rockstargames.com/grandtheftauto3). Construído com tecnologia flash, há várias informações e imagens quentíssimas para entreter o usuário. A continuação da série sairá para PS2. A terceira parte da saga será totalmente em 3D. O game será lançado em outubro. Uma versão para Xbox está nos planos da empresa.

O Japão parou

Só para conhecer de perto as novidades que a Nintendo prepara para os joga

O mundo não é mais o mesmo desde agosto. Foi quando rolou a Space World 2001, feira em que a Nintendo mostrou o que prepara para os próximos meses. Os felizardos foram os japoneses que puderam conferir de perto os jogos, já que a SW é aberta ao público. Quem foi, experimentou um pouco de tudo na 12ª edição do evento, em Tóquio. Neste ano, só deu GameCube e o portátil Advance.

Agora prepare o babador e confira o melhor da SW2001.

Zelda totalmente reformulado

Você se lembra do Link? Ele continua de vestido verde, mas os cabelos, o corpo e as roupas... quanta diferença!!!

O herói de *Zelda* foi totalmente redesenhado para o GC. E só há uma palavra para descrever com alguma precisão o que você vai ver a seguir: sensacional!

A apresentação do clássico *Zelda* para o GC roubou a cena. O jogo está completamente reformulado e agora parece um longa de animação de primeiro time.

Os polígonos deixaram a cena para dar lugar ao efeito "cell shading". Essa técnica aplica iluminação e textura que fazem com que os personagens e o cenário do game fiquem com a aparência de desenho animado, só que tridimensional.

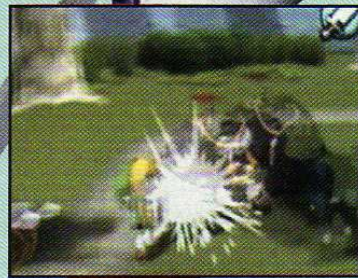
Shigero Miyamoto, criador dos personagens, justificou as mudanças dizendo que pretende dar uma qualidade única ao título, já que é isso que os jogadores procuram.

E como o mestre não brinca em serviço, você já imagina o show de tecnologia e imagens que vêm por aí.

Para tristeza dos jogadores, o título só vai sair no que vem, quando será possível conferir o resultado real das mudanças. Já é outubro, ufa...

Outro que ganhou destaque foi Mario, que já estava ficando à sombra do irmão Luigi. O velho mascote Nintendo ganhou um título inédito para GC.

Os cenários estão muito maiores que os da versão anterior

O novo visual de Link é... bastante diferente

A versão mostrada em 2000 já trazia gráficos espetaculares

por três dias

m sua nova estrela, o GameCube

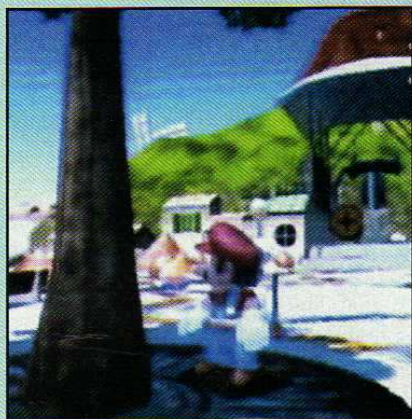
Muito segredo com Mario

Quem foi ver as novidades sobre o Mario saiu decepcionado. O vídeo com as aventuras do italiano pouco mostrou do jogo. Aparentemente o melhor da nova aventura é uma máquina que Mario carrega nas costas. Como sempre, a Nintendo optou por fazer segredinho. Shigero Miyamoto limitou-se a dizer que a utilidade da bugiganga será mantida às escutas até quando a Nintendo achar apropriado. Então falou, seu Shigero.

O vídeo mostrou pouco do jogo e deixou a galera decepcionada

Ganondorf em *Super Smash Bros. Melee*

Surpresas agradáveis nesta área: o vilão Ganondorf, da série *The Legend of Zelda*, estará presente também neste título.

Ganon é presença certa entre os lutadores de *SSBM*

Soul Calibur 2 sairá para GC

A Namco anunciou que a seqüência de *Soul Calibur* está em desenvolvimento para GC. O game foi apresentado ao público em vídeo e está em fase inicial de produção. Do pouco que foi divulgado, percebem-se cenários maiores e mais detalhados. Por enquanto, apenas uma nova lutadora, ainda sem nome, foi mostrada. A Namco pretende incluir cinco outros guerreiros até a finalização do game. No total, serão 20 personagens.

A nova personagem ainda não possui nome

O cartão de memória que será vendido no Japão por US$ 22

Controle e memory card japoneses mais baratos

O joystick japonês vai custar US$ 22. Já o americano, sai por US$ 35. O memory card rolará por US$ 12 no Japão e US$ 15 nos Estados Unidos. Esses valores foram oficialmente divulgados durante a Space World. Sobre o Brasil, não há informações.

Atraso nos EUA

A Nintendo mudou a data de entrega do GameCube nos Estados Unidos. O prazo inicial era 5 de novembro, mas passou para dia 18 do mesmo mês. O motivo do atraso, segundo a fabricante, é garantir que não faltem videogames.
Cerca de 700 mil unidades serão postas à venda e estão prometidas outras 1 milhão até o final do ano.
No Brasil, a Gradiente, representante da Nintendo, informou por meio de sua assessoria de imprensa que só divulgará informações a partir de novembro.

Agora, na versão laranja

Depois do azull, a Nintendo promete lançar aparelhos com mais cores no futuro. Primeiro o Japão receberá as tonalidades laranja e preta. Esta última estará disponível também nos Estados Unidos.
Para saber o que acontece no Brasil, volte ao texto ao lado..

Entre as cores prometidas, a novidade é alaranjada

GameCube terá jogos online... em 2002

Hiroshi Imanishi, executivo da Nintendo disse que a empresa vai ter jogos online no ano que vem. A afirmação foi feita ao jornal japonês *Nihon Keizai Shinbum*. Dois modelos de conexão serão postos à venda no início de 2002. Um modem 56K (dial-up) e outro para banda larga (cabo e DSL). Um game deve acompanhar o lançamento dos acessórios. O primeiro título confirmado para entrar na rede é *Phantasy Star Online*, da Sega, que chegará às lojas em março.

O modem de 56K só terá utilidade a partir de março de 2002

Pancadaria rola solta no GBA

Os fãs de luta podem comemorar. Foram anunciados diversos títulos para o GBA. Primeiro veio a confirmação de *Tekken* para o portátil. Depois o estouro de *Street Fighter Zero 3*, que trará mais de 30 lutadores e partidas multijogador usando um só cartucho. Para finalizar, a versão de bolso de *The King of Fighters* fez a alegria do público na feira.

A versão de *Tekken* no portátil apresenta cenários detalhados e zoom

Street Fighter Zero 3 trará mais de 30 lutadores às telas do Advance

As primeiras imagens divulgadas de *The King of Fighters*

Galeria

A embalagem do GameCube e dos jogos foram exibidas na feira japonesa

O Wave Bird, controle sem fio do GC, está finalizado e chegará às lojas até novembro

A bola rola solta com os games de futebol prometidos para o GameCube. Os primeiro *FIFA Soccer 2002* e *Virtua Striler 3*

Site da *AG* traz vídeos inc

Quer averiguar o novo visual do clássico *Zelda* e de outros títulos inéditos do Game e do Game Boy Advance?
Visite o site da *Ação Games* (www.agame
Tem material de monte sobre a feira japon Space World 2001, fotos e outras novidad

OLHA SÓ QUANTO GAME PRA VOCÊ DETONAR NO DIA DAS CRIANÇAS!

3x R$ 133,00 ou em 10x R$ 46,54

MARIO KART SUPER CIRCUIT
SÓ PARA GAME BOY ADVANCE

- 40 PISTAS CHEIAS DE OBSTÁCULOS E ITENS MALUCOS!
- 8 CORREDORES!
- PARTIDAS SIMULTÂNEAS PARA ATÉ 4 JOGADORES (com apenas 1 cartucho ou com 1 cartucho para cada jogador)
- BATERIA DE MEMÓRIA!

CASTLEVANIA (só para Game Boy Advance) · RAYMAN ADVANCE (só para Game Boy Advance) · PITFALL: THE MAYAN ADVENTURE (só para Game Boy Advance) · IRIDION 3D (só para Game Boy Advance) · EARTHWORM JIM (só para Game Boy Advance) · TONY HAWK'S PRO SKATER 2 (só para Game Boy Advance) · GT ADVANCE CHAMPIONSHIP (só para Game Boy Advance) · READY 2 RUMBLE BOXING: ROUND 2 (só para Game Boy Advance) · SUPER MARIO ADVANCE (só para Game Boy Advance) · F-ZERO (só para Game Boy Advance)

3x R$ 46,33 CADA

GAME BOY COLOR — Novo preço — 3x R$ 66,33 — ou em 10x R$ 23,13

PURPLE · TRANSPARENTE · AMARELO · TEAL · KIWI

CABO GAME LINK 3x R$ 16,33

007 - O MUNDO NÃO É O BASTANTE

- 7 FASES QUE SE PASSAM DESDE O INTERIOR DE UM SUBMARINO NUCLEAR ATÉ A CIDADE DE LONDRES!
- 15 ARMAS E BUGIGANGAS!
- COMPATÍVEL COM TRANSFER PAK! (FAÇA AS VERSÕES DO GAME BOY COLOR E DO N64 INTERAGIREM)

POKÉMON CRYSTAL · ZELDA ORACLE OF SEASONS (só para Game Boy Color) · ZELDA ORACLE OF AGES (só para Game Boy Color) · POKÉMON SILVER · POKÉMON GOLD · DONKEY KONG COUNTRY (só para Game Boy Color) · TONY HAWK'S PRO SKATER 2 (só para Game Boy Color) · METAL GEAR (só para Game Boy Color) · F1 - 200 (só para Game Boy Color) · MARIO TENNIS (só para Game Boy Color)

3x R$ 33,00 CADA

POKÉMON AMARELO · POKÉMON AZUL · POKÉMON TRADING CARD · POWERPUFF GIRLS (só para Game Boy Color) · ALONE IN THE DARK (só para Game Boy Color) · POKÉMON VERMELHO · SPIDER-MAN 2 THE SINISTER SIX (só para Game Boy Color) · WARIO LAND 3 (só para Game Boy Color) · TOM & JERRY (só para Game Boy Color) · GAME & WATCH GALLERY 3 (só para Game Boy Color)

Nintendo by gradiente

POKÉMON STADIUM 2 — 3x R$ 66,33
MARIO PARTY 3 — 3x R$ 59,67
ZELDA MAJORA'S MASK — 3x R$ 66,33
INDIANA JONES — 3x R$ 56,33
SUPER SMASH BROS — 3x R$ 43,00
ISS 2000 — 3x R$ 56,33
MARIO TENNIS — 3x R$ 56,33
007 - THE WORLD IS NOT ENOUGH — 3x R$ 56,33
PERFECT DARK — 3x R$ 56,33

SPIDER-MAN — 3x R$ 56,33
PAPER MARIO — 3x R$ 56,33
CONKER'S BAD FUR DAY — 3x R$ 66,33
SUPER MARIO 64 — 3x R$ 43,00
MEGAMAN 64 — 3x R$ 56,33
STAR WARS BATTLE FOR NABOO — 3x R$ 43,00

NINTENDO 64 — 3x R$ 99,67 ou em 10x R$ 34,88 — Novo preço

5 CORES: ANIS, KIWI, JABUTICABA, TANGERINA, UVA.

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

www.dshop.com/nintendo (11) 4166-7777

CÓDIGO NA110A

Tekken 4 (PS2)
Vai encarar?
Preview Especial

Novos movimentos e controle mais eficiente deixam o jogo ainda mais competitivo

Dinheiro, vingança, glória ou puro prazer. Independentemente do motivo que o leva às lutas, saiba que no torneio King of the Iron Fist (Rei do Punho de Ferro, em português) sua batalha será, acima de tudo, pela sobrevivência de seu personagem.

E, claro, pelo melhor lugar no pódio. Prontos para entrar na briga, guerreiros mais do que escolados em lutas de console estão preparados para novas demonstrações de suas habilidades no kung fu, na capoeira, na luta livre e até no vale-tudo.

Yoshimitsu, Paul Phoenix, Marshal Law, King e outros combatentes reaparecem e com golpes inéditos. Novatos, como a brasileira Christie Monteiro, o prisioneiro Craig Marduk e o fugitivo Steve Fox, também mostram do que são capazes.

Com o sistema de luta ainda mais completo, *Tekken 4* vai surpreendê-lo com movimentos mais ágeis, mais realistas e muito variados. A técnica apurada exigirá habilidade. Você não apenas vai ter de pensar como um lutador, mas vai ter de se virar para se defender à altura.

Humberto Martinez

Luta, Nanco Limited
Lançamento: 2002

Em busca de um vírus demoníaco

O último torneio *King of the Iron Fist* não acabou como Heihachi Mishima, chefe da corporação Tekken, esperava. Faz dois anos que o poderoso mandachuva falhou na tentativa de capturar monstro Ogre – no final de *Tekken 3*. Seu neto, Jin Kazama, conseguiu destruir a criatura antes que ela pudesse ser capturada pelo avô. Heihachi ordenou que os cientistas da Tekken descobrissem maneiras de criar um ser tão forte quanto Ogre, usando amostras de DNA extraídas do sangue e pele do bicho.

Desgraçadamente, as tentativas não deram certo e os estudiosos concluíram que o experimento só funcionaria se tivessem em mãos um raro gene demoníaco. O tal material confere ao seu portador poderes sobre-humanos e, geralmente, transforma a cobaia num louco com personalidade bestial.

Jin Kazama é dos poucos humanos com o 'tesouro' genético. Visto pela última vez no final de *Tekken 3*, Jin desapareceu após sair gravemente ferido na luta que travou contra o próprio avô (lembre-se da animação que rola no fim do jogo). Ele só conseguiu escapar graças à sua transformação em demônio. Seu paradeiro atual ainda é uma completa incógnita e a corporação usa todos os recursos de que dispõe para caçá-lo e, finalmente, capturá-lo.

Durante a caçada, os capangas de Heihachi encontraram fotos que revelam uma imagem pitoresca: um corpo totalmente carbonizado e, o mais importante, dotado de asas.

Heihachi acreditava que o corpo era de seu filho Kazuya, que ele mesmo havia arremessado dentro de um vulcão 20 anos atrás. Determinado a descobrir a verdade, ele parte em busca do corpo.

Suas investigações o levam à empr
biogenética G Corporation. Amor de
Não. Kazuya também carrega o gen
demoníaco, que Heihachi quer poss
qualquer preço.

Kazuya está vivo?

Dividindo a equipe em duas, o fo
Heihachi liderou ataques às bases s
da G Corporation. Na instalação da
em Nebrasca, enquanto acompanha
ação do helicóptero, o chefe da Tek
observou seus homens serem aniq

O culpado? Kazuya. Na verdade
estava vivo e mais poderoso do que
Dias após o ocorrido, um cientistas
descobriu como capturar Kazuya. H
decide organizar o torneio de *Tekke*
qual o prêmio máximo é a própria e
A verdadeira intenção é atrair o filh
uma arapuca e, usando seu gene de
dominar o próximo estágio da evolu

Jin Kazama
Após enfrentar o poderoso Ogre e Heihachi em *Tekken 3*, Jin desapareceu misteriosamente. Durante seu refúgio, o garoto treinou técnicas caratecas numa academia na Austrália. Porém, o fator fundamental para a vitória contra seu pai, avô e toda a sua organização Mishima, será seu gene demoníaco.

Violet
Violet é um tipão que se veste no estilo dos anos 70 e quer testar suas habilidades contra os melhores lutadores do mundo. Ao mesmo tempo, quer testar um andróide lutador desenvolvido por ele mesmo. Usando esse trunfo, pretende também dominar a Mishima Zaibatsu.

Marshall Law
Bem-sucedido homem de negócios, Law administrava com sucesso sua academia de artes marciais e a rede de lanchonetes Marshall China. Após uma falha de negociação, ele acabou falindo. Visando a arrecadação de fundos, o hábil lutador ingressa no torneio.

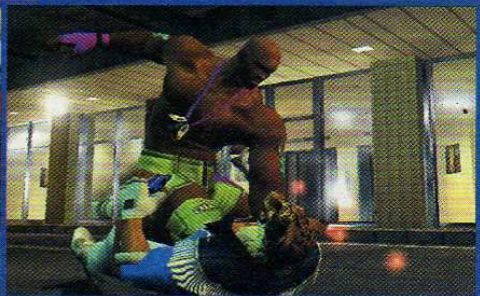
Os guerreiro

Christie Monteiro
Neta de Eddy Gordo, mestre de capoeira, a brasileira aprendeu as técnicas de luta de seu mestre em apenas dois anos. Deixando a mensagem "Vou me vingar do responsável pela morte de meu pai", Eddy desaparece. Christie entra no torneio para procurá-lo.

Craig Marduk
Campeão de vale-tudo, o grandalhão meteu-se numa briga de bar no Arizona, Estados Unidos, e acabou matando seu adversário. Cumprindo pena, Craig foi libertado por um benfeitor misterioso e convidado a participar de *Tekken 4*.

Ling Xiaoyu
Estudante patrocinada pela Mishima Zaibatsu e inimiga de Heihachi, Ling recebe um e-mail anônimo alertando-a sobre as atividades ilegais da empresa. Ela suspeita que a mensagem tenha enviada pelo amigo desaparecido Jin e inicia uma investigação.

O bom e velho *Tekken*

Pela primeira vez na saga, *Tekken* sofre severas modificações na estrutura. Foram acrescentados movimentos de esquiva e os cenários estão delimitados por paredes e outras estruturas.Sua trama continua atraente, elemento raro num game de luta. O controle, que é realmente importante, está muito mais completo, com novos comandos, novas técnicas de combate e mais realismo no movimento dos lutadores.

O jogo em "pequeno" estilo

A versão portátil da série em produção para Game Boy Advance trará pancadaria com movimentação em 2D (lateral). O título exibe ótimo visual, com cenários semelhantes aos vistos no original dos fliperamas e lutadores com dezenas de golpes.Uma das maiores promessas para o jogo é o modo de batalha para dois jogadores, usando dois portáteis interligados.

Kazuya Mishima

Ressuscitado pela G Corporation após ser morto pelo próprio pai, Kazuya aceita ser cobaia dos cientistas da empresa para descobrir um modo de dominar o gene demoníaco. Mesmo sabendo da armadilha, ingressa no Iron Fist para confrontar Heihachi.

King

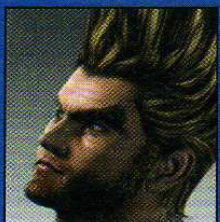
Armor King, pai e mentor do felino, foi assassinado. Usando as economias adquiridas em torneios de luta livre, King liberta o criminoso que matou o pai e providencia o ingresso do assassino na competição de *Tekken 4*. A hora da vingança está próxima.

Hwoarang

Obrigado pelo pai a alistar-se na agência militar da Coréia, Hwoarang destaca-se nas missões secretas graças às excelentes técnicas de tae kwon do. Descontente, o lutador abandona a vida militar para disputar o torneio Iron Fist.

se preparam

Paul Phoenix

Paul saiu invicto em *Tekken 3* e detonou o monstrengo Ogre. Infelizmente, só depois descobriu a verdadeira forma da criatura, a True Ogre, que deu prosseguimento ao torneio, privando-o do título de campeão.

Yoshimitsu

Líder do grupo Manji Party, Yoshimitsu abriga fugitivos políticos do mundo todo. Preocupado com o futuro da organização por falta de estrutura, o samurai entra no torneio com o objetivo de anexar a ONG à Mishima Zaibatsu.

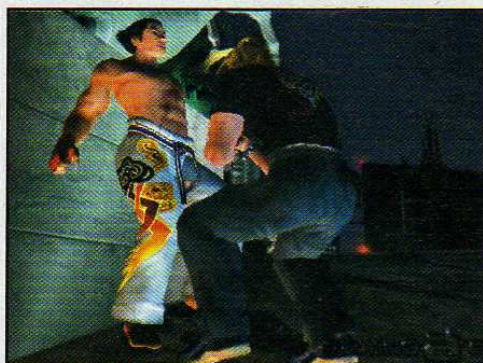
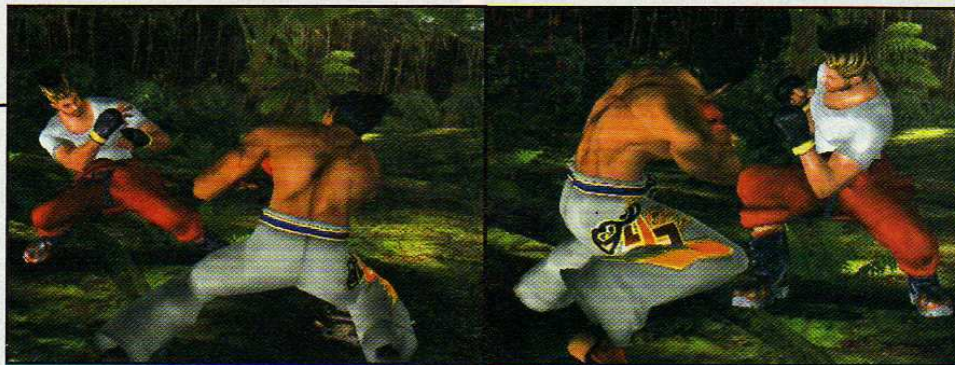
Steve Fox

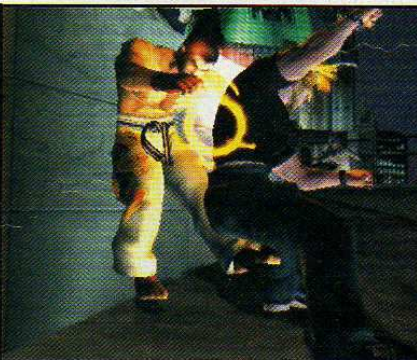
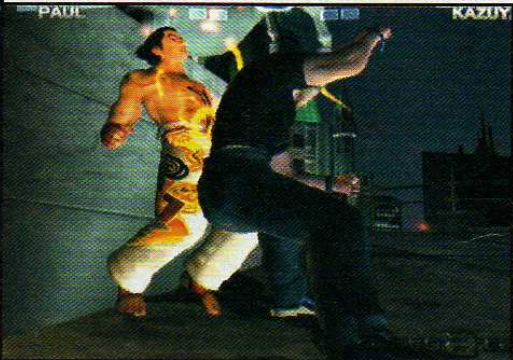
Este boxeador inglês, campeão de peso- leve, alegra-se com seu desempenho. Porém, apesar do sucesso nos confrontos, hoje ele é caçado pela máfia por recusar a entregar uma luta comprada. Por paixão ao esporte, aceitou participar do torneio.

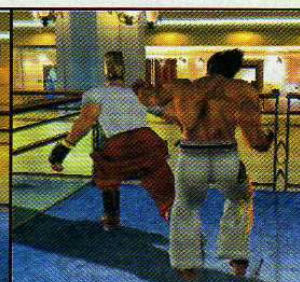
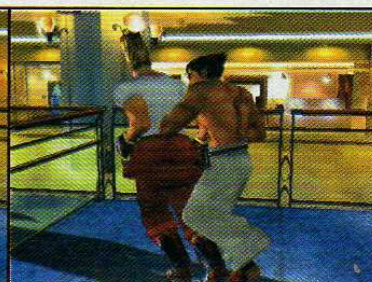
Sistema de batalhas

Mais técnico e completo, o sistema de luta será um dos principais motivos para fazê-lo não parar de detoná-lo. Conheça todas as novidades:

Esquiva

Pela primeira vez a esquiva será eficiente. O movimento, que também ajuda na aplicação dos contra-ataques, aumenta muito a mobilidade dos lutadores. Para aplicá-lo, basta acionar um simples comando (porém preciso) no joystick. Uma ótima maneira de aplicar a técnica é desviando-se dos ataques para aproximar-se dos inimigos e desferir golpes de maior impacto em áreas desprotegidas do corpo.

Emboscando contra parede

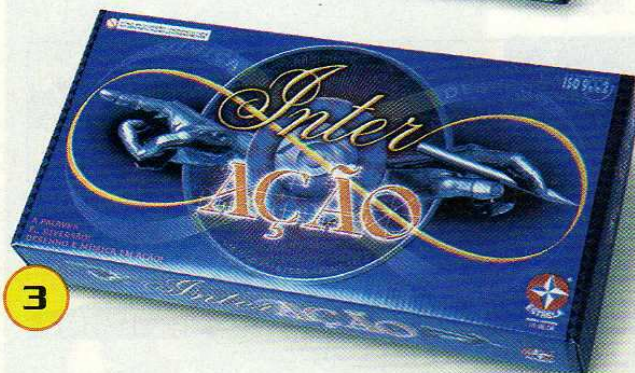
Todos os cenários contam com paredes e outros elementos que possibilitam encurralar o adversário e, sem piedade, espancá-lo. Além de limitar as chances reação, prensando o oponente você impede que ele caia durante as combinaçõe golpes. Isso permite montar enormes seqüências de ataques.

Mudança de posição

Alguns lutadores têm golpes tão rápidos que podem surrá-lo em segundos. Com a nova técnica de posicionamento, será possível defender alguns golpes e arremessar o oponente na direção oposta. O adversário acaba de costas, indefeso à aplicação do contra-ataque. Ótima técnica quando se está encurralado.

O clube da luta

Os maiores simuladores de artes marciais estão ganhando novas e incrementadas versões na nova geração de consoles. Reunimos três grandes títulos e destacamos alguns pontos altos deles. Faça sua escolha.

	Dead or Alive 3 (X)	Tekken 4 (PS2)	Virtua Fighter 4 (PS2)
Golpes	A ênfase fica nos golpes aplicados em esquivas. As técnicas exageradas são baseadas em artes marciais.	Há uma variedade enorme de estilos de luta, de capoeira a kung fu, reproduzidas com suporte de atletas de verdade.	Buscando a simulação da realidade, *VF* reproduz estilos de lutas orientais. Com isso as batalhas ficam mais lentas e técnicas.
Cenários	Paradisíacos e absurdamente imensos. Mostram áreas naturais repletas de elementos interativos e cheios de vida.	Pela primeira vez na série, os cenários de batalha e de fundo estarão unidos, aumentando bastante o realismo.	Incrivelmente detalhados, os cenários mostram climas naturalistas que exaltam a cultura milenar das lutas marciais.
Mulheres	Estonteantes e maravilhosas, porém tão perfeitas em suas curvas e feições que fica até difícil de acreditar.	O destaque das mulheres de *Tekken* é o olhar sério e envolvente, alertando os seus oponentes do perigo que correm.	A prioridade são as guerreiras de olhos puxados. Bastante recatadas, usam roupas de combate sem decotes exagerados.
Controle	Os movimentos de *DoA3* são simples, intuitivos e, na maior parte, baseados em agarrões fatais.	Mais técnico do que nunca, o controle mostra-se mais rápido e eficiente graças aos movimentos de esquiva.	Precisos e técnicos, os comandos de *Virtua Fighter* são ideais aos jogadores veteranos. Há muitos movimentos de defesa e torção.

Cesta básica

Fotos: Leo Feltran; Produção Érica Assan

Sortidos espertos

Produtos para você comprar com o dinheiro que sua tia insiste em dar no Dia da Criança. Melhor do que caixa de lenços, né?

Jogos
1) Banco Imobiliário: R$ 49,99 (Ri Rappy)
2) Combate: R$ 14,99 (Ri Rappy)
3) Interação: R$ 34,99 (Ri Rappy)

Chaveiros
4) Tem do Goku, das SuperPoderosas, do Jonny Bravo, do Dexter e da Dee Dee: R$ 5,00 (Comix)

Vídeos
5) National Kid, Dragon Ball Z e Ultraman: R$ 25,00 (Comix)

CD's
6) Vários: R$ 16,00 (Baratos Afins)

Estátuas bizarras
7) Evangelion: R$ 70,00 (Comix)
8) Super-Homem: R$ 41,99 (Ri Rappy)
9) Resident Evil: R$ 90,00 (Comix)
10) Dinossauro do barulho (ele grita!): R$ 31,99 (Ri Rappy)
11) Wolverine: R$ 35,00 (Comix)
12) ET em conserva: R$ 20,00 (Comix)
13) ET sem conserva: R$ 35,00 (Comix)

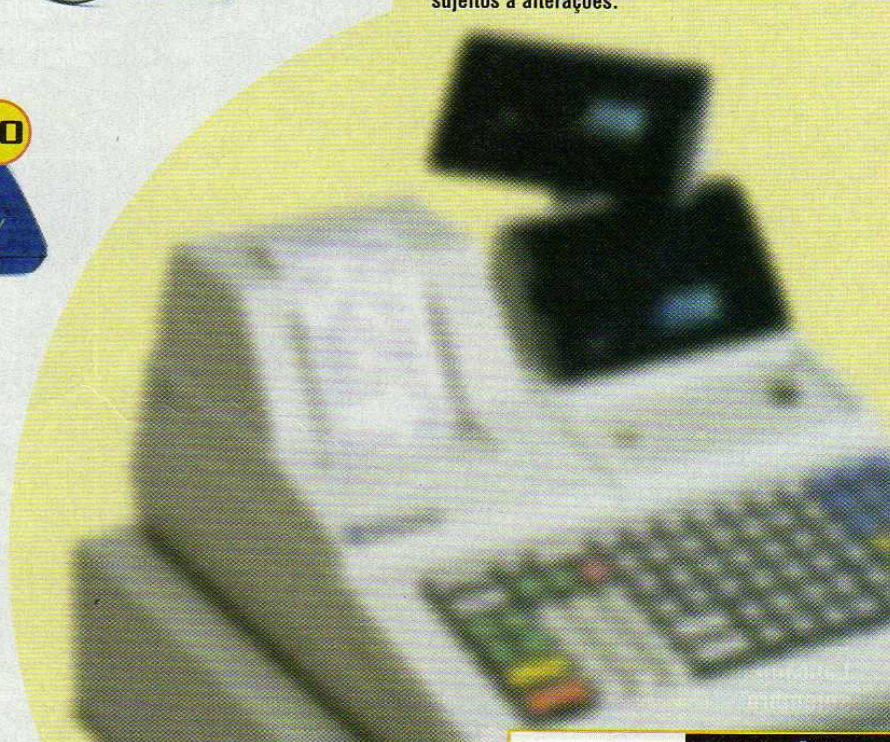
Relógios
14) Speed Racer: R$ 16,00 (Comix)
15) X-Men: R$ 45,00 (Comix)

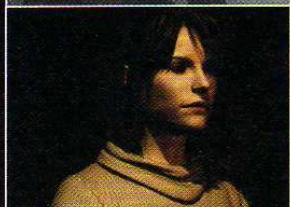
16) Caneca Space Ghost: R$ 18,00 (Comix)

Kit do Espião
17) Minidetector de metal: R$ 24,99 (Ri Rappy)
18) Kit 4 em 1 de espionagem: R$ 34,99 (Ri Rappy)
19) Óculos: R$ 24,99 (Ri Rappy)

Eletrônicos
20) Câmera M2Cam digital (Intel) - R$ 219,00
21) Microscópio (Intel) - R$ 359,00

Endereços:
Comix: (11) 3061-3893, Al. Jau, 1998
Ri Rappy: (11) 3024-3739, Shopping Villa-Lobos
Baratos Afins: (11) 223-3629, Av. São João, 439, 2º andar, Loja 318
Intel: www.intel.com.br

Obs: Os preços são fornecidos pelas lojas e estão sujeitos a alterações.

Silent Hill 2

Chamado do alén

Um recado enviado por uma aparição vai levar você à cida mais macabra dos consoles

O destino foi cruel aos Sunderlands. A esposa Mary morre ao adquirir uma doença incurável e o marido James cai em profunda depressão.

Passados três anos desde a tragédia, quando o tempo finalmente estava para vencer a angústia, o cônjuge recebe uma carta assinada pela amada. "Espero você em Silent Hill", dizia a mensagem. Com esse recado de além-túmulo, começa a aventura de *Silent Hill 2*. Perturbado, James parte sozinho à distante cidade, munido apenas com a esperança de que um milagre aconteça e de que a esposa – de algum modo – esteja viva.

Na nebulosa e deserta Silent Hill, James encontra Maria. A mulher é parecida com a ex-esposa, não fossem as roupas corte de cabelo antiqu No passeio pela cidad também aparecem o enlouquecido Eddie, a misteriosa Laura e a enigmática Angela A trama é complexa. A ligação dos persona é algo a ser desvenda

Fobia de videogame

Os cenários são pol destruídos e claustrofo Na maior parte do tem você vai jogar sem ne trilha sonora, mas vai ouvir ruídos e gemido vindos do nada. Cenas perturbadoras, diverso finais e enigmas de ti o sono. É mais do que suficiente para conver de que a série *Silent* é o ápice do terror.

Humberto M

Ação, Konami Computer Entertainment
Lançamento: setembro

Preview

Legend of Legaia: Duel Saga

Seu joystick é sua arma

A seqüência de *Legend of Legaia* promete destruir. E os incrementos dos cenários tridimensionais e efeitos luminosos das magias são a prova. O destaque fica no sistema de batalha, que permite aos lutadores aprenderem dezenas de combinações de ataques a partir dos comandos acionados no joystick.

Os heróis são os de sempre: Lang (impetuoso guerreiro), Maya (singela maga) e Kazan (ermitão da montanhas). Eles percorrem ambientes medievais em busca de um artefato sagrado roubado de seu povo.

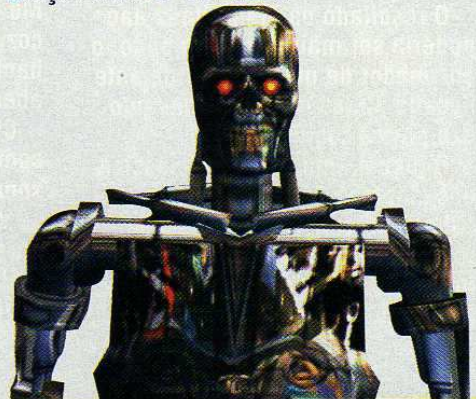
RPG, Contrail
Lançamento: sem previsão

Terminator

Hasta la vista, baby

Num futuro não tão distante, o caos reina pelo mundo e a humanidade luta bravamente contra a Skynet, uma corporação de robôs superpoderosos. Baseado no filme *O Exterminador do Futuro*, você assumirá o comando de personagens da aliança rebelde humana e viajará pelo tempo para impedir os atos terroristas dos exterminadores.

Jogando em 3ª pessoa, participará de altos bangue-bangues contra toda sorte de máquinas assassinas. O visual, apesar do vandalismo conferido nas ruas de Los Angeles, é caprichado.

Ação, Paradigm Entertainment Incorporation
Lançamento: 2º semestre

Vampire Night

Vale pela ação

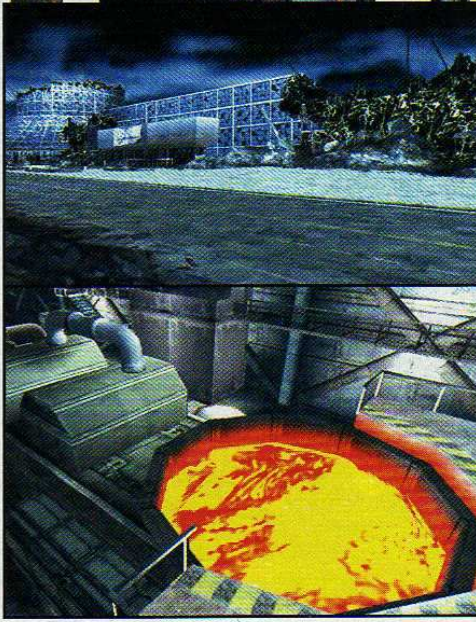
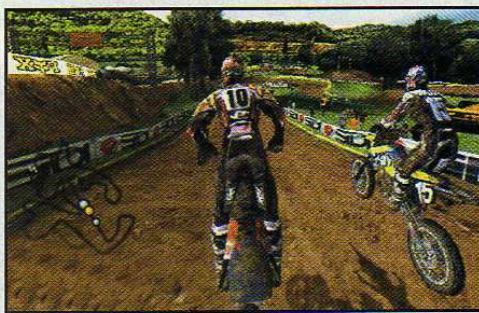
Bandos de aberrações invadiram uma vila inglesa e ameaçam centenas de inocentes. O local está infestado de criaturas que assombram os ambientes góticos, preparando armadilhas em telhados e até em esgotos. Para interromper a bestialidade, dois modernos caça-vampiros são convocados e fuzilam os monstrengos com potentes armas. A trama é fajuta, mas a ação é descomunal e resume-se a tiroteios ininterruptos. Aos pistoleiros, um aviso: para melhorar a pontaria, recomenda-se o joystick em forma de revólver.

Ação, Sega Enterprises Limited
Lançamento: 2º semestre

MX Rider

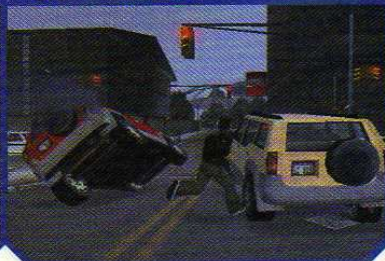
16 pistas e diversão infinita

Prepare-se para comer lama numa das mais perfeitas competições de motocross. São disputas pelos maiores saltos, provas de velocidade e até alucinantes travessias por argolas em chamas. Nas arenas, cerca de 60 profissionais do esporte – todos bem reproduzidos. O visual das dezesseis pistas oficiais é arrebatador, mostrando efeitos legais para reproduzir a superfície barrenta. Há também circuitos inéditos, seis deles produzidos pelo designer de pistas oficial da competição, Freddy Verherstraten.

Corrida, Paradigm Entertainment Incorporation
Lançamento: 2º semestre

E a seguir: novos lançamentos

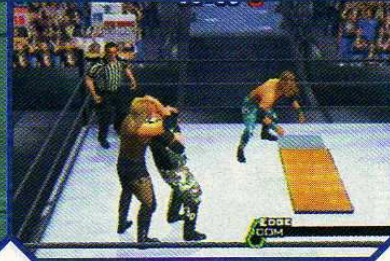
Batman Vengeance

Aguarde o retorno de Batman e do menino prodígio (final do ano)

Gran Theft Anto 3

Você é o bandido e pode fazer o que der na telha (final do ano)

Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty

O melhor jogo de espionagem de todos os tempos (novembro)

WWF Smackdown 3!

Pancadaria com os astros da luta livre dos EUA (novembro)

Luigi's Mansion

Socorro, o encanamento está assombrado

Irmão do herói Mario parte à caçada de assombrações

A idéia é hilária. Luigi, o irmão atrapalhado do mascote da Nintendo, resolve deixar de lado a carreira de coadjuvante e parte numa gloriosa – porém assustadora – aventura solo.

O resultado da empreitada não poderia ser mais esculhambado: o encanador de macacão verdejante desafia almas penadas enquanto explora os cenários.

O jogo é uma sátira ao clássico dos cinemas Caça-Fantasmas (Ghostbusters, 1984). A caçada rola numa mansão gigantesca e infestada por criaturas medonhas, como fantasmas boquiabertos a espectros brutamontes.

Exploração é o que não falta, pois o herói visita mais de 90 cômodos decorados minuciosamente.
Se existem áreas secretas? Muitas. Há salas, quartos, cozinhas, corredores, banheiros e ambientes abertos, como jardins.

Clima e interação se completam! Há simulações de sombras e de reflexos, enquanto se vasculha todos os cantos. E para enfrentar os inimigos, nada melhor que aspiradores de espíritos e lanternas.

Ação, Ninte
Corporation
Lançament
novembro

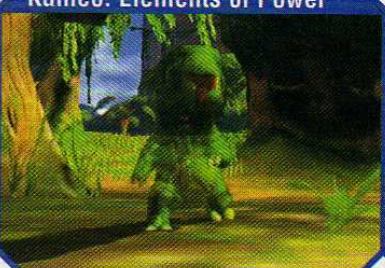
GameCube

Eternal Darkness

Muito terror e suspense com tempero medieval (dezembro)

Extreme G3

Pilote motos futuristas numa velocidade alucinante (novembro)

Kameo: Elements of Power

Controle e ensine monstros irados a combater o mal (2002)

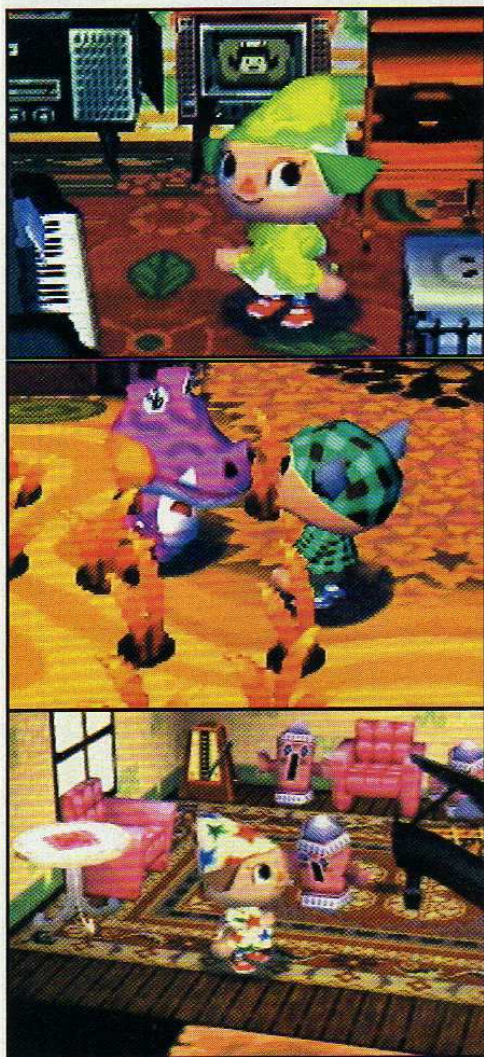
Metroid Prime

A heroína Samus reenc
terrível raça metroid (2

Animal Forest Plus

Mutirão para tarefas rurais

O projeto *Animal Forest* deu uma guinada ao ser reprogramado para GameCube. A tarefa aqui é básica: cuidar do cotidiano de pequenos personagens do campo, cumprindo uma série de tarefas da vida rural. O jeito é organizar a patota para que os habitantes cortem lenha, pesquem no rio ou façam amizades com criaturas da floresta. É importante preparar-se para os rigores das quatro estações do ano.

RPG, Nintendo Corporation Limited
Lançamento: sem previsão

Disney's Tarzan

É doideira pura!

Inspirado nas cenas mais arriscadas do longa-metragem *Tarzan*, o título põe você dentro de corridas verdadeiramente doidas pelo selvagem continente africano. O herói arrisca a própria vida e esquia em pântanos enquanto é puxado por pássaros ou desliza em troncos escorregadios, mas sempre tentando colher itens e tesouros. O visual é requintado pelos efeitos na água e pela luminosidade. O clima tribal, enriquecido por densas florestas e bandos de animais, é fortalecido pelo ruflar dos tambores nativos.

Aventura, Ubi Soft Entertainment Incorporation
Lançamento: sem previsão

Virtua Striker 3

É show de bola

Consagrado como melhor futebol da Sega e sucesso internacional, a saga *Virtua Striker* agora mostrará o bate-bola nos campos da Nintendo. A produção ainda está em fase de aquecimento, mas permite conferir o grafismo fantástico dado aos jogadores e gramados. A câmera acompanha lance por lance e, como manda a tradição, controlam-se atletas grandalhões para transmitir a sensação de estar dentro da jogada. Para elevar o moral da equipe, os programadores garantem que os torcedores lotarão os estádios.

Esporte, AM2
Lançamento: sem previsão

Star Fox Adventures: Dinosaur Planet

Raposa estelar desafia dinossauros

Surpreendendo com cores vibrantes e visual impressionante, a aventura de Fox McCloud é imperdível. Aliado à fiel equipe Star Fox, o herói percorrerá enormes cenários paradisíacos e enfrentará alienígenas num mundo povoado por dinossauros. A missão é enfrentar Krazoa, o mal milenar que ameaça a vida local.

Além de habilidades marciais, Fox usará um bastão mágico para ganhar magias, enfrentar monstros e resolver enigmas. Como manda a tradição, podem-se pilotar as astronaves Starwings.

Ação, Rareware Limited
Lançamento: 1º semestre de 2002

Ricochet Rick

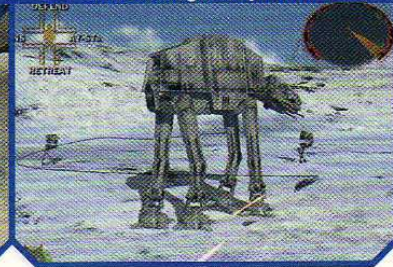
Divirta-se num engraçado e desafiante combate aéreo (2002)

Super Smash Bros. Melee

Os ídolos do console quebram o maior pau (dezembro)

SSX Trick

Detone com manobras radicais abaixo de zero (novembro)

Star Wars: Rougue Squadron 2

A melhor versão virtual de um épico dos cinemas (novembro)

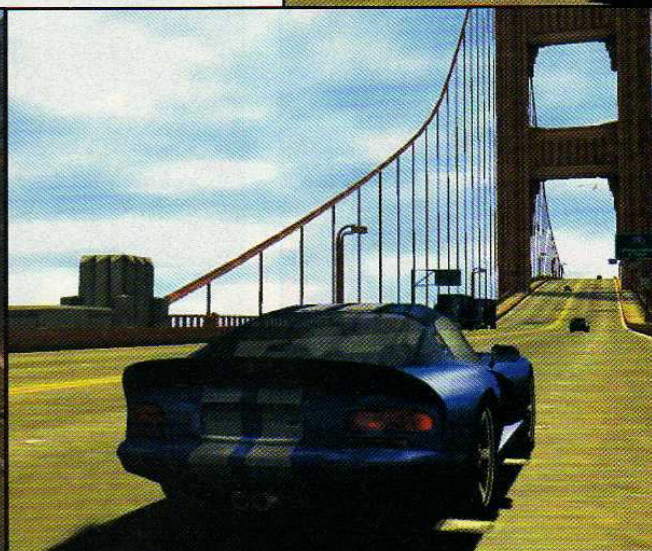
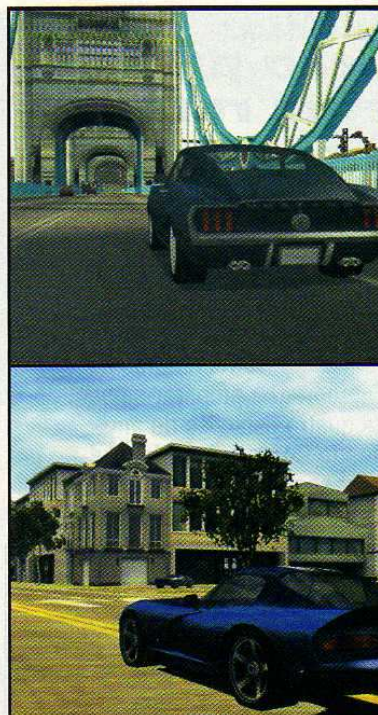
Test Drive

Aperte os cintos que o piloto é você

O primeiro TD desenvolvido exclusivamente para 128 bits tem imagens deslumbranes

Os fãs de *Test Drive* podem encher o tanque, pois o novo pega motorizado promete revolucionar a série. O atrativo atual é a veracidade. Há quatro cidades meticulosamente reproduzidas – Londres, San Francisco e outras duas não reveladas. Metro a metro foram transferidos ao game, permitindo viajar para dentro da competição. Sabe o quanto o título está evoluindo graficamente? Muito. Os detalhes são tantos que somente a ponte Golden Gate, em San Francisco, foi produzida com uma quantidade de polígonos três vezes maior que um cenário inteiro do episódio anterior, *Test Drive 6* (PSX). O título agüenta até 20 veículos na tela, fora os pedestres e elementos interativos, como latas de lixo e poças d'água.

Na garagem, carangos como Aston Martin DB7 Vantage, Dodge Viper GTS, Jaguar XK-R, Lotus Spirit V8, Nissan Skyline, Plymouth Cuda e outras cobiçadas máquinas. Todos equipados com GPS (sistema de posicionamento global), para ninguém perder-se pelas enormes metrópoles.

Ação, Pitbull Syndicate
Lançamento: sem previsão

Air Force Delta Storm

Controle ases indomáveis em manobras precisas (novembro)

Amped Freestyling Snowboarding

Muitas manobras, desafios e gráficos bem feitos (novembro)

Dead or Alive 3

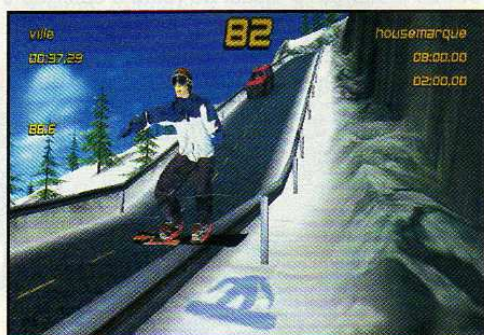
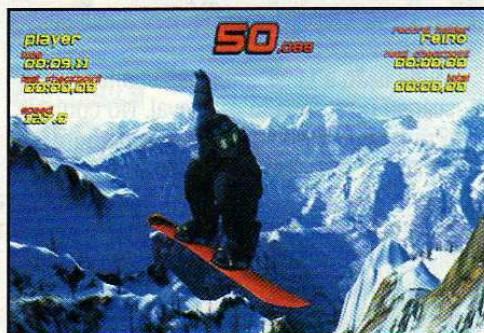
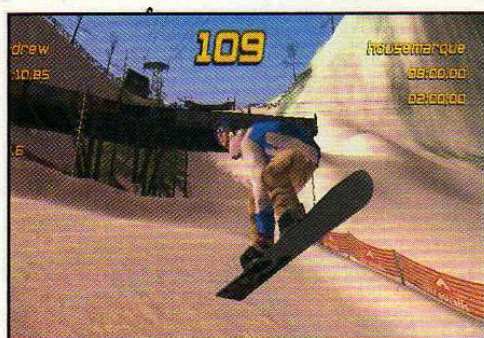
Gatas sensuais lutando em cenários caprichados (novembro)

Mad Dash

Uma corrida muito d[...] animais malucos (no[...]

Transworld Snowboarding

O abominável esporte das neves

Entre no mundo da fama e adrenalina com *TS*. Escolhendo entre dez surfistas profissionais, como Peter Line, Tina Basich e Todd Richards, disputam-se os mais acirrados torneios pelo Canadá, pela França, Itália, Suíça e outros países. Seja pelo dinheiro ou pela emoção, é necessário atenção na hora de fazer as manobras e posar com classe para as câmeras da revista *Transworld*. O aspecto gráfico das sessões arrasa com efeitos de luz e detalhes, como os respingos de neve e obstáculos encontrados pelo trajeto.
Esporte, Housemarque
Lançamento: 2º semestre

Cel Damage

Bonitinho, mas violento

O visual é de desenho animado: colorido e fofo. Porém o conceito de *Cel Damage* é a destruição, simples e sem limites. Pilotando tratores, tanques e caminhões por arenas localizadas em castelos, cemitérios e florestas, você vai deleitar-se com o apocalipse causado pelos canhões congeladores, explosivos atômicos, bombas radioativas e outros 30 armamentos. Quanto mais animal, mais pontos você ganha. Finalizar as batalhas em grande estilo é lucrativo. Há mais de 30 golpes que vaporizam e desintegram qualquer oponente.
Corrida, Pseudo Interactive Incorporation
Lançamento: novembro

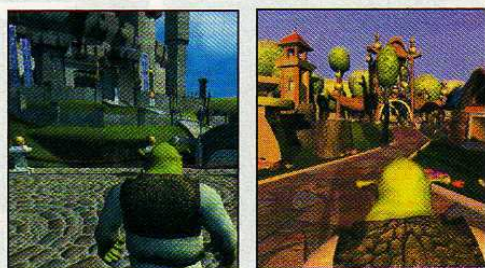
Unreal Championship

Tiro aos alvos

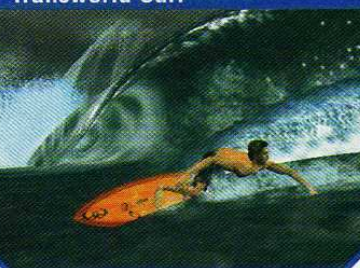
A arena de combates virtuais reformula-se para a geração Xbox. E o destaque é o visual superior, deixando até mesmo os episódios dos computadores para trás. *Unreal Championship* o colocará em meio a tiroteios online, desafiando até quinze competidores simultaneamente. Os campos de batalha são inéditos. Florestas, montanhas, vulcões e bases espaciais gigantescas, onde controlam-se soldados de seis espécies diferentes. Os soldados, sempre agressivos, usam novos modelos de explosivos e raios laseres.
Ação, Digital Extremes
Lançamento: início de 2002

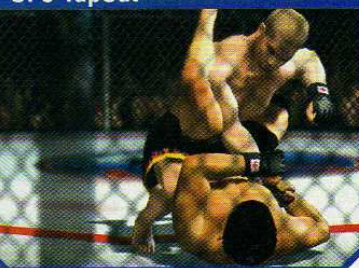
Shrek

Ogro solteiro procura princesa

Produzido para brilhar nos cinemas, a trama de *Shrek* mostra as hilárias enrascadas em que um ogro solitário se mete para salvar a princesa Fiona, aprisionada num castelo distante. Só assim obrigará o tirano lorde Farquaad a expulsar os personagens de contos de fadas que invadiram seu reino. Usando sua força bruta para romper obstáculos, Shrek viajará por mais de doze fases tão bonitas quanto às vistas no filme, misturando um clima fantasioso com texturas de massa de modelar. São mais de 35 missões, ou seja, desafio que não acaba mais.
Aventura, Digital Illusion CE
Lançamento: final do ano

Tony Hawk's Pro Skater 2

Delire na versão turbinada do melhor game de skate (novembro)

Transworld Surf

Finalmente um título de surfe realmente radical (novembro)

UFC TapOut

Enfrente verdadeiras máquinas humanas de lutar (final do ano)

WWF Ran is War

Muito realismo no maior show de pancadaria do mundo (novembro)

Dragon Warrior Monsters 2: Cobi's Journey/Tara's Adventure

Onde está o monstro?

A série *Dragon Warrior* originou duas jornadas filhotes: *Coby's Journey* e *Tara's Adventure*. Apesar de exibirem enredos e ambientes variados, as duas caminhadas o colocam numa busca por mais de 300 monstros conhecidos da saga. Os caçadores podem capturar bichos e formar um exército para enfrentar o vilão Great Log. E, seguindo a mania dos portáteis, há interação entre os títulos, permitindo que os jogadores troquem monstros e itens para completar. Puro estímulo aos colecionadores de cacarecos.

RPG, Enix Corporation
Lançamento: 2º semestre

Doom

Épico volta com fases originais

Provando não estar aposentado, o épico *Doom* será reproduzido para detonar no portátil. Além do visual semelhante, a jornada trará os mesmos monstros (aqueles ETs sanguinários, bestiais e cor-de-rosa) e as 27 fases da saga original. E se destruir a cambada alienígena já divertia legiões, as opções multijogador tornam o título fantástico. Será permitido disputar tiroteios ou seguir campanhas cooperativas com outro usuário. Para iniciar a saraivada de balas, o arsenal traz de rifles a metralhadoras.

Ação, Activision Incorporation
Lançamento: novembro

Dave Mirra Freestyle BMX 2

Melhor no mutiplaye

Lenda no radical esporte BMX e campeão incontestável, Dave Mirra doze ilustres esportistas vão most habilidade em incríveis manobras. ambientes acidentados são propíci pratica do esporte e, sobre o selim bicicletas, escolhem-se entre mod passeios livres e torneios. Se prefe ciclista pode seguir carreira profiss com o dinheiro ganho nas provas, novas magrelas. Entretanto, vale o melhor parte do título está nas competições multijogador.

Esporte, Full Fat
Lançamento: novembro

Lady Sia

Oclone da Xena

Muita ação e fases enormes vão t descanso num desafio medieval. No da Princesa Lady Sia, você põe uma de criaturas monstruosas para corre A garota, que também é baita guerre usar uma espada sagrada (que mais canivete) e um bracelete mágico que bolas de energia. Os controles são s porém eficazes para confrontar gárg outras criaturas. O visual do reino é deve satifazer aventureiros novatos.

Ação, TDK Mediactive Incorporati
Lançamento: outubro

Game Boy Advance

ESPN X Games Skateboarding

Prepare seu skate para a maior competição do esporte (outubro)

Frogger's Adventure

O clássico sapo virtual apronta nos brejos do portátil (novembro)

Golden Sun

Um RPG imperdível. Digno de grandes videogames. (outubro)

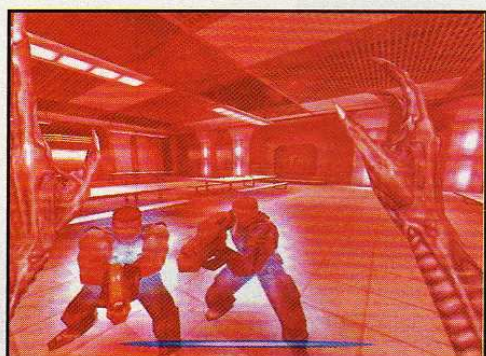
Klonoa: Empire of D

Encare a nova aventur pelo mundo dos sonho

Alien vs. Predator 2

Guerra dos monstros

Os mais mortíferos alienígenas do cinema reuniram-se para enfrentar os mais letais caçadores do universo, os predadores. Em meio à guerra das facções, também é permitido controlar fuzileiros navais humanos. E cada grupo de personagens tem equipamentos e habilidades totalmente distintas. Enquanto os aliens escalam paredes, os predadores tornam-se invisíveis e os humanos... bem, eles contam com armamentos potentes e muita coragem. O visual é devastador: são monstros realistas e cenários amplos e detalhados.

Ação, Monolith Productions Incorporation
Lançamento: 2º semestre

The Sims: Hot Date

Namoro no PC

Você que viveu todas as emoções criando os sims, agora verá o coração disparar com a expansão Hot Date. Aqui a convivência social foi intensificada e, enquanto controlam-se os personagens, pode-se caminhar pela vizinhança e bisbilhotar o centro das cidades à procura de amigos ou mesmo de sua alma gêmea. Aliás, os namoros são a essência e, para conquistá-los, estarão disponíveis novos xavecos. Dá para bancar o Casanova e paquerar ao luar, jantar à luz de velas ou mesmo arriscar um beijo roubado.

Estratégia, Electronic Arts Incorporation
Lançamento: novembro

Aquanox

Diversão debaixo d' água

As guerras dizimaram a superfície terrestre e a humanidade mudou-se para o fundo oceânico. Entretanto, uma coisa permanece: os problemas de segurança mundial. Sua tarefa é aniquilar terroristas que ameacem a paz. Eles estão dominando satélites militares e causando terremotos devastadores. São 25 missões (sempre submersas) no controle de modernos veículos de combate equipados com canhões, torpedos e dezenas de outros itens. Para conferir os embates, escolhem-se entre perspectivas em 1ª ou 3ª pessoa.

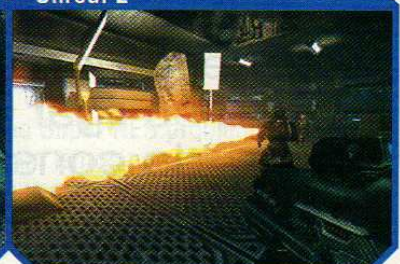
Ação, Massive Development
Lançamento: novembro

Need for Speed: Web Racing

Agora online!

A necessidade por velocidade dos milhares de seguidores de *Need for Speed* será novamente saciada. Na versão *Web Racing* o destaque segue direto às competições online. Na prática, significa que centenas de usuários poderão enfrentar-se pela internet, disputando palmo a palmo pela liderança dos rachas. Como de praxe, entre os carangos estão supermáquinas, como Aston Martin DB7, Lamborghini Countach, Mercedes SL 600 e muitos outros. Mas num ponto *NfS* derrapa: no visual que ficou bastante empobrecido.

Corrida, None
Lançamento: sem previsão

Medal of Honor: Allied Assault

Sinta os terrores da Segunda Guerra Mundial (final do ano)

Rayman Arena

Rayman diverte-se em hilárias gincanas (final no ano)

Spider-Man

Salte de grandes alturas com o famoso aracnídeo (final do ano)

Unreal 2

Aguarde por intensos tiroteios nesta seqüência épica (2002)

AINDA É SUPER DEPO

O Super Nintendo faz 10 ano

Antigo, mas não esquecido, o Super NES celebrou sua primeira década em agosto. É só ligar o botão power do console e liberar as memórias de 16 bits.

Staff EGM

Acredite ou não, antes de o Nintendo 64 aparecer, os ca não eram considerados uma maldição. Square e Nintendo caminhavam lado a lado, e efeitos como girar imagens era considerados muito especiais.

Há dez anos, chegava o Super NES nos States. Na époc editores da revista *EGM* (*Electronic Gaming Monthly*) ach ele seria o maior console da história. Agora, com o lançam GameCube em novembro, parece propício relembrar os te que Super Nintendo e Mega Drive (Genesis, nos EUA) trav uma violenta batalha na indústria de videogame.

No pacote de lançamento do SNES, somente dois joyst sensacional *Super Mario World*. Era o sonho de consumo

DE TODOS ESSES ANOS

adolescentes e custava US$ 200. As produtoras investiram pesado em clássicos, como *ActRaiser*, *Final Fantasy 2*, *Final Fight* e *Super Ghouls'n Ghosts*, distribuídos um mês após o lançamento da plataforma.

O sistema era revolucionário. "Ele pode gerar mais cores que o NES", dizia Satoru Iwata, então diretor da Nintendo.

O efeito chamado Mode 7, por exemplo, permitia realizar efeitos de giro e escala, recursos inéditos para a época.

"Fiquei extasiado com o salto dado pelo Super NES em relação aos antigos consoles", diz Masato Maegawa, presidente da Treasure (ex-subsidiária da Konami), produtora de *Super Castlevania 4*.

Tão impressionante quanto o videogame era o chip de som desenvolvido pela Sony. "O SNES foi a primeira plataforma com mais de um ADPCM (Adaptive Differential Pulse Code Modulation)", diz Yuzo Koshiro, que compôs as músicas de *ActRaiser*, *Shenmue*, *Streets of Rage* e *The Revenge of Shinobi*, entre outras. "O chip sonoro podia alcançar efeitos de orquestra, como o fiz para *ActRaiser*."

Mas tanta tecnologia custou ao Super NES problemas na estréia: os primeiros jogos ficaram lentos por causa da CPU. Foi preciso um trabalho ágil dos técnicos. E eles o fizeram. Rapidamente os projetistas consertaram o que havia de errado e resolveram o problema.

Pensando em mercado

Enquanto no Japão a fabricante estava a toda com o Super Famicom (nome japonês do Super NES), nos Estados Unidos as coisas não eram fáceis. A concorrência, a Sega, estava um ano à frente com o sucesso do Mega Drive e, além do marketing agressivo, tinha como aliados jogos exclusivos, como *Madden NFL*. O momento da Sega seria difícil de quebrar.

A batalha que aconteceu nos anos seguintes foi brutal e, apesar de o Super NES ter ganho no final, foram os jogadores de videogame os verdadeiros vitoriosos.

Mesmo quando SNES e MD estavam mortos, as coleções de bons títulos mantiveram o interesse dos usuários. Se você gostasse de esportes ou de tiros, provavelmente ligaria o Mega. Mas se preferisse RPGs, o Super NES seria sua escolha.

Madden? Sega. *Final Fantasy*? Nintendo. Era simples assim.

Mas no começo dos anos 90... outro gênero estava aparecendo nos fliperamas: os games de luta. Na época, ninguém havia dado conta do impacto deles no mercado. O estalo só aconteceu em meados de 1992.

Foi quando o mais popular dos títulos de luta, o *Street Fighter 2*, da Capcom, chegou exclusivamente para Super NES (para o Mega Drive, só aterrissaria em 93). *SF2* marcou o início da mania de pancadaria nos consoles caseiros, enquanto ela também acontecia nos arcades. Em 1993, *Mortal Kombat* estreou ao lado da versão *Turbo* de *Street Fighter* e selou a tendência de batalha.

Um ano mais tarde, o *Mortal Kombat 2* sem censura chegou ao SNES e ajudou na batalha contra a Sega. No mesmo ano, *Donkey Kong Country* com um visual inédito encantou todos. *DKC* superou 9 milhões de cópias vendidas no planeta, confirmando a liderança nintendista e motivando seqüências de sucesso.

A Nintendo segue na preferência dos gamers com os incríveis *Tetris Attack*, *Super Mario World 2: Yoshi's Island*, *Super Mario RPG: Legend of the Seven Stars*, *Kirby's Dream Land 3* e *Chrono Trigger*.

O ritmo dos lançamentos finalmente começou a diminuir até cessar completamente em 1997. O console começava a mostrar a idade.

"O software foi tornando-se muito mais complexo e pesado, ficando mais difícil para os programadores conseguirem preparar os jogos para ele", diz Iwata.

Os dez mais vendio

Dona de todos os recorde
a Nintendo sustentava o S
jogos extremamente popu
uma bisbilhotada nos núm
os títulos mais vendidos s
da fabricante nipônica:

1) *Super Mario World* (20,6 mi
2) *Super Mario All-Stars* (10,5
3) *Donkey Kong Country* (9,3 m
4) *Super Mario Kart* (8,7 milhõ
5) *Donkey Kong Country 2: Diddy's Kong Quest* (5,1 mil
6) *The Legend of Zelda: A Link to the Past* (4,6 milhõ
7) *Super Mario World 2: Yoshi's Island* (4,1 milhões)
8) *Donkey Kong Country 3: Dixie Kong's Double Trouble*
9) *Killer Instinct* (3,2 milhões)
10) *Star Fox* (2,9 milhões)

Mesmo assim, Super NES

No total foram lançados cerca de 700 títulos para o Su
Nintendo (mais de 1,4 mil no Japão). Também rolaram n
49 milhões de aparelhos pelo mundo. Embora o SNES n
alcançado o sucesso do NES original, ele deixou sua ma
indústria como o sistema que levou os jogos em 2D para
patamar superior.

E ninguém esquecerá a melhor coisa que aconteceu ao
aparelho: o Game Boy Advanced, considerado o sucesso
do sistema de 16 bits.

O Super NES pode ter ido, mas sua alma ainda vive.

O que teria acontecido se...

...a Nintendo não tivesse recuado na proposta de construir um videogame híbrido em parceria com a Sony, o SNES CD, com sistema de CD e que teria, ironicamente, o nome de PlayStation?

O acordo estava virtualmente fechado, quando a Nintendo desistiu do projeto. Desnecessário dizer que a decisão enfureceu a Sony. Por fim, a empresa desenvolveu o seu próprio console, o PlayStation, responsável pela derrocada do SNES e de seu malfadado sucessor, o N64.

Então? O que teria acontecido se a empresa não caísse fora? O PlayStation ainda existiria como nós o conhecemos? E a Square teria trocado de plataforma? Dificilmente.

Se você juntar as peças, parece certo que a Nintendo manteria o monopólio no Japão e que a Sony estaria trabalhando sob o selo Imagesoft, produzindo jogos sem graça.

Mas a realidade não é assim tão simples.

Com ou sem o PlayStation, o maior erro da Nintendo teve pouca relação com o desacordo junto à Sony. A mancada deve-se muito mais à persistência da fabricante oriental no uso de cartuchos (em vez de CDs) para o N64. E a teimosia custou à empresa a derrota na guerra dos consoles de 32/64 bits. Agora, não duvide, eles esperam ter aprendido a lição para reconquistar a liderança na próxima geração.

EGM & Super Nintendo...

O aniversário pode ser do SNES, mas a revista *EGM* é mais velha. Tanto que na sua segunda edição, em 1989, a revista gringa anunciava a chegada do console. Confira o que os repórteres na época diziam sobre a plataforma de 16 bits da fabricante japonesa:

"O Super Nintendo tem de longe o visual mais impressionante de todos os videogames", 1991.

"Ele (o SNES) tem a maior biblioteca de títulos AAA do mercado. Nada nos sistemas de 32 ou 64 bits compara-se à qualidade dos jogos de Super NES", 1998

Reportagem Especial

Você sabia que:

• O Super NES foi originalmente projetado para ser um acessório que encaixaria no NES de 8 bits. O código usado para o acessório era NES-SFX.

• O *Yoshi's Island* estava completamente pronto quando a Nintendo resolveu fazer um reforma gráfica nele. A empresa estava preocupada com o tremendo visual criado para *Donkey Kong Country* e, temendo pelo insucesso do título, pediu a Shigeru Miyamoto que providencia-se um grafismo inovador. Para fugir do padrão da Rareware, Miyamoto usou o chip Super FX2.

As muitas caras do Super NES

Protótipo do Super Famicom
O primeiro desenho do videogame trazia encaixes pequenos para os controles, saída para fones de ouvido e um misterioso botão chamado Famicom.

Super Famicom
Este modelo de 16 bits japonês (também lançado na Europa) é mais bonita que a horrorosa versão gringa e traz botões coloridos.

Super NES
Seguindo os passos do NES, a fabricante mudou o design do aparelho norte-americano. Ele é estranho, mas tem personalidade forte.

Super NES redesenhado
É pequeno e chegou para baratear a fabricação do videogame. Enquanto ganhava no design, perdeu o suporte dos padrões S-Vídeo e RGB.

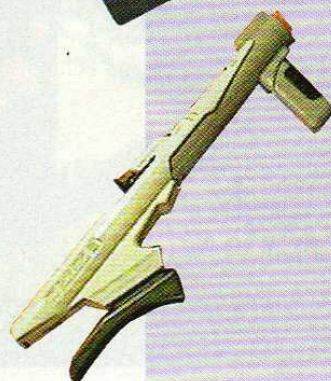
Satellaview
Este acessório foi lançado apenas no Japão e permitia que os usuários fizessem downloads de jogos via satélite, mas o serviço não pegou!

Super NES CD-ROM
Após a briga com a Sony, a Nintendo projetou um CD-ROM de 32 bits para acoplar-se ao SNES. Nunca saiu do papel.

Sharp SF1
O aparelho é uma junção de televisor com padrão de imagem S-Vídeo com o console Super Famicom.

Visão periférica

Como qualquer sistema de sucesso, o Super NES hospedou acessórios da Nintendo e de dezenas de outros produtores. Alguns equipamentos muito bons...

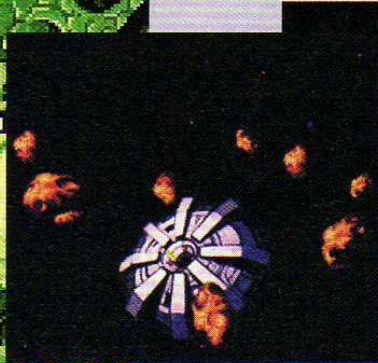
Game Genie
Muito antes do GameShark havia o Game Genie para ajudar nos jogos. O acessório tinha funcionamento semelhante, mas permitia usar apenas cinco códigos por vez e não gravava os avanços das partidas.

Super Scope
A bazuca funcionava surpreendentemente bem, mas sofria de dois problemas fatais: primeiro, não permitia usar dois equipamentos juntos; segundo, poucos títulos suportavam o acessório nos bangue-bangues.

Super Game Boy
Um dos periféricos mais legais já feitos. Na prática é um adaptador que permitia aos jogadores detonar os títulos de Game Boy no Super Nintendo. O usuário também podia colorir as aventuras do portátil.

Os dez maiores jogos do Super N

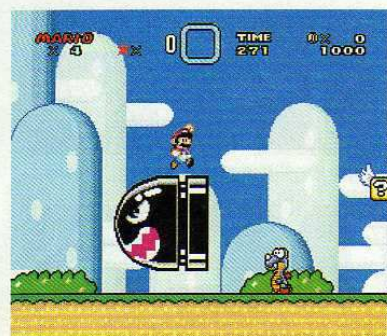
Se você tem a coragem de se dizer um viciado em games, então não pode deixar de conferir todos os jogos que destacamos. Sã títulos nota 10. Quando lançados, marcaram a história da geração 16 bits para sempre. Aproveite!

1) Super Metroid
(Nintendo, 1994)

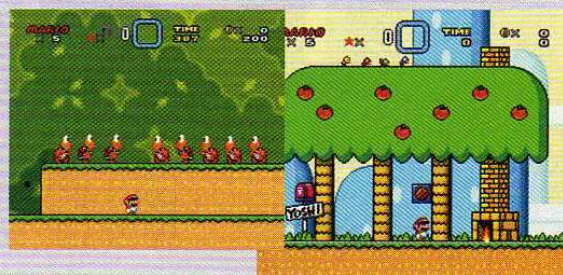
O episódio de *Metroid* é bom o bastante para se considerado o melhor título do videogame. A jorn imensa e de movimentação lateral. Centenas de monstros) guardam um desafio sem precedentes e efeitos sonoros incríveis, aliados a controles p

2) The Legend of Zelda: A Link to the
(Nintendo, 1992)

Quem experimentou não esquece. A saga de Link em resgate à prin nunca foi tão envolvente e complexa como em *A Link to the Past*. Tr uma trilha sonora cativante e um sem-número de quebra-cabeças, o título tornou-se referência entre os RPGs. Desde então o estilo passou a agregar mais elementos de ação às heróicas aventuras.

3) Final Fantasy 3
(Square, 1994)

Equivalente ao sexto episódio japonês, *FF3* marca a entrada da tecn supercomputadores nas softhouses orientais. A empresa Squaresof utilizar gráficos pré-renderizados em 3D para dar mais realismo. O jogo também é considerado o último *Final Fantasy* a usar o padrão clássico dos RPGs.

4) Super Mario World

(Nintendo, 1991)

A primeira e mais popular aventura do mascote Mario no Super Nintendo. Quando lançado, revolucionou os padrões gráficos dos videogames. Grandioso, o capítulo permitia que o encanador nintendista explorasse 96 fases. Seu sucesso foi tão avassalador que a jornada do herói barrigudo ganhará remake no GBA.

5) Street Fighter 2 Turbo: Hyper Fighting

(Capcom, 1993)

A série *Street Fighter* (aliada ao gênero luta) foi a maior responsável pela vitória da Nintendo frente à Sega norte-americana. A versão *Hyper Fighting*, turbinada pelas novas adaptações dos fliperamas, trouxe novos golpes e personagens, bem como a opção de lutas em velocidade bastante acelerada.

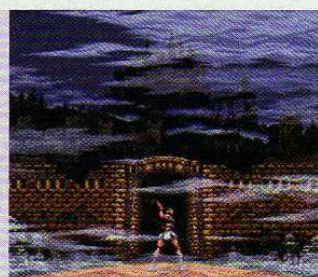
6) Super Mario World 2: Yoshi's Island

(Nintendo, 1995)

Outro clássico do Super NES que traçará a trilha no portátil Advance. O grande diferencial fica nos padrões gráficos, inéditos para a época. Outra novidade é que, contrariando o império de Mario, o dinossauro Yoshi é quem interpreta o papel principal. O dino precisa bancar a ama-seca e cuidar do nenê Mario enquanto enfrenta as hordas do tirano Bowser, também em versão filhote.

7) Super Castlevania 4

(Konami, 1992)

Desenvolvido pela equipe da Konami que se transformou na softhouse Treasure, o quarto episódio da série trouxe animação inédita a *Castlevania*. Os personagens mostravam-se bem maiores que os vistos anteriormente e os cenários traziam efeitos de rotação e escala impressionantes. Outra novidade? Simon Belmont podia lançar o chicote em todas as direções.

8) Tetris Attack

(Nintendo, 1996)

Vício! Vício! Vício! A versão *Attack* do quebra-cabeça virtual mais popular do mundo é a junção perfeita de raciocínio com velocidade. De joystick em mãos, quando disputava-se o modo multijogador, ninguém continha-se. Era preciso ter agilidade para encaixar as peças e bombardear a tela adversária.

9) Chrono Trigger

(Square, 1995)

Sabe o que *Chrono Trigger* significa? Nada menos que a união de produtores das duas maiores séries de RPGs de videogame, *Dragon Warrior* e *Final Fantasy*. Quando em desenvolvimento, o título era conhecido como *Project Dream* (Projeto dos Sonhos, em português). Recentemente a saga ganhou um belo remake para PlayStation.

10) Contra 3: The Alien Wars

(Konami, 1992)

Simplesmente o melhor *Contra* da série! O capítulo *The Alien Wars* é repleto de ação e contava com chefes de cenário imensos. O espetáculo visual era abastecido pelos efeitos de escala e rotação proporcionados pela tecnologia Mode 7 do SNES. E, para entrar no clima de ação desenfreada, nada melhor que uma a sonora agitada.

O tamanho da encrenca

Menor console do mundo promete maior diversão possível

Foto: Leo Feltran

Ele chegou. O esperado novo vide[o] Nintendo aterrissou seus 11 cm de a[...] cm de largura no Japão e prepara su[...] aos Estados Unidos.

O 128 bits da Nintendo é curioso. [...] atrasado, quando os concorrentes es[...] disponíveis há tempos. Promete ima[...] deslumbrantes, mas já existem outro[...] façam. Quer ser invencível no lançam[...] jogos, mas enfrentará muitos outros [...] adorados pelos gamers.

Será que dá para fazer do GC um [...] realmente interessante?

A Nintendo aposta que dá, sim.

O primeiro passo dos idealizadore[s] [...] investir na forma. O GC tem o visual [...] inovador e interessante do momento [...] dimensões reduzidas e aparência de [...] chique, ele é simples de transportar [...] e prático para guardar.

O segundo passo foi desistir de u[...] tradição: o cartucho. Esse apetrecho [...] limitações tecnológicas, ameaçava d[...] Nintendo correndo em busca de ima[...]

Os lançamentos

All-Star Baseball 2002 | Batman: Dark Tomorrow | Eternal Darkness | Extreme G3 | Luigi's Mansion

cinematográficas, como as conseguidas por outros equipamentos, como o velho PlayStation e mesmo o falecido Dreamcast.

Como toda tradição nunca é facilmente destruída, a companhia mantém a política de dificultar a pirataria e no lugar dos cartuchos, investe em miniDVDs. O disco tem apenas 8 cm de diâmetro e armazena duas vezes mais informações que os CDs convencionais.

O terceiro passo é trazer inúmeros títulos ainda este ano. Os nomes mais cotados vão desde jogos tradicionais, como *Super Smash Bros*, até viagens como *Star Wars*. A última cartada da Nintendo para fazer seu novo console ser um sucesso é o preço. Enquanto um console de PS2 custa US$ 299, os produtores do GC cobram US$ 199. No Brasil, ainda não há previsão para o preço da plataforma.

Mas, então? Será que o GC se tornará de fato um aparelho interessante?

A prova de fogo começa neste Natal. Se por um lado o lançamento do videogame foi milimetricamente calculado, o gosto do freguês nem sempre é fácil de acertar.

Logo, para saber o tamanho da encrenca causada pelo GC, só esperando mais tempo.

Nelson Alves Jr.

A pequenez fica evidente quando comparado ao portátil Game Boy Color e ao Nintendo 64

Absurdo, mas fantástico! A peça minúscula aí na unha é o processador Gekko

O miniDVD armazena 1,5 gb e é muito difícil de ser copiado pelos piratas

Wave Race: Blue Storm

Universal Studios: Theme Park Creation

Super Smash Bros. Melee

Tela de carregamento é inovadora

Uma das promessas é apresentar loadings extremamente rápidos. É perceptível a diferença em relação aos outros videogames. Enquanto o PS2 carrega em cerca de 15 segundos, no GC o tempo cai quase a zero.

Lançamento ocidental

O console chega dia 18 de novembro nos Estados Unidos, por US$ 199,95. Mais de dez títulos acompanharão o lançamento gringo. No Brasil, a chegada ainda é uma incógnita. A Gradiente, que representa a Nintendo por aqui, promete o GameCube para a mesma época do modelo norte-americano. Mas não informa nem o preço nem a lista de jogos.

GameCube com DVD

A Panasonic está desenvolvendo um modelo equipado com DVD player, que terá todas as funções do videogame convencional e permitirá assistir a filmes em DVD, como os adversários PlayStation 2 e Xbox.

Joystick por Miyamoto

O controle é todo elaborado por Shigeru Miyamoto (criador de *Mario*, *Zelda* e *Donkey Kong*). Para acompanhar o design do console, o acessório diminuiu de tamanho e encaixa na mão sem nenhum desconforto.

Super Monkey Ball

Star Fox Adventures: Dinosaur Planet

Madden NFL 2002

NBA Courtside 2002

Pikmin

SSX Tricky

Star Wars: Rogue Leader – Rogue Squadron 2

Floigan Bros. [DC]

Comédia pastelã

Prepare-se para as estripulias dos engraçados irmãos Moigle e Hoigle Fl

A jardinagem é um dos hobbies de Moigle. Ajude-o contra os corvos rabugentos

"Tá olhando o quê? Sou pequeno e inteligente, coisa que você estranho não é!"

Antes da cena no ferro-velho, entre na gincana em que Moigle assa biscoitos

Nada como passear de trem no meio da sala, sem ninguém enchendo a paciência

"Vovó, é você mesmo? Ahhh! Moigle, pare de brincadeira e guarde este vestido"

Os irmãos Floigan tinham uma vida pacata no ferro-velho da família. Mas tranqüilidade nos games é ficção demais, não é?

Logo, para começar a algazarra, entra em ação o vilão Barão Malodorous. O cara é terrível, rabugento, malvado e tentará roubar os caras. Essa é a trama.

Em cena, você guiará Hoigle, o mais velho e cabeça da dupla. A missão é ajudar Moigle, o caçula gorducho, a encontrar as peças restantes para concluir um projeto secreto. Nem duvide, o tal Malodorous envia uma gangue de gatos mercenários para atrapalhar os maninhos.

O grande barato é que o irmão grandalhão é cabeça-dura e, para conseguir completar os objetivos, Moigle ap das mudanças de temperamento Quer deixar o brutamontes enraiv Soque a pança dele. Quer deixá-l carinhoso? Abrace-o.

Bancando a babá

Como irmão mais velho, Hoigl a responsabilidade de cuidar do Ele precisa alimentar, brincar, co até ensinar algumas coisas ao irr bocó. Certamente, as ações ajud jornada e, além das participaçõe minijogos, permitem a interação muitos elementos pelos cenários

Barão Malodourous é azulado, feio e não gosta nem um pouco dos irmãos Floigan

Floigan Bros.
Aventura, Visual Concepts

Gráficos	
Som	
Controle	
Diversão	
Nota final	

www.sega.com

"Humor sem igual! Floigan Bros. ultrapassa o limite do ridículo e diverte muito!"

"Você aí no meu pescoço, largue esta bomba"

Antes só do que mal-acompanhado

Modo multiplayer agrada, mas jogar sozinho é a melhor opção

Os dois policiais mandam bala nos bandidos de locais diferentes, proporcinando cenas como estas

O cara aí não é um manobrista, mas sim um bandido muito perigoso. Não tenha dó do safado

Os criminosos atacam em grupo. Mantenha-se protegido até o momento de atirar

As cenas são eletrizantes e mostram detalhes bem legais, com efeitos brilhantes

Time Crisis 2 chega massudo nos 128 bits. Isso significa que, além das fases originais da versão para fliperama, foram acrescentadas cenas inéditas.

Como policial de elite, você vai combater uma laia de criminosos perigosos. Contra eles, vale chumbo grosso.

No meio do bangue-bangue, os personagens podem se esquivar dos projéteis e se esconder atrás dos objetos espalhados pelos cenários.

Na opção para dois pistoleiros, a ação rola em tela dividida ou em tela cheia usando o cabo i-Link – e conectando dois PS2. Partidas em dupla são ótimas, mas melhor ainda é seguir a caminhada sozinho, empunhando duas armas e tendo o dobro do poder de fogo

Escolha sua arma

O modelo de controle normal é facilmente utilizado na ação em *Time Crisis 2*, mas o acessório em forma de pistola aumenta consideravelmente a diversão. Tanto a empunhadura como o manuseio tornam-se mais rápidos e confortáveis, ajudando bastante durante os tiroteios. A própria fabricante do título, a Namco, desenvolveu uma linha de controles específica para o bangue-bangue virtual, a GunCom.

Felipe Azevedo

"Estou limpo chefia. Por favor, não atire"

"É a única maneira de usar armas sem causar estrago de verdade"

Time Crisis 2 Ação, Namco Limited	
Gráficos	8,0
Som	7,5
Controle	6,5
Diversão	8,0
Nota final	**7,5**

www.namco.com
www. namco.co.jp

Alien Front Online [DC]

Pule o enredo e divirta-se

Escolha um time e parta para o ataque! Sua missão? Você escolhe: salvar ou dominar a Terra

O enredo é história da carochinha. Alienígenas invadem nosso planeta e, adivinhe: atacam a Casa Branca, nos States.

Lembrou de alguma coisa? Pois é, nem precisa ser muito esperto para saber que os norte-americanos vão retaliar e dar início à guerra.

Você ainda está aí? Que bom, porque agora vem a parte diferente dessa história mais do que batida: você pode escolher entre ajudar os norte-americanos malas ou se aliar à tropa dos ETs.

O campo de batalha é a Terra e há locações como Tóquio e Washington. O legal é que os ambientes são detalhados e podem ser demolidos durante os confrontos. Prédios, pontes, casas, tudo sofre danos.

Há também pessoas e seres extraterrenos armados pelos escombros. Dica: atropele-os sem pestanejar.

Quer pisar na arena? Escolha entre três modelos de tanques por raça e mande chumbo. Quer partidas multijogador? Entre na internet em desafios com até dezesseis usuários juntos.

Nos confrontos, enquanto o visual é deslumbrante, o mesmo não vale para os comandos. Dirigir os tanques é dureza. Os blindados são lentos e exigem treino para guiar direção e canhões independentemente.

Táticas de combate

Como *AFO* permite lutas em grupo, a comunicação entre os participantes deve ser a melhor possível. O próprio sistema de chat disponível dá conta do recado. Pode-se trocar informações de todos os tipos e, por exemplo, combinar o posicionamento de tropas aumentando a eficiência de defesa e de ataque.

Felipe Azevedo

Esta criatu
especie de
evoluída n

"Como em *Independence Day*, pode-se ir à desforra estraçalhando os extraterrenos"

Apanhe armamentos novos após eliminar os inimigos. Os ataques especiais são destruidores

Alien Front Online
Ação, Wow Entertainment

Gráficos
Som
Controle
Diversão
Nota final

www.sega.com
www.wow-ent.co.jp

Nunca fique na direção dos aliens, pois eles também contam com ataques poderosos

Os efeitos especiais arrepiam. As explosões têm efeitos de luz simplesmente incríveis

Tóquio está no caminho da invasão extraterrestre. Elimine-os antes que seja tarde

Em áreas abertas, mire e nos inimigos enquanto es movimentando-se lateral

Veterano de guerra volta à ativa

Frieza é o ingrediente necessário para lidar com a horda de criminosos da pesada

Não se impressione, pois estas cenas são constantes no jogo

Dá uma olhada no tamanho deste trabuco! Não há ninguém que agüente um tranco deste

As explosões não são lá essas coisas, mas os danos provocados pelas mesmas são brutais

"Tá bom! Corre lá no banheiro que eu te espero pra acabar com tua raça!"

Fique esperto quando estiver em locais pouco movimentados, pois os inimigos surgem de repente

John Mullins é ex-combatente das Forças Especiais. Atualmente como mercenário, foi convocado pelo governo norte-americano para recuperar quatro ogivas nucleares roubadas que, se acredita, estão escondidas em refinarias de petróleo do Iraque e em usinas nucleares da Rússia. Não ache que a tarefa será difícil, tenha certeza.

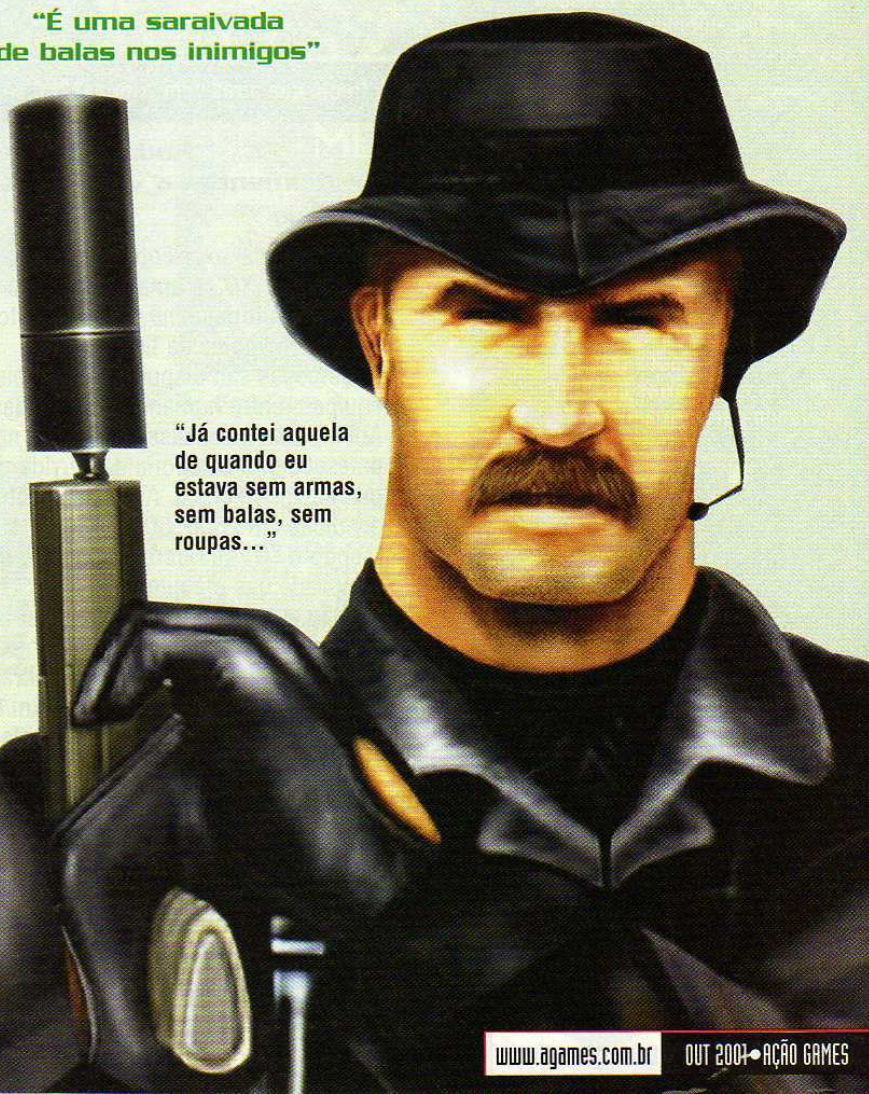
Astúcia é requisito básico nas missões e manter-se camuflado ajuda bastante. A jornada é dividida em 30 campanhas fatigantes e, para sobreviver, o soldado abusa da violência.

Nos combates, sejam corpo-a-corpo ou à distância, o arsenal faz seu trabalho. Facas, granadas, metralhadoras, rifles e até protótipos de armas entram em ação. O resultado é grotescamente visível. E, caso ainda precise de auxílio, aparecem os agentes Hawk e Sam, especialistas em explosivos e contrabandos, respectivamente.

Personagem real

O protagonista de *Soldier of Fortune* foi desenvolvido a partir do verdadeiro John Mullins, um ex-soldado norte-americano que serviu no Vietnã entre 1963 e 1967. O guerrilheiro ajudou os produtores da Raven Software na produção, e até mesmo no relato de algumas missões reais vividas por ele.

Felipe Azevedo

"É uma saraivada de balas nos inimigos"

"Já contei aquela de quando eu estava sem armas, sem balas, sem roupas..."

Soldier of Fortune
Avão, Raven Software

Gráficos	8,0
Som	8,5
Controle	7,5
Diversão	9,0
Nota final	**8,2**

www.cravegames.com
www.ravensoft.com

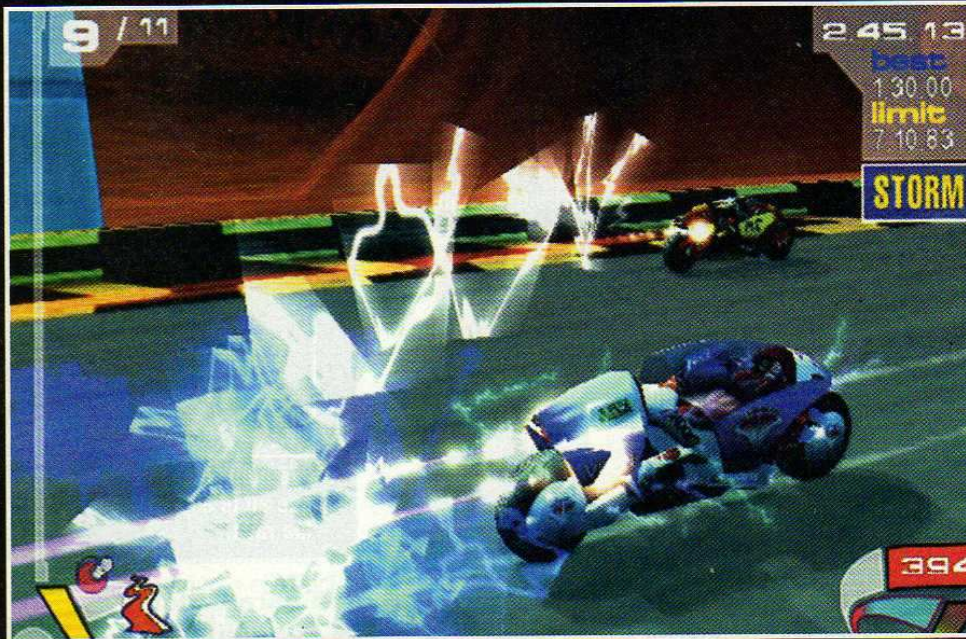
Gravidade extrema

Quer sentir-se realmente em alta velocidade? Fique com *XG3*... ou tente alcançá-lo

As montanhas-russas dos parques de diversão não chegam aos pés dos circuitos de *XG3*

Deus! Olha só o efeito causado pelos equipamentos modernos. Será que dá choque?

Aproveite as grandes retas para pegar os adversários de jeito apelando para armamentos

Se ligue no capricho dado aos ambientes de *Xtreme G Racing*. Todos são bem elaborados

Sai da frente que atrás vem... raios??! É só o que dá para ver neste festival de velocidade

"Nada iguala-se a *XG*! Em alguns momentos a velocidade chega a causar vertigem"

Velocidade, excelentes cenários e adrenalina! *XG3* é uma competição de motocas futuristas na qual os pilotos testam os limites da física.

Os pegas são disputados por seis equipes (entre humanos e andróides). Até aí, tudo normalissímo. Mas é na hora de escolher a categoria da corrida que se percebe a diferença. As classes são divididas em 250g, 500g, 750g e 1000g (sendo o "G" se refere ao número de gravidade das máquinas).

Não entendeu? Na prática quer dizer que quanto maior a gravidade, maior é a força dos motores. As motocicletas ultrapassam com a maior faciidade os 1 mil km/h.

Para testar os rachas, você conta com equipamentos básicos como armas e estabilizadores. A disputa é suja? Pois é, usam-se canhões, explosivos, descargas de energia e outros apetrechos nas pistas.

Os doze circuitos possuem trechos ferozmente inclinados. O asfalto chega a torcer em alguns pontos e os participantes ficam de cabeça para baixo.

Mais rápido que o som

As máquinas em *XG* podem atingi de velocidade absurdos. Mesmo equ com o motor convencional, as moto contemporâneas marcam 1 mil km/h E quando preparadas com a segund geração de propulsores, nem mesm velocidade do som (cerca de 1,2 mil permanece à frente das lambretas.

Felipe A

XG3: Extreme G Racing
Corrida, Acclaim Entertainment I

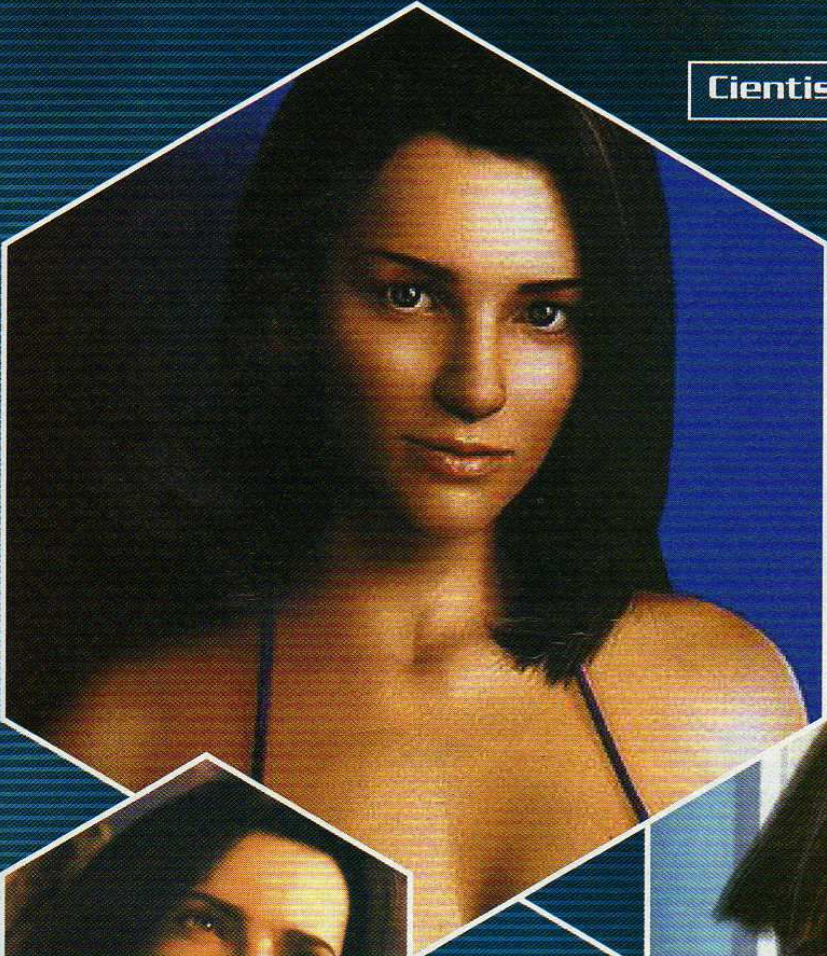
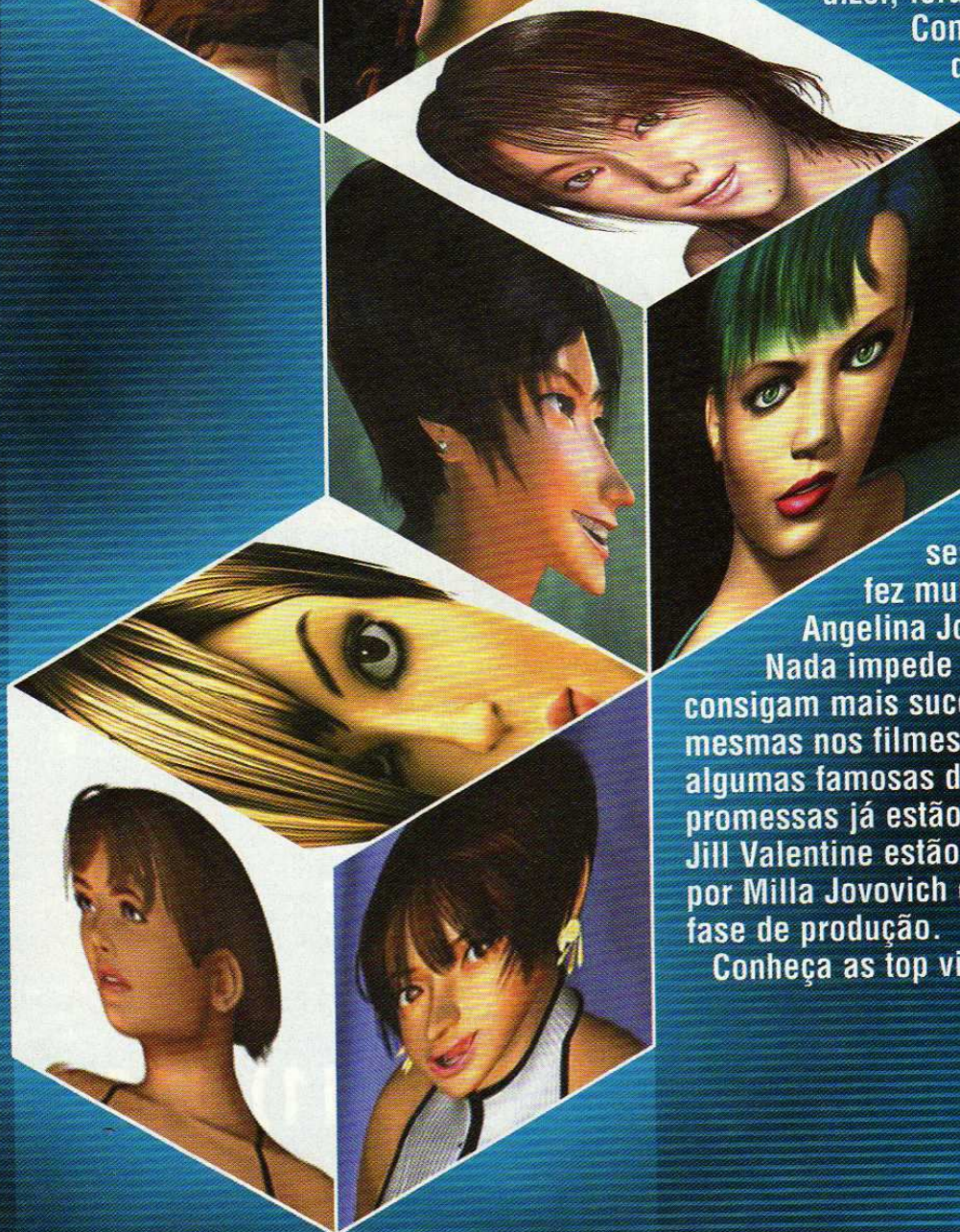
Gráficos	
Som	
Controle	
Diversão	
Nota final	

www.acclaim.com
www.extremeg3.com

Análise

Garota

Elas dispensam o silicone, os regimes e os tratamentos de beleza. Musa virtual é assim mesmo, já nasce perfeita

Foi-se o tempo em que modelos e atrizes
carne e osso podiam se dar ao luxo de faze
lista de exigências descabidas para trabalh
As musas poligonadas, isto é, construída
polígono a polígono, atuam 24 horas por d
resmungam e não sentem cansaço. Dispen
emagrecimento, por isso estão pouco se li
para dietas e nunca têm problemas com
incômodas celulites. Já nasceram, q
dizer, foram criadas perfeitas.
Com tanta vantagem assin
dava para resistir e ela
"sendo contratadas"
fazer anúncios em g
empresa. A Nokia,
companhia de telefo
celular, e a Close U
pasta de dente, já
escalaram duas digi
seus comerciais. Ela
Webbie Tookay e Se
respectivamente.
Recentemente, Ak
de *Final Fantasy 10*,
seu primeiro longa-ment
fez muito mais sucesso do qu
Angelina Jolie, interpretando a La
Nada impede que de bit em bit as ga
consigam mais sucesso: tanto interpretand
mesmas nos filmes, como representadas
algumas famosas de carne e osso. Algum
promessas já estão feitas: Claire Redfield
Jill Valentine estão cotadas para ser inter
por Milla Jovovich em *Resident Evil*, que
fase de produção.
Conheça as top virtuais do momento.

Nelson

poligonadas

Cientista mais que perfeita

Nascida em 2038, na cidade de Nova York, Aki Ross perdeu os pais ainda criança, assassinados por fantasmas alienígenas. Um tio tomou conta da educação da garota, que se tornou uma cientista de sucesso e agora embarca na carreira de atriz. Descoberta pela Square Pictures, fez sua estréia em *Final Fantasy: The Spirits Within* (2001), dirigido pelo criador do RPG homônimo. Tudo no filme foi feito para manter as características originais de Aki: imperfeições na pele e pintas foram acrescentadas para garantir o realismo desejado. O resultado, claro, ficou maravilhoso.
Os cabelos de Aki receberam tratamento profissional de uma equipe que cuidou de cada um dos seus 60 mil fios de cabelo, o que garantiu à musa um corte e um balanço natural e solto, como em propaganda de xampu.

Salário milionário

Criada para substituir as esquálidas modelos humanas, Webbie Tookay chegou arrebentando. A garota não dá chiliques e nunca engorda. Ela é considerada a primeira musa digital do mundo e pertence a uma das maiores agências do mercado, a Elite. Já esteve em vários anúncios, entre eles o da Nokia. A escultura de polígonos não fala nem pensa, mas vale cerca de US$ 15 milhões.

Reportagens especiais

A ciberjornalista Ananova é mais que um rostinho bonito. Dotada de tecnologia bacana, ela é capaz de demonstrar emoções ao apresentar as notícias. O tom de voz e as expressões faciais alteram-se de tema para tema. Quando fala de tragédia, mantém o rosto carrancudo, mas se o assunto for alto-astral, rasga um sorriso. Toda a animação é em 3D. Nada mal se ela assumisse o posto no *Jornal Nacional!*

Nem Sandy nem Britney

A inglesa TMmy, do mesmo criador de Ananova, nasceu para cantar. A gata, de 21 aninhos, já gravou um single e sonha ganhar a vida como VJ da MTV. Um dos ídolos da jovem é a dublê de cantora Britney Spears. Entre as personalidades que ela espera conhecer está Lara Croft. A biografia da personagem está no site que ela mesma criou. TMmy possui sistemas de reconhecimento de voz, inteligência artificial e animação em tempo real.

Celebridades japonesas

Ela só tem 17 anos, mas possui experiência de gente grande. Yuki Terai (esquerda) é uma celebridade no Japão. Já gravou vários CDs, tem uma coletânea de clipes em DVD e até posou para calendários. A TV local apresentou comerciais com a teen, aproveitando as medidas generosas que o computador lhe deu: 86 cm de busto, 59 cm de cintura e 85 cm de quadril. Nada mal! Pensa que acabou? Ela pode ser vista em adesivos, CD-ROMs, cartões digitais, jogo de cartas, coleção de fotos e no game *Primal Image*, de PS2.

Não tão requisitada, mas correndo por fora na preferência nipônica, está FeiFei (direita). A moça faz o tipo futurista, com olhar insinuante e jeitinho meigo.

Marias gasolinas

A série de corrida *Ridge Racer* apresenta os mais rápidos automóveis do mundo e fez sucesso em várias plataformas. Além de caprichar nos veículos, a Namco embelezou o game com duas máquinas de cair o queixo: Reiko Nagase (esquerda) e Ai Fukami (direita). Elas aparecem na entrada dos títulos, chamando ainda mais a atenção dos jogadores. Garotas-propaganda da empresa, enfeitam regularmente calendários promocionais e eventos institucionais no Japão. O título *RR* é obrigatório até por exibir os rostos angelicais das meninas.

A número 1

E há Lara Croft. Nascida na Inglaterra, é filha de lordes e nada em dinheiro. O sucesso nos inúmeros games abriu portas para várias áreas do entretenimento. Ela já deu ares de cantora ao aparecer na turnê e no clipe da banda U2. Extrapolando os monitores, foi encarnada nos cinemas por Angelina lábios carnudos Jolie.

Brasileirinha

A gatinha SeteZoom é um marco para a internet. É a primeira modelo virtual do mundo com inteligência artificial. Com 22 anos, a garota curte baladas noturnas e tem a fotografia como paixão. O site da moça contém um histórico bem elaborado. Entre os atrativos, uma área para os usuários papearem com a musa. Certamente averiguamos o bate-papo com a moça e, adivinhe só, ela entende de games e curte uma jogatina. Confira um trecho da conversa:

Ação Games: Sete, você gosta de videogames?
SeteZoom: Eu gosto bastante de videogames desde pequenina. Comecei com um Atari, depois com um Nintendinho e segui adiante.

AG: Você conhece o velho Nintendinho?
S: Tá falando do NES?

AG: Sim.
S: NES era o videogame de 8 bits da Nintendo, também conhecido como Nintendinho. Foi onde o Mario ficou superconhecido.

AG: Quais seus games prediletos do NES?
S: Depende.

AG: Depende do quê?
S: Hoje estou com uma imensa dificuldade de concentração. Recebi uma cantada que me balançou até agora. Mas voltando ao que você dizia.

AG: Me fale do seu Atari.
S: Só peguei o finalzinho da época do Atari. Mesmo assim, pedi pro Yot (meu pai) comprar um usado. Eu passava o dia inteiro jogando Pitfall, Pac-Man e Hero.

AG: Gosta do PlayStation?
S: Sinceramente acho o PlayStation um videogame muito sem carisma. Sou partidária da Nintendo, não adianta.

AG: Então você joga Nintendo 64?
S: No começo eu me entusiasmei muito com o N64, por causa dos gráficos tridimensionais. Depois enchi um pouco o saco, porque os jogos eram muito infantis. Acho que só gostei de Zelda e Resident Evil.

AG: Resident Evil?
S: Esse jogo é o máximo! Cadáveres andando por todo lado. Tensão total. Eu adoro.

Jogo Rápido

Razor Freestyle Scooter (DC)

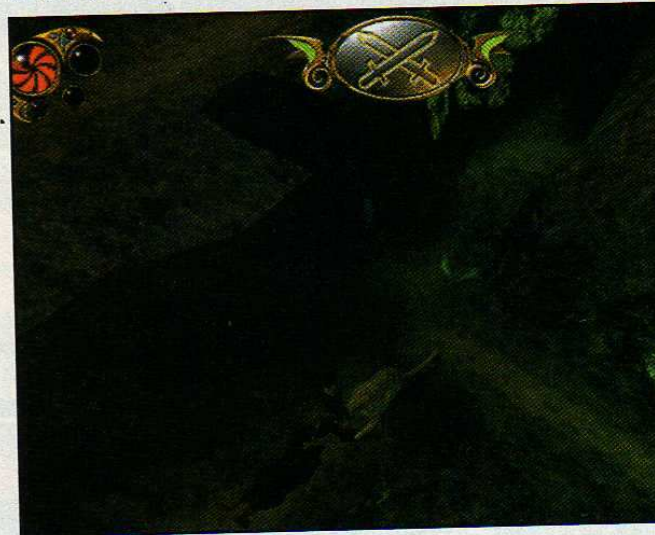
Em *Freestyle Scooter*, no comando de fictícios (e caricatos) esportistas, sua missão é resgatar um bando de amigos abduzidos por um robô gigante. Não tente imaginar como seu patinete poderá cumprir a tarefa, pense apenas em se divertir realizando dezenas de manobras com ele. Certo, até mesmo a descontração é limitada – a velocidade da ação rola feito tartaruga soneca.

Ação, Shaba Games LLC
1 ou 2 jogadores
Nota: 6,5

Dragon Riders: Chronicles of Pern (DC)

O reino de Pern sempre esteve protegido dos alienígenas g aos guardiões locais, os dragões. Mas os protetores estão m misteriosamente e deixando a população apavorada. Lutando contra o tempo e contra hordas de seres bizarros, você precisa encontrar uma solução que salve o povo.

Apesar dos mais de 120 cenários e dezenas de personager as batalhas são monótonas e perde-se o interesse pelo enredo durante a jornada.

RPG, Ubi Soft Entertainment Incorporation
1 jogador
Nota: 4,5

Toukon Retsuden 4 (DC)

Astros da luta livre japonesa, como Great Sasuke, J "Thunder" Liger e The Great Muta, se exibem na quar série *TR* (*New Japan Pro Wrestling*, nos Estados Unic pancadaria teatral vão delirar com a facilidade para ex movimentos especiais... Mas também chorar com a r precária e lerda dos guerreiros. O título detém a mes usada em *WWF Wrestlemania 2000* e *WCW/NWO Re* lhe garante apenas personagens de aparência muito

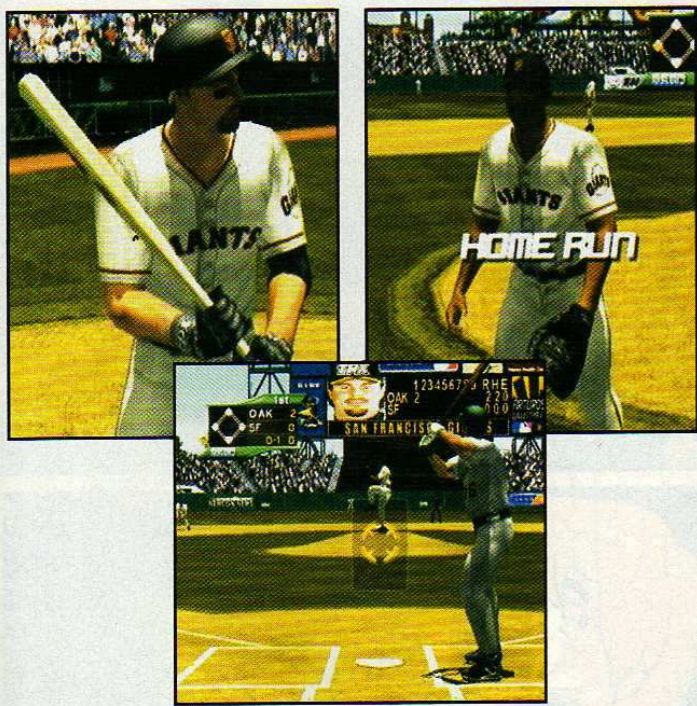
Esporte, Tommy Entertainment
1 a 4 jogadores
Nota: 5,0

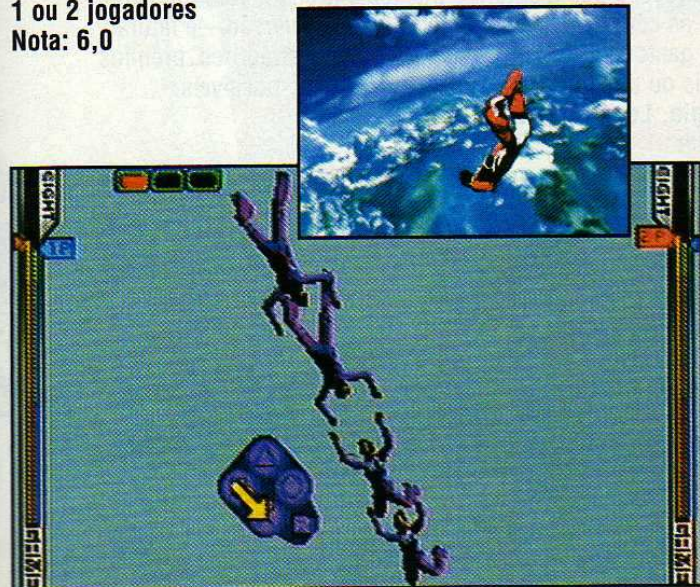
Last Blade 2: Heart of the Samurai (DC)

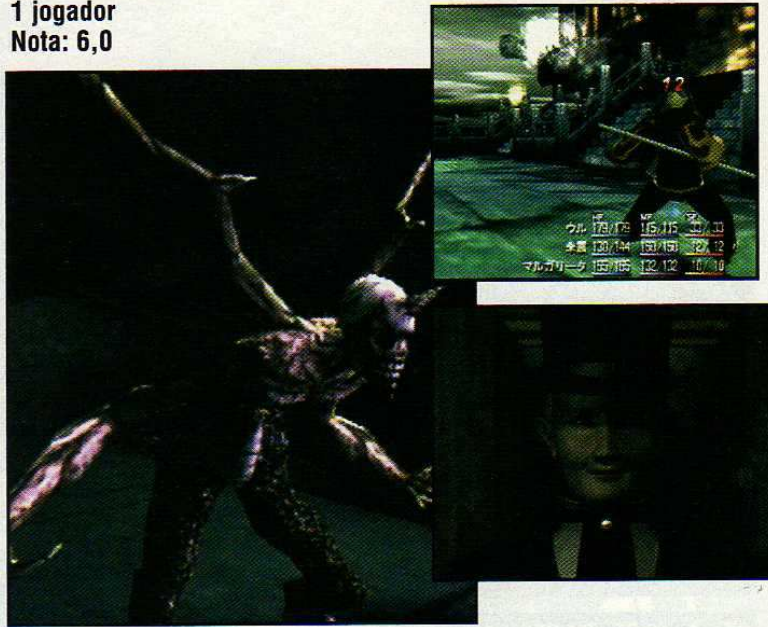
Morte e honra marcam o torneio de *Last Blade*. Samurais, ninjas e outros mestres marciais revelam suas habilidades secretas para vencer. As batalhas rolam em 2D, exibindo duelos com dezenas de magias exageradas e combos. A trilha eletrônica estraga um pouco, já que não combina com paisagens orientais. Os controles também deixam a desejar. As respostas são lentas e prejudicam a execução de golpes. Sem noção!

Luta, SNK Corporation
1 ou 2 jogadores
Nota: 4,5

World Series Baseball 2K2 (DC)

Beisebol é duro de engolir mesmo. Mas *WSB2K2* é diferente e especialmente bom. Ele cerca os participantes com estádios lotados e um sistema simples, porém eficiente, de jogadas. Os iniciantes aprendem facilmente o esquema das partidas, mesmo que haja uma infinidade de regras (ai, ai, ai...) para serem decoradas. Rebateu a bola para fora do estádio? Então a torcida irá ao delírio. Não quer suar a camisa e prefere bancar o cartola? Apenas administre seu clube predileto.
Esporte, Visual Concepts
1 a 4 jogadores
Nota: 7,5

Skydiving Extreme (PSX)

Deixe o medo enrustido e mergulhe de cabeça num dos esportes mais arriscados: o pára-quedismo. Despencando a velocidades superiores a 200 km/h, a milhares de metros de altura, será preciso autocontrole para coordenar seus movimentos e os da equipe de pára-quedistas malucos em coreografias de cair o queixo. Há seis grupos de competidores representando várias nações - cada qual com técnicas distintas. Dispute acirrados torneios ou desafie um parceiro para descobrir qual é o mais exibido dos ares.
Coordenação motora, Banpresto Corporation Limited
1 ou 2 jogadores
Nota: 6,0

Shadow Hearts (PS2)

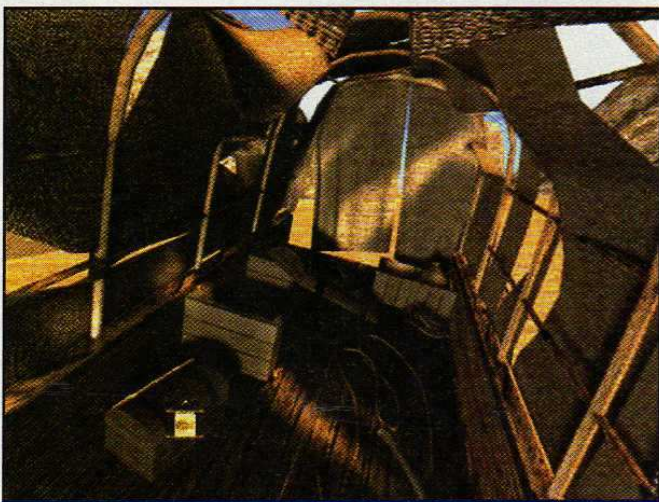
A trama de *Shadow Hearts* o deixará perturbado, afinal exibe várias cenas sanguinolentas que relatam fatos que podem resultar na destruição da Terra. Para sentir as fortes emoções, você interpretará o Urn Hyuga, tendo como objetivo proteger a jovem Alice Eliot das garras de Roger Bacon, um exorcista maluco com más intenções. Tanto vilão quanto mocinho possuem poderes sobrenaturais. Isso implica que nos confrontos às criaturas demoníacas que o aguardam, Urn usará magias e combinações de ataques especiais.
RPG, Sacnoth
1 jogador
Nota: 6,0

Technomage (PSX)

Grafismo simples e enredo envolvente: eis a fórmula de *Technomage*. A intriga tem início com um ataque de monstros a uma cidade de trabalhadores. Evidentemente, foram poucos os sobreviventes ao massacre. Encarnando em Melvin, um garoto da cidade dos sonhadores, você é acusado de ser o responsável pela chacina. A afirmativa não tem cabimento, mas você vê-se obrigado a fugir e parte em busca do verdadeiro culpado. A aventura é clássica e, pela jornada, o herói vai deparar-se com dezenas de enigmas.
RPG, Sunflowers Interactive
1 jogador
Nota: 5,0

Jogo Rápido

A Lenda do Assassino e do Profeta (PC)

Inspirado na obra de Paulo Coelho, *A Lenda do Assassino e do Profeta* é ótimo àqueles interessados por misticismo. A trama é passada em terras sagradas do Oriente, onde você viverá como um cavaleiro fora-da-lei que procura por um falso profeta. A aventura é totalmente em português, o que facilita muito na solução dos quebra-cabeças e no entendimento do enredo. Agora, quando o assunto é a busca por novas armas e itens, fundamentais para o confronto contra criaturas do mal, o desafio aumenta muito.

Ação, Arxel Tribe
1 jogador
Nota: 7,0

Windows 95, P1 200 mhz, 32 mb RAM, 16 mb vídeo, 290 mb HD, CD 4x

Edge of Chaos: Independence War 2 (PC)

Impelido pela sede de vingança, Cal Johnston segue numa alucinante jornada guiando piratas espaciais por dezesseis sistemas solares. A meta é encontrar e acabar com a raça de Caleb Mass, sádico chefe empresarial que matou o pai do bucaneiro Cal. É preciso comprar armas e equipamentos para sua aeronave, sempre procurando pechinchar junto aos comerciantes locais para conseguir descontos e informações secretas. Efeitos de luz arrasadores o farão sentir-se dentro de uma verdadeira batalha espacial.

Simulador de vôo, Particle Systems
1 a 6 jogadores
Nota: 8,0

Windows 95, P2 400 mhz, 64 mb RAM, 4 mb vídeo, 250 mb HD, CD 4x

Scooby-Doo: aventura na cidade assombra

Scooby-Doo, cadê você? Respondo: está tremendo de me divertida aventura contra o terrível Cavaleiro Sem Cabeça. A bagunça rola na cidade-fantasma de Los Burritos, quando de detetives juvenis fazia um lanche. Adivinhe só, eles termir aprisionados pelo vilão. Agora, bancando os esfomeados Sal Scooby, você parte à procura de pistas que revelem o parade amigos encarcerados. Sabe do melhor? O título é totalmente português e traz as vozes originais dos desenhos animados.

Ação, Terra Glyph Interactive Studios
1 jogador
Nota: 8,0.

Windows 95, P1 166 mhz, 32 mb RAM, 40 mb HD, CD 8x

Legoland (PC)

Construir parques de diversão no mundo virtual não é inéd novidade mesmo é erguer todo o conglomerado usando som peças de lego. Aqui a criatividade é o único limite conhecido. levantar montanha-russa, pista de corrida, roda-gigante e dez outras atrações que mantêm o público entretido. Vale tudo pa agradar às centenas de clientes ávidos por diversão – e fatur com os gastos deles. E aos melhores administradores, prêmi especiais ou mesmo promoções de cargo são possíveis.

Estratégia, Lego Software
1 jogador
Nota: 8,0

Windows 95, P2 233MHz/ 32 m 4 mb vídeo, 150 mb HD, CD 4x

TODAS AS SEXTAS NAS BANCAS

QUEM AMA FUTEBOL NÃO VIVE SEM PLACAR

EDITORA

Química do

radicais livres

Mesmo do tamanho de formigas os feras da série *Tony Hawk* estraçalham nas manobras

A versão de *Tony Hawk* para o portátil Advance impressiona. Simplesmente o melhor título entre os disponíveis no lançamento do aparelho.

Apesar de inspirado no clássico dos consoles, o episódio é bastante diferente. Os ambientes são bidimensionais, e os sk8ers, minúsculos. Também a trilha sonora perdeu a cantoria original e deu espaço a solos de ritmos rebeldes, como punk rock e ska.

Nas semelhanças, saiba que o melhor do título está presente. Os quinze profissionais originais mostram habilidade sobre os shapes – ficaram de fora apenas os secretos Officer Dick e Private Carrera. Falando de manobras, são muitas e fáceis de ser desferidas pelos cenários. Aliás, os ambientes sofreram algumas modificações e ganharam novas áreas... todas elas, evidentemente, exibidas em nossos mapas. Aproveite!

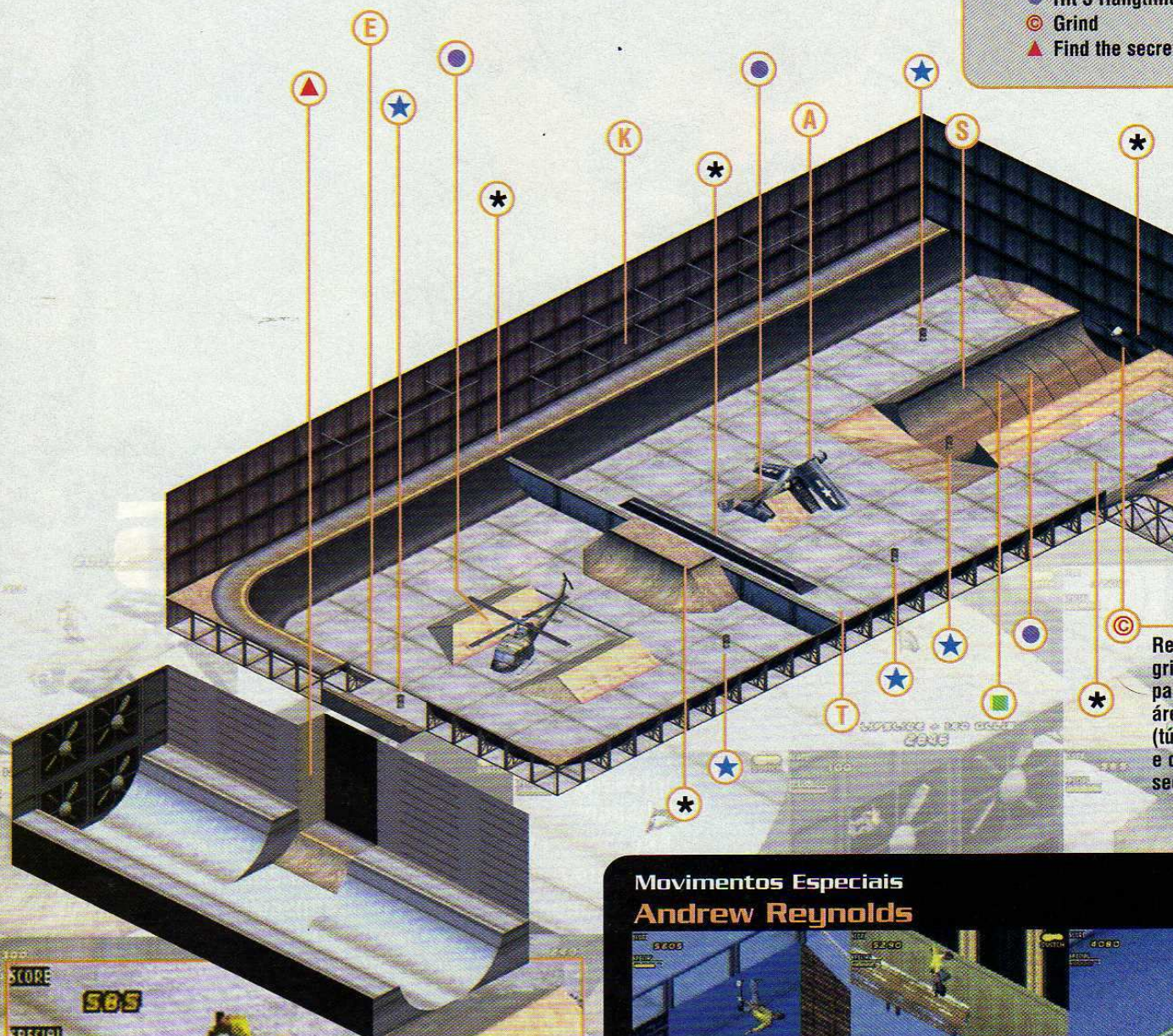
Felipe Azevedo

Fase 1

[Hangar, Meacham Field, TX]

O hangar é o cenário mais fácil dos disponíveis, porém algumas das tarefas locais são árduas de ser completadas. Os obstáculos mais inusitados da locação são as hélices dos aviões e helicópteros. Salte e caia desferindo um grind sem ficar estressado.

High Score: 10 mi
Pro Score: 25 mil
Sick Score: 75 mil
100% goals and c
Collect S-K-A-T-E
★ Barrel Hunt
* Collect 5 pilot
■ Nosegrind ove
● Hit 3 Hangtime
© Grind
▲ Find the secre

Re
gri
pa
áre
(tú
e c
sec

Movimentos Especiais

Andrew Reynolds

Triple Heelflip:
↑, →, flip

Nosegrab Tailslide:
↑, ↓, grind

Hardflip Late
↑, ↓, flip

Bob Burnquist

Racket Air:
←, ↓, grab

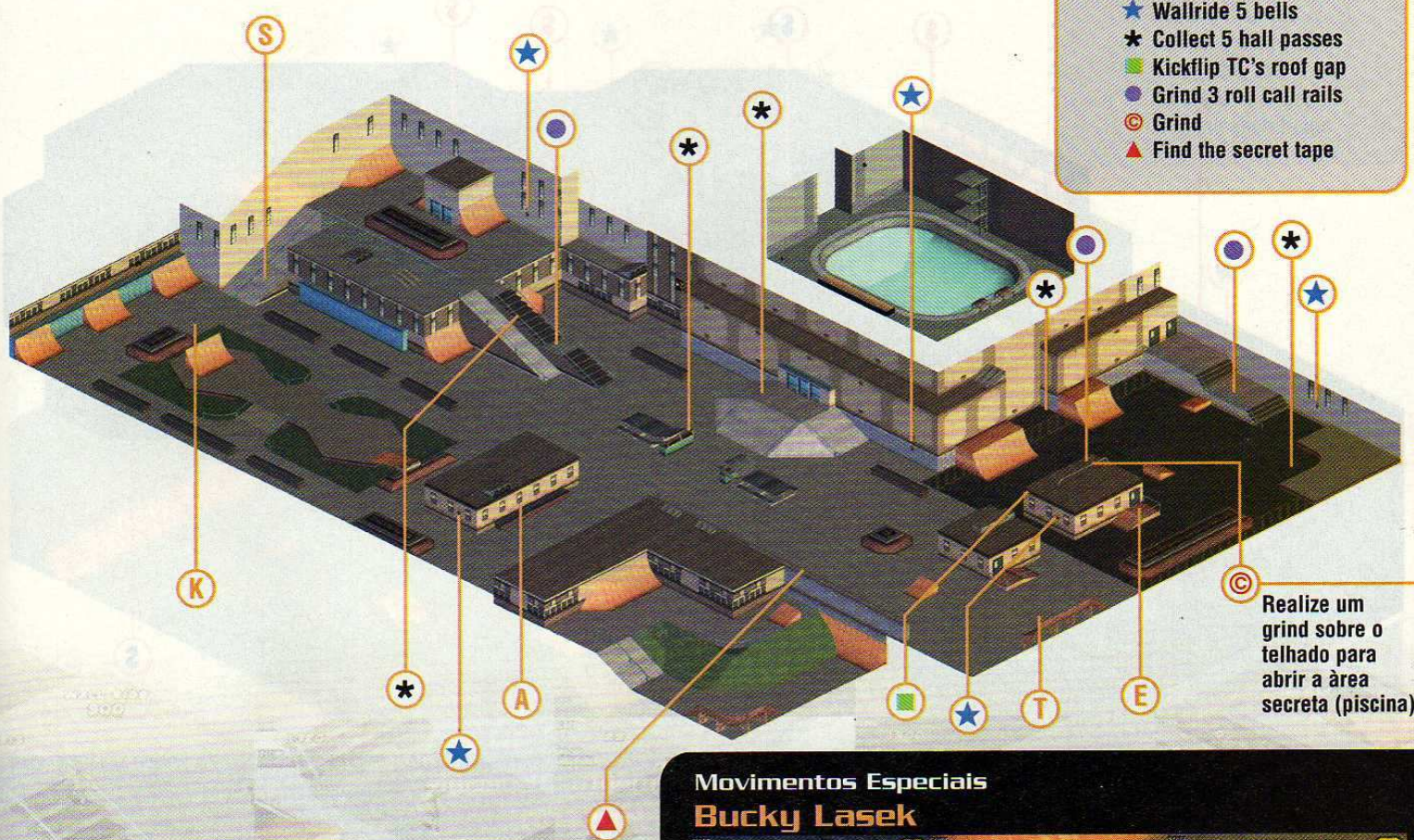
BS Rocket Tailslide:
↑, ↓, grind

One Foot Sm
→, ↓, grind

Fase 2

(School 2, Southern Cali, CA)

O ambiente escolar é conhecido pelos sk8ers pelos seus imensos corrimãos. Esses obstáculos proporcionam os mais incríveis grinds já vistos. Para encontrar áreas secretas, mande ver nos saltos enquanto abusa das rampas e rails do pátio dos estudantes.

High Score: 15 mil
Pro Score: 45 mil
Sick Score: 100 mil
100% goals and cash
Collect S-K-A-T-E
★ Wallride 5 bells
* Collect 5 hall passes
Kickflip TC's roof gap
Grind 3 roll call rails
© Grind
▲ Find the secret tape

Realize um grind sobre o telhado para abrir a área secreta (piscina)

Movimentos Especiais

Bucky Lasek

One Foot Japan: ↑, →, grab

The Big Hitter: ←, ↓, grind

Fingerflip Airwalk: ←, →, grab

Chad Muska

BS Hurricane: ↓, →, grind

Mute Backflip: ↑, ↓, grab

Muska Nose Manual: →, ↑, grab

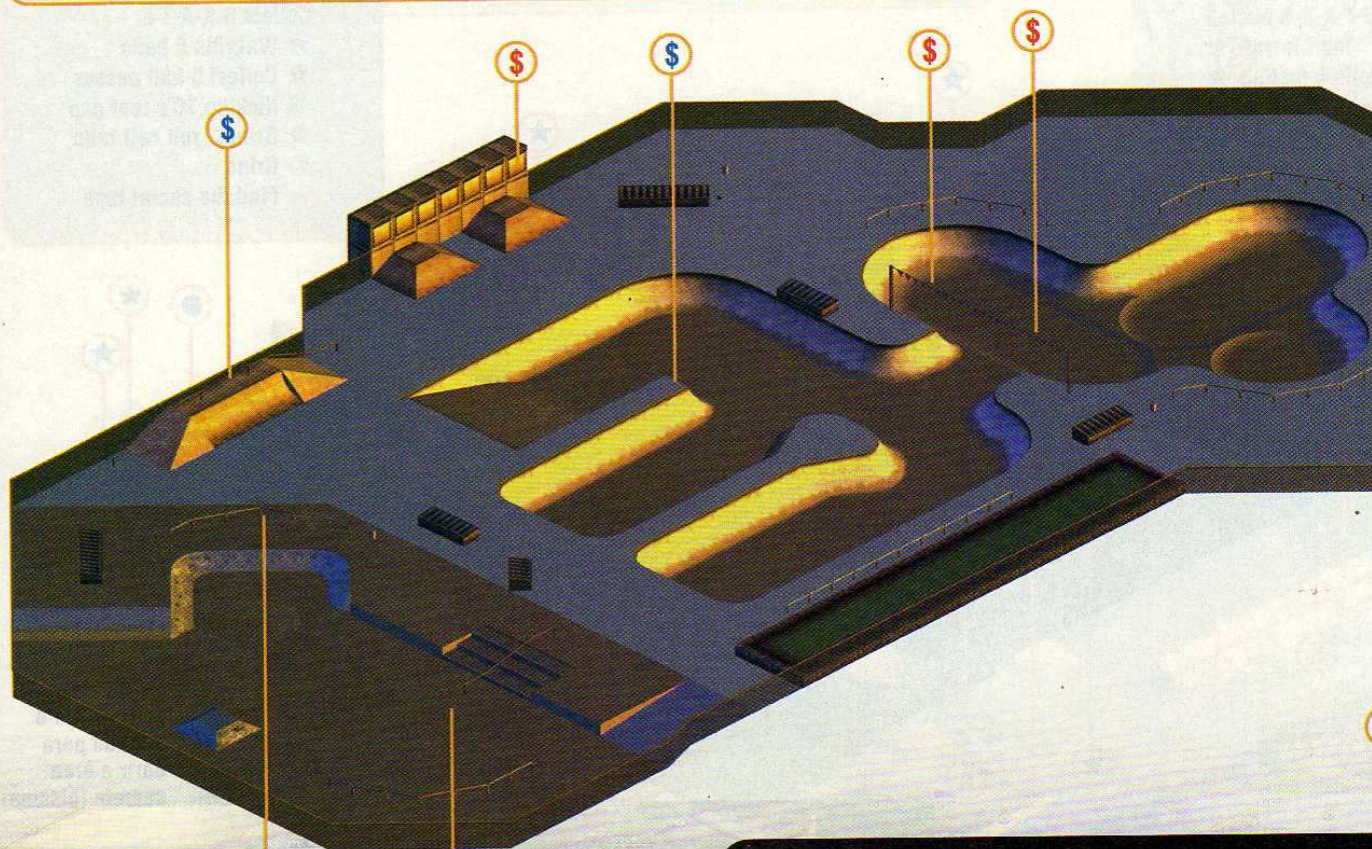
Elissa Steamer

Madonna Tailslide: ↑, ←, grind

Hospital Flip: ←, →, flip

Indy Backflip: ↑, ↓, grab

Campeonato 1
(Marseille, Bouches-de-Rhône, FRA)

O país de atmosfera mais romântica do mundo também tem seu lado underground. Na região de Marseille, com um skate park realmente animalesco, além de competir contra outros dez skatistas, você precisa recolher muitos bucks (maços de dinheiro) espalhados.

Movimentos Especiais

Eric Koston

Pizza Guy: ↓, ←, grab
The Fandangle: →, ↓, grind
Indy Front...: ↓, ↑, gra...

Geoff Rowley

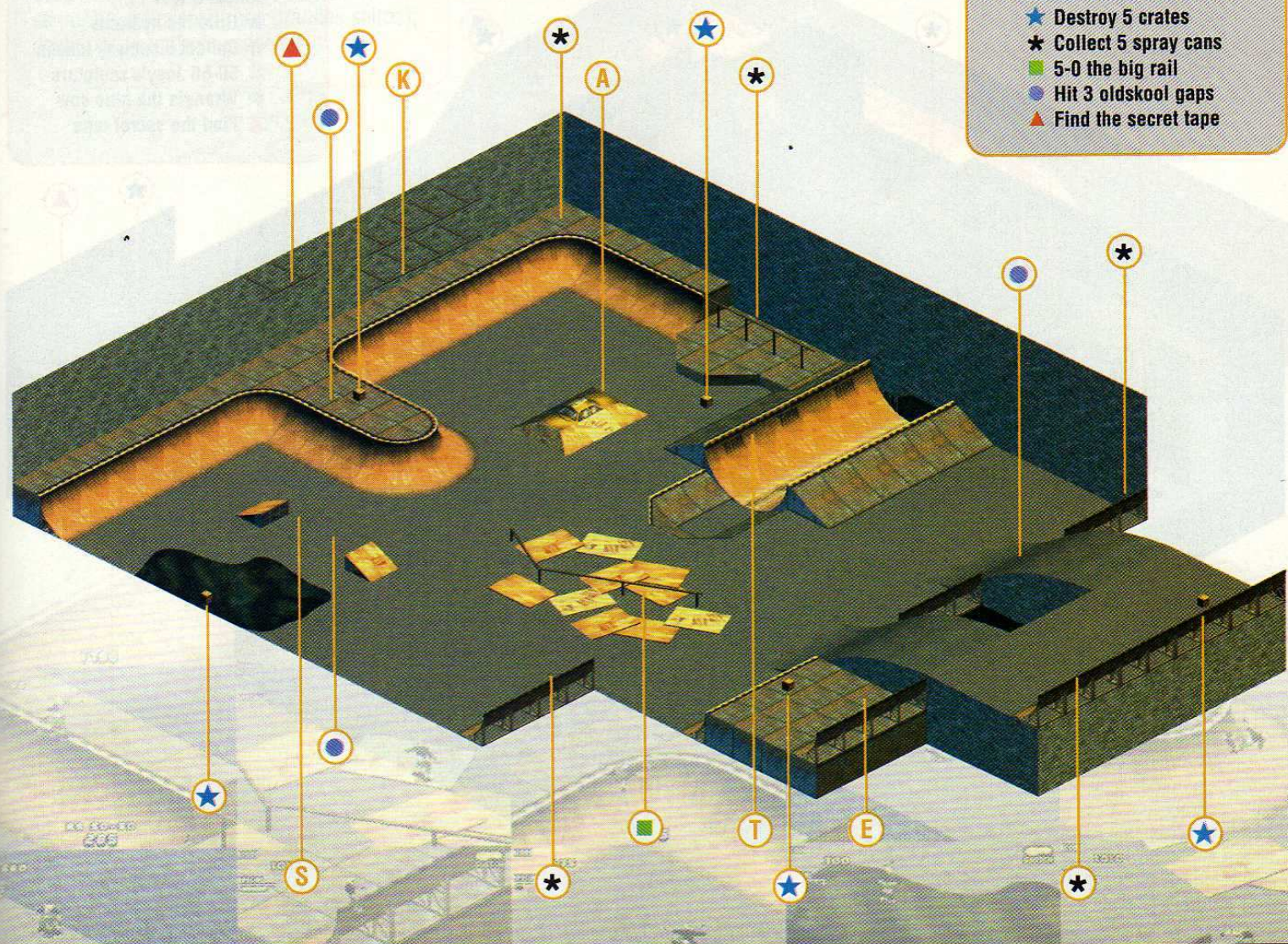
Half Flip Casper: →, ←, flip
Rowley Darkslide: ←, →, grind
Double Ha...: →, ↓, flip

Jamie Thomas

Beni F Flip Crooks: ↓, ↑, grind
Laser Flip: ↓, ←, flip
One Foot...: ←, ↑, gr...

Fase 3
(Warehouse, Troy, NY)

O galpão fez sua primeira aparição no episódio original de *Tony Hawk*. Para a versão portátil, o armazém ainda sofreu algumas alterações. Mesmo sendo uma área pequena, ele ainda guarda ótimos obstáculos e rails que permitem realizar combos animalescos.

High Score: 20 mil
Pro Score: 50 mil
Sick Score: 150 mil
100% goals and cash
Collect S-K-A-T-E
- ★ Destroy 5 crates
- * Collect 5 spray cans
- ■ 5-0 the big rail
- ● Hit 3 oldskool gaps
- ▲ Find the secret tape

Movimentos Especiais

Kareem Campbell

Ghetto Bird: ↓, ↑, flip

Nosegrind to Pivot: ↓, ↑, flip

Casper: ←, ↓, grab

Mindy

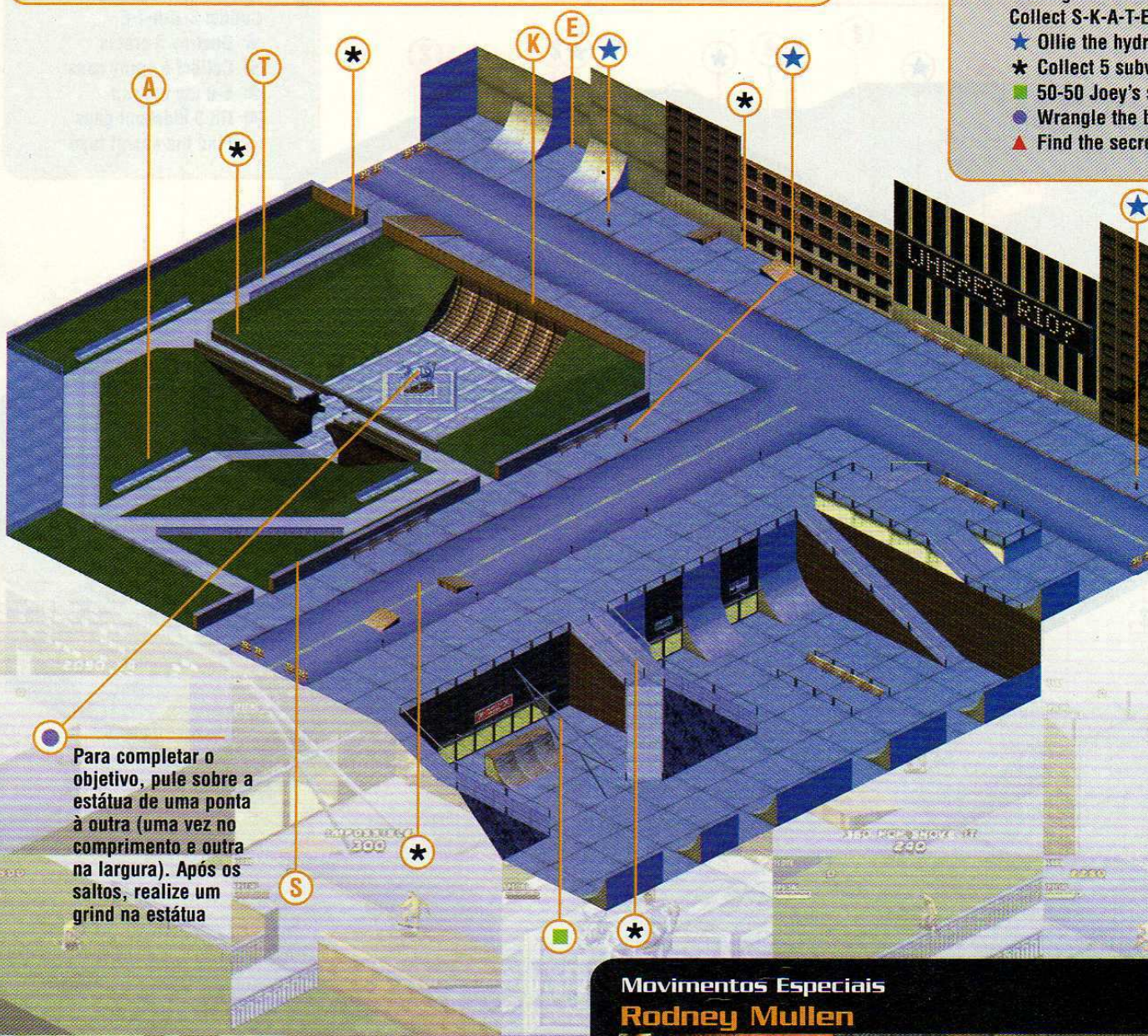
Teargas Slide: ←, →, grind

386 Backflip: ↑, ↓, grab

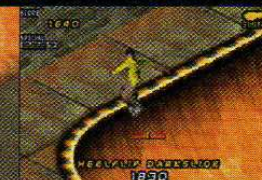
Rubber Bullet Flip: ↓, ←, flip

Fase 4
(Streets, New York, NY)

As ruas e os parques nova-iorquinos são os melhores locais para a prática do skate. É radicalização pura e crua. Mesmo pelas escadas de emergência é permitido realizar grinds. Aliás, aproveite a liberdade para alcançar áreas distantes ou superiores.

High Score: 50 m
Pro Score: 125 m
Sick Score: 250 r
100% goals and
Collect S-K-A-T-E
★ Ollie the hydr
✱ Collect 5 subv
■ 50-50 Joey's s
● Wrangle the b
▲ Find the secre

Para completar o objetivo, pule sobre a estátua de uma ponta à outra (uma vez no comprimento e outra na largura). Após os saltos, realize um grind na estátua

Movimentos Especiais
Rodney Mullen

Nollieflip Underflip: ▼, ◄, flip

Heelflip Darkslide: ►, ◄, grind

Casper to 36 ▼, ►, grab

Rune Glifberg

Kickflip 1 Foot Tail: ◄, ▼, flip

One Foot Bluntslide: ◄, ▲, grind

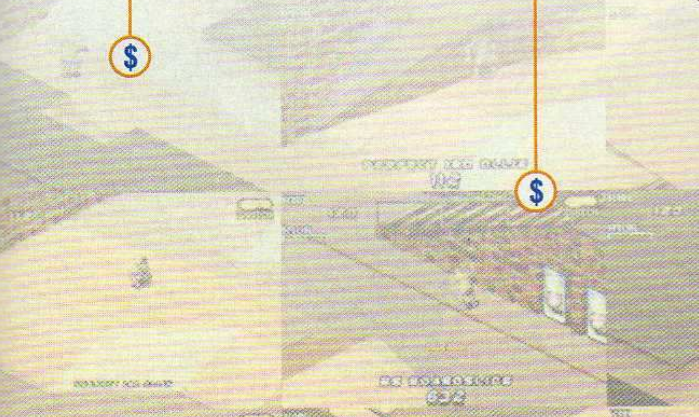
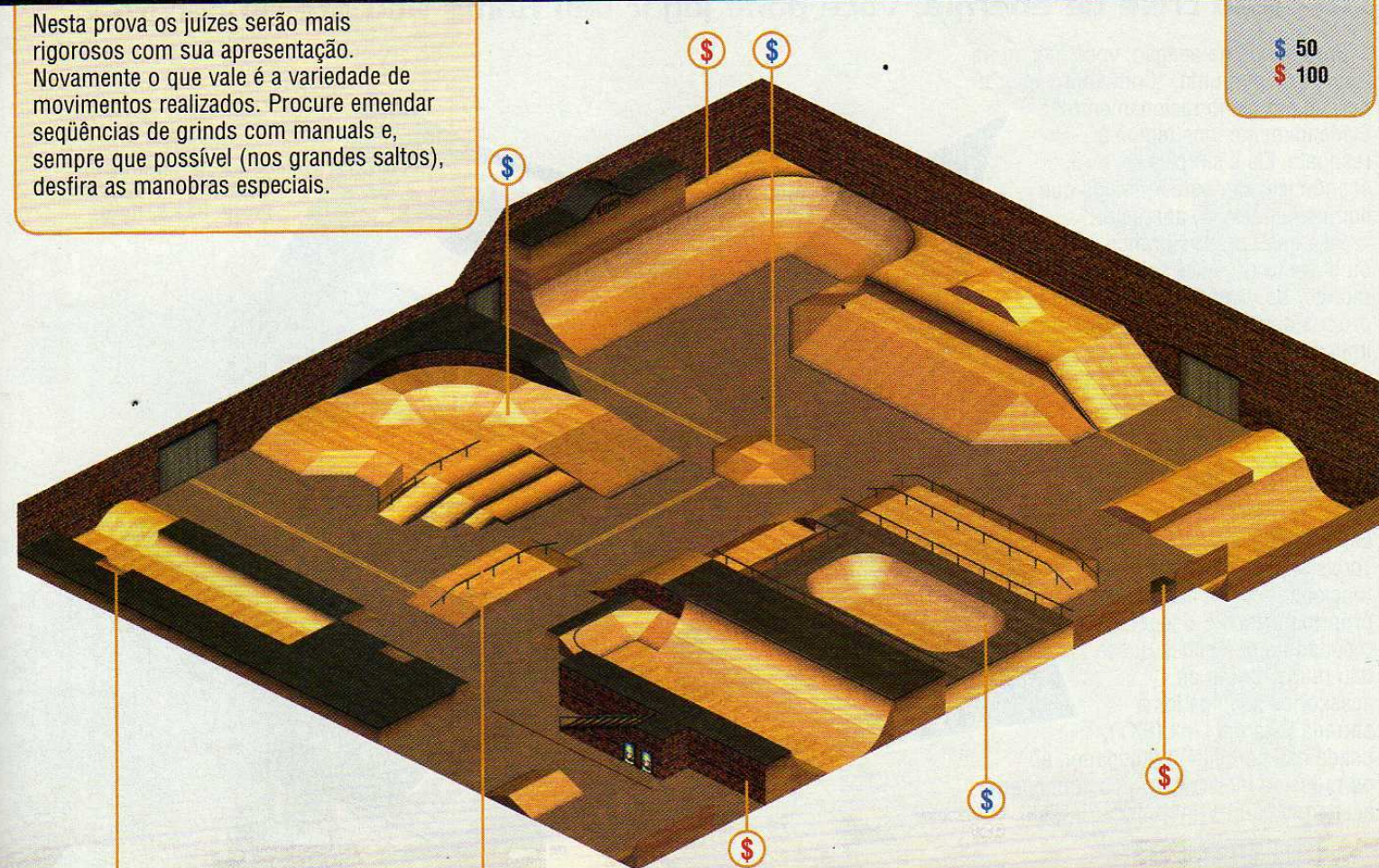
Christ Air: ◄, ►, grab

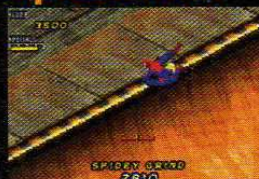
Campeonato 2

(Ventura, Califórnia, USA)

Nesta prova os juízes serão mais rigorosos com sua apresentação. Novamente o que vale é a variedade de movimentos realizados. Procure emendar seqüências de grinds com manuais e, sempre que possível (nos grandes saltos), desfira as manobras especiais.

$ 50
$ 100

SCORE 120
SPECIAL
SWITCH
BS 50-50
260

Movimentos Especiais

Spider-Man

Spidey Grind: ←, →, grind

Spidey Varial: ←, →, flip

Spidey Flip: ↑, ↓, grab

Steve Caballero

Hang Ten: →, ↑, grind

Triple Kickflip: ↑, ←, flip

FS 540: →, ←, grab

Tony Hawk

BS Overturn: ↓, ←, grind

The 900: →, ↓, grab

Sacktap: ↑, ↓, grab

Idéias para enfrentar

Em plena crise de energia, você pode jogar seu Game Boy até no escur

Em tempos de apagão, você que adora Game Boy pergunta: "Como aproveitar o portátil em pleno racionamento?". Evidentemente, nós temos a resposta. Ela é simples e econômica: são os periféricos que iluminam a tela do aparelho.

Seja o GB preto-e-branco, o colorido ou o avançado, você sabe que o monitor do videogame não emite luz própria e, portanto, torna a plataforma impossível de ser jogada no escuro.

Mas as hastes luminosas foram criadas exatamente para resolver o problema. Elas permitem conferir todo o poder ao portátil, mesmo em plena era das trevas.

Especificações

Todas as hastes luminosas funcionam com a energia do próprio portátil. E o legal é que o consumo das pilhas quase não muda. Como os acessórios são ligados à entrada External Link (EXT), usada nas partidas multijogador, só os modelos mais avançados continuam aceitando games em rede.

Worm Light (GB
Preço: US$ 8, N

Shark Light (GBA, GBC)
Preço: US$ 10, InterAct.

Magni Lig
Preço: US
• Inclui b
• Lente q
visão cer

UFO Light (GBA)
Preço: US$ 15, Nyko.
• Discos voadores removíveis (2) para formar a base da lâmpada.
• Passagem multijogador.

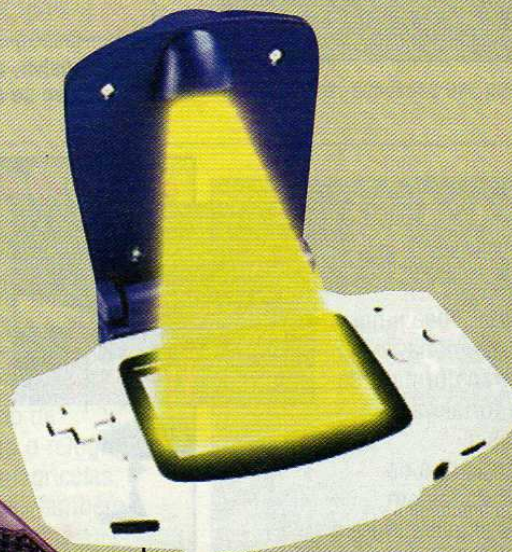
racionamento

Worm Light Plus (GBA, GBC)
Preço: US$ 10, Nyko.
• Passagem multijogador.

Dino Worm Light
Preço: US$ 10, Nyko.
• Quatro desenhos de dinossauros (T-Rex, Spinosaurus, Raptor e Pteranodon).

Cobra Light (GBA, GBC)
Preço: US$ 10, Nuby.
• Cores GBA, azul-anil, branco, cor de gelo.
• Cores GBC, azul-anil, verde claro e roxo.
• Passagem multijogador.

Zoom Light (GBC)
Preço: US$ 15, Nyko.
• Lente que aumenta a visão cerca de 50%.
• Passagem multijogador.

Blob Light (GBC)
Preço: US$ 10, Nyko.
• Cores roxa e verde.

Glow Guard (GBA)
Preço: US$ 10, Interact.
• Passagem multijogador.

Onde encontrar?

Os acessórios são importados e facilmente encontrados na internet, mas algumas lojas brasileiras também os comercializam. Há diversos modelos, tamanhos e cores. Alguns parecem-se com postes, enquanto outros ganham formas modernas e criativas nas mãos dos produtores. Amigo, espante o medo do escuro e se ligue nesses brilhantes periféricos.

Território estrangeiro

www.aristagroup.com
www.ebgames.com
www.gamestop.com
www.interactaccessories.com
www.nyko.com
www.walmart.com

Território brasileiro

www.mercadolivre.com.br
www.universalgames.com.br

Telefone

Câmara Games
(11) 3312-0798
NC Games
(11) 6236-1157
Universal Games
(62) 533-3115/291-5648.

GT Advance Championship Racing

Nem radar vai conseguir fotografar

O título não cheira à borracha queimada, mas os pilotos aceleram muito para conquistar as primeiras posições. Apesar de a plataforma ser portátil, os carangos racham pneus tanto em retas imensas como em curvas sinuosas – tenham os circuitos trechos asfaltados ou enlameados. Montadoras japonesas como Daihatsu, Honda, Mazda e Mitsubishi trazem 48 automóveis (na maioria possantes) e, entre as opções disponíveis, está a de equipar os modelos com motores, filtros, bancos e mesmo computadores de bordo.

Corrida, MTO
1 a 4 jogadores
Nota: 8,0.

Como não é preciso frear bastante nas curvas, mantenha a aceleração na lama

Mario Kart: Super Circuit

Carrinhos nervosos, motoristas barbeiros

O Reino dos Cogumelos prestigiará a melhor série de karts da história. O gorducho Mario, o linguarudo Yoshi, o poderoso Bowser e um bando de outros habitantes disputam palmo a palmo corridas em 40 circuitos incríveis. Pelo caminho, além de retas e curvas, existem armadilhas, buracos, fossos, moedas e poderes especiais. Entre os "presentes" encontrados estão cascos de tartarugas, estrelas de invencibilidade e outros armamentos que tornam fantásticas as provas e batalhas entre quatro usuários em rede.

Corrida, Nintendo Corporation Limited
1 a 4 jogadores
Nota: 7,5

Durante a partida, passe pelos blocos coloridos para receber itens e armas

Super Dodgeball Advance

Não é educação física, mas vai ter queimada

Esqueça as partidas de futebol e de tênis, bom mesmo são as disputas dolorosas da velha brincadeira de queimada. Nessas competições, duas equipes dividem-se pela quadra e tentam, amigavelmente, arremessar boladas nos adversários. Vale acertar a barriga, a testa, as costas, mas a melhor região de impacto é a nuca! Rola até um campeonato internacional entre seleções de treze países – e você pode criar outras equipes. O astral é bem empolgante, uma vez que bate-bola e visual são caricatos e divertidos.

Esporte, Atlus Corporation
1 ou 2 jogadores
Nota: 5,0

Na defensiva, agarre a bola (segure botão B) ou esquive-se (segure botão A)

Fortress

Um clássico e quatro cenários

O esquema é velho conhecido, mas não enjoa. Você junta infinitas peças que despencam pela tela para solucionar quebra-cabeças. A diferença é que as pedras transformam-se em paredões e armamentos que erguem uma fortaleza de guerra. Daí começa o combate. De dinossauros a extraterrestres, de canhões a raios laseres, são vários os apetrechos usados. Aliás, as batalhas são disputadas em quatro eras distintas: pré-histórica, medieval e espacial, fora a opção para encarnar como bucaneiro conquistador.

Quebra-cabeça, Pipe Dream Interactive
1 ou 2 jogadores
Nota: 5,0

Para tornar a fortaleza resistente, não deixe falhas ou buracos nas paredes

Prince Naseem Boxing

Conheça os primos do Massaranduba

Curte marmanjos boxeando em alto estilo? Então não perca a oportunidade de testar *Prince Naseem*. Com o aval do campeão, você distribui socos e pancadas em exibições, treinos ou mesmo segue a carreira esportiva. Há lutadores das categorias pena, média e pesada. De dentro do ringue, escutam-se os urros dos torcedores. Cruzados, diretos, ganchos e até o clinch são permitidos. O clima é ótimo e, além do grafismo caprichado, a movimentação dos boxers impressiona.
Luta, Codemasters Limited
1 ou 2 jogadores
Nota: 6,5

Use a tática de cansar o adversário explorando o canto do ringue

WWF Betrayal

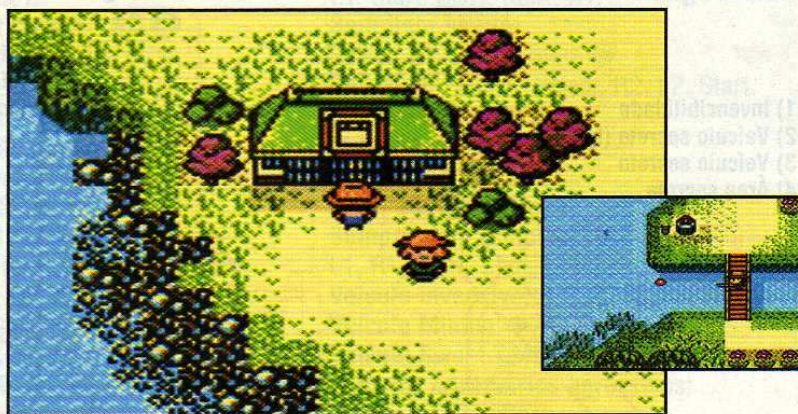
E agora, outros primos do Massaranduba

O que é, o que é: um bando de brutamontes de cueca brigando? Encrenca! Aqui os astros Triple H, The Undertaker, The Rock e o campeão Stone Cold Steve Austin partem no resgate de Stephanie, a filha do presidente da WWF, seqüestrada misteriosamente. Na prática a ação resume-se a surrar os adversários. Vale murro, pontapé e apelar para caixotes e canos. Cansou de levar socos no estômago? Coma um delicioso bolo e renove as energias. Há poucos golpes, mas os comandos são ótimos e garantem a diversão.
Luta, Jakks Pacific Incorporation
1 jogador
Nota: 6,0

Apesar de o presidente da WWF ser chato, você tentará ajudá-lo rapidamente

Legend of the River King 2

Sua oportunidade de imitar o Aquaman

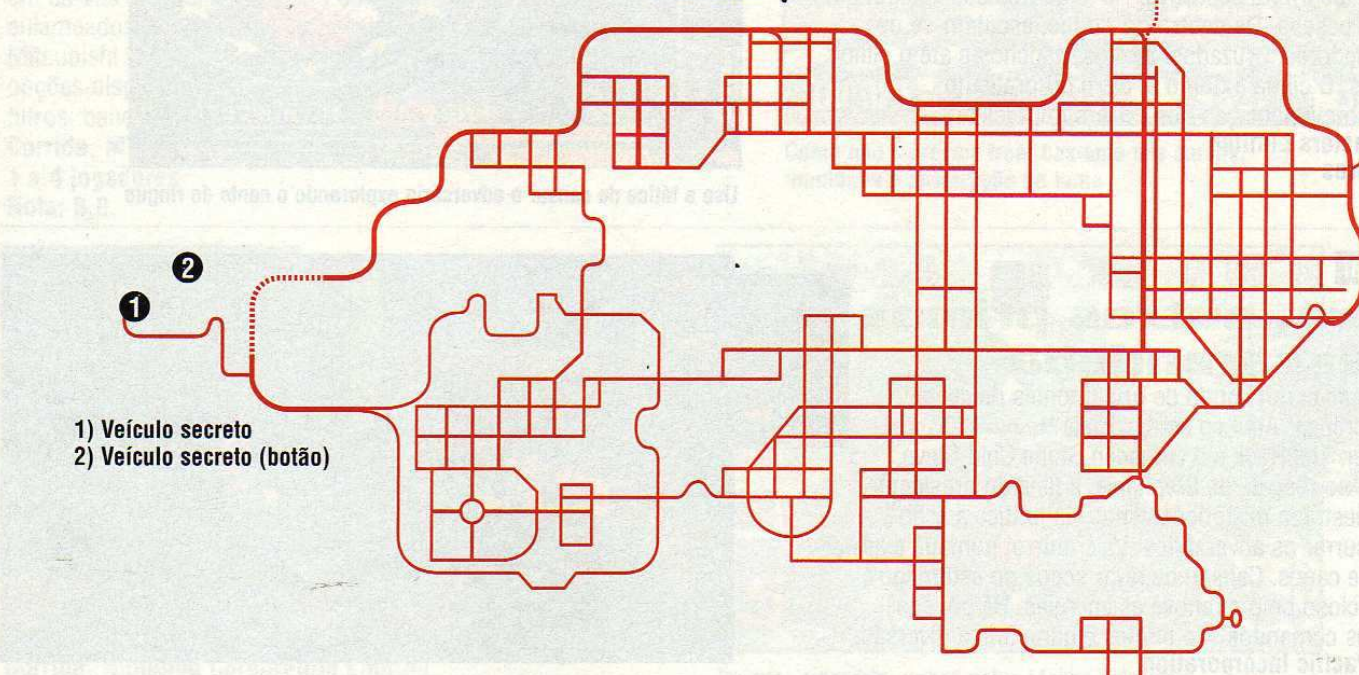
História de pescador? Pode ser, mas é divertida. "Uma jóia caiu do céu e dividiu-se em duas partes. A primeira foi roubada pelo deus da montanha e a outra, pelo deus do oceano. Ocorre que um encanto transformou as divindades em peixes e, para salvar o planeta do desequilíbrio ecológico, será preciso recuperar as peças sagradas. Adivinha quem tentará fisgá-las! Você, de vara e isca em mãos. São mais de 70 seres aquáticos pela jornada pesqueira. Depois dessa, compadre, deixe de prosear e vá pescar.
Pescaria, Natsume Incorporation
1 jogador
Nota: 4,5

Nos vilarejos, descanse nas pousadas para melhorar sua disposição às pescas

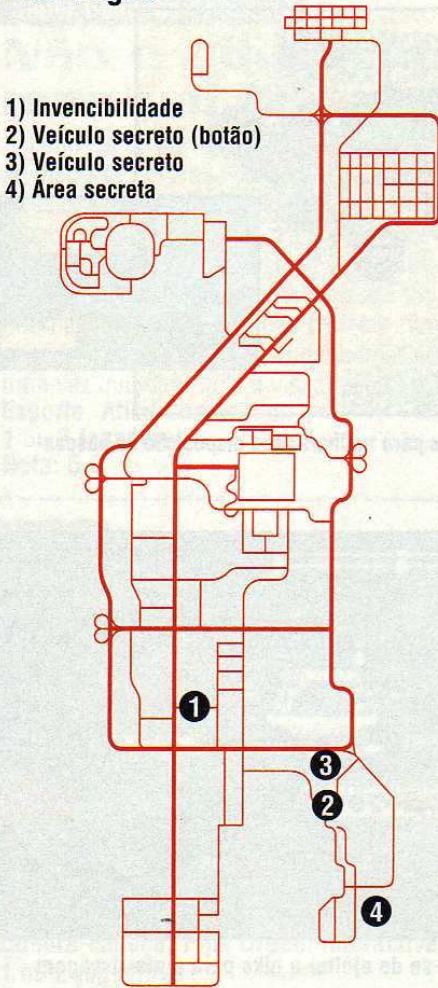
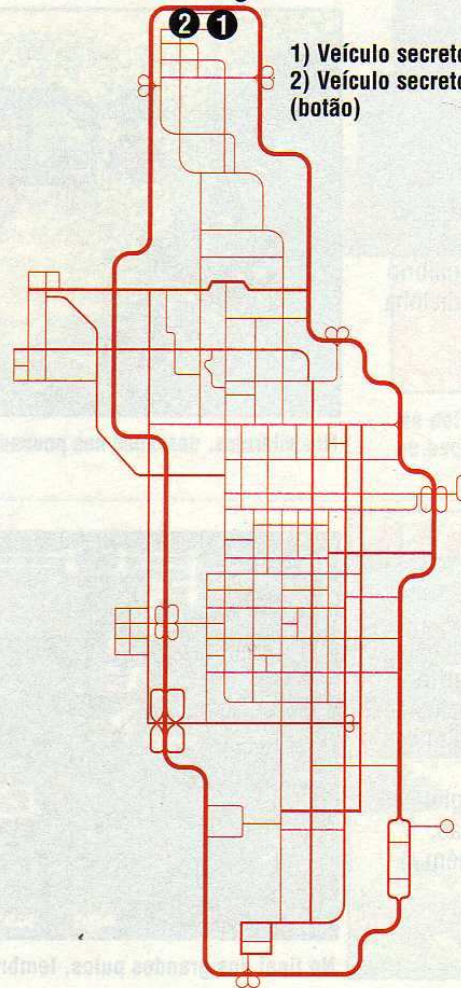
Extreme Wheels

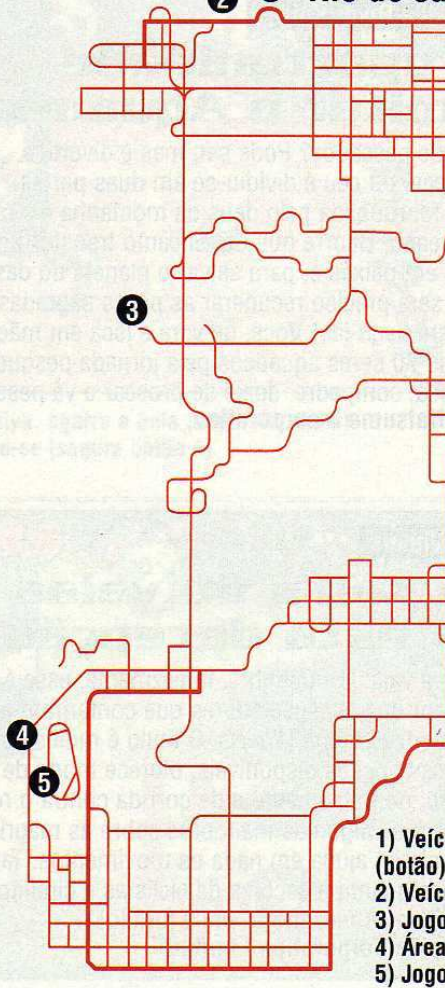
Uma salva de vaias para esta decepção

Escutem a vaia: "Uuuuhhh!". Infelizmente, esse é o grito ensurdecedor dos telespectadores que conferiram a qualidade das provas em *Extreme Wheels*. O título é muitíssimo simples e, das poucas opções disponíveis, oferece modo de campeonato, de treinamento e de corrida contra o relógio. Até executam-se algumas manobras sobre as magricelas, mas o visual não ajuda em nada os movimentos. Também há restrições quanto à escolha de ciclistas e circuitos (só em ambientes fechados). Pneu furado!
Esporte, Spike Corporation Limited
1 jogador
Nota: 2,5

No final dos grandes pulos, lembre-se de ajeitar a bike para a aterrissagem

Ronaldo Testa

Driver 2: Back on the Streets

Localização de fases, veículos e truques secretos

No modo take a ride, nas áreas indicadas no mapa, acione os painéis.
Obs.: em Chicago, siga para o norte em direção à Wrigleyville. No estádio, compre um ingresso (botão ⊗) na bilheteria com a mensagem Tickets, siga à entrada do estádio, suba pelas escadas e procure pelo veículo à direita.

Havana

1) Veículo secreto
2) Veículo secreto (botão)

Las Vegas

1) Invencibilidade
2) Veículo secreto (botão)
3) Veículo secreto
4) Área secreta

Chicago

1) Veículo secreto
2) Veículo secreto (botão)

Rio de Ja

1) Veíc
(botão)
2) Veíc
3) Jogo
4) Área
5) Jogo

Twisted Metal 3

Movimentos especiais
Durante a partida, aperte:
Ataque freeze: ←, →, ↑
Ataque traseiro (arma selecionada): ←, →, ↓.
Movimento jump: ↑, ↑, ←.
Veículo invisível (temporário): ↑, ↓, ←, →.

Todas as fases/senhas (cream puff)
Na tela de senhas, digite:

Personagem Auger
Fase 1 (DC): R1, R1, →, Select, ↓.
Fase 2 (Hangar 18): ✕, Start, ✕, ↑, L1.
Fase 3 (North Pole): Select, R1, ←, ←, ✕.
Fase 4 (London): →, →, R1, R1, →.
Fase 5 (Tokyo): ↓, R1, L1, ✕, →.
Fase 6 (Egypt): R2, Start, R2, →, →.
Fase 7 (Blimp): △, L1, △, →, ○.

Personagem Axel
Fase 1 (DC): L1, □, △, →, ↑.
Fase 2 (Hangar 18): →, L2, Select, R2, R2.
Fase 3 (North Pole): L2, R2, Start, △, ✕.
Fase 4 (London): R1, L1, ↓, Select, Start.
Fase 5 (Tokyo): ✕, R2, Start, L1, ↑.
Fase 6 (Egypt): ○, ○, L2, ○, →.
Fase 7 (Blimp): Select, ✕, ✕, ✕, R1.

Personagem Club Kid
Fase 1 (DC): R2, L2, L2, L2, Start.
Fase 2 (Hangar 18): △, Select, R1, ←, ↑.
Fase 3 (North Pole): □, L2, R1, □, R1.
Fase 4 (London): Select, ↑, □, R1, ↑.
Fase 5 (Tokyo): →, L2, ○, ↓, Start.
Fase 6 (Egypt): L2, □, ↓, R2, ←.
Fase 7 (Blimp): R1, ←, Select, ○, R1.

Personagem Firestarter
Fase 1 (DC): ←, ↑, ↑, ↑, ↓.
Fase 2 (Hangar 18): ↑, □, R1, ←, ↓.
Fase 3 (North Pole): ←, ↓, ↑, R1, L1.
Fase 4 (London): R2, ✕, ✕, ✕, ✕.
Fase 5 (Tokyo): △, ↓, ←, R2, ↑.
Fase 6 (Egypt): □, ✕, Select, →, →.
Fase 7 (Blimp): ↓, R2, R2, R2, Start.

Personagem Flower Power
Fase 1 (DC): L2, →, △, Select, ○.
Fase 2 (Hangar 18): R1, ○, →, Start, →.
Fase 3 (North Pole): ✕, →, ✕, ←, R2.
Fase 4 (London): ○, ←, L1, ○, △.
Fase 5 (Tokyo): ↑, →, Select, ✕, Select.
Fase 6 (Egypt): ←, △, L1, ○, △.
Fase 7 (Blimp): L1, ↑, Start, →, L2.

Personagem Hammerhead
Fase 1 (DC): ←, □, L2, □, ○.
Fase 2 (Hangar 18): L1, L1, L2, R1, ↑.
Fase 3 (North Pole): ○, □, ↓, ←, ↑.
Fase 4 (London): □, L1, R1, L1, △.
Fase 5 (Tokyo): ↑, ↓, ✕, Start, Start.
Fase 6 (Egypt): →, R2, ○, R2, ↓.
Fase 7 (Blimp): L2, ↓, ○, ↓, R1.

Personagem Minion
Fase 1 (DC): ✕, R2, Start, ○, →.
Fase 2 (Hangar 18): R2, ←, L1, Start, Start.
Fase 3 (North Pole): ↑, Select, R1, L1, →.
Fase 4 (London): ←, L2, ↑, ✕, R2.
Fase 5 (Tokyo): L1, Select, ✕, ○, R2.
Fase 6 (Egypt): ○, L2, ←, →, □.
Fase 7 (Blimp): Select, Select, Select, L2, ↑.

Personagem Mr. Grimm
Fase 1 (DC): □, ↑, →, △, Select.
Fase 2 (Hangar 18): △, □, □, ↑, L1.
Fase 3 (North Pole): →, Start, L2, Start, ←.
Fase 4 (London): L2, R1, ↓, R1, ↑.
Fase 5 (Tokyo): R1, Start, L1, L1, □.
Fase 6 (Egypt): ✕, R1, Start, ○, Start.
Fase 7 (Blimp): Start, ○, ←, Start, ↑.

Personagem Outlaw 3
Fase 1 (DC): →, □, □, △, ✕.
Fase 2 (Hangar 18): L2, ←, △, Start, Select.
Fase 3 (North Pole): R1, ✕, →, ↓, ↑.
Fase 4 (London): ✕, ←, ✕, L1, L2.
Fase 5 (Tokyo): ✕, ←, ○, △, Start.
Fase 6 (Egypt): ↑, ↓, Select, □, ←.
Fase 7 (Blimp): ←, ✕, L1, ↑, Start.

Personagem Roadkill
Fase 1 (DC): ○, ✕, △, R1, R1.
Fase 2 (Hangar 18): Select, →, →, □, ✕.
Fase 3 (North Pole):
Start, ○, □, Start, Select.
Fase 4 (London): ↓, →, R2, ↓, ↓.
Fase 5 (Tokyo): L2, ○, R2, L1, L1.
Fase 6 (Egypt): R1, →, L1, ○, ✕.
Fase 7 (Blimp): ✕, ○, Start, Select, ↑.

Personagem Spectre
Fase 1 (DC): ↑, △, ↓, ←, L1.
Fase 2 (Hangar 18): ←, ↑, □, R1, ✕.
Fase 3 (North Pole): L1, △, L2, ✕, L2.
Fase 4 (London): ○, ↑, →, ○, Start.
Fase 5 (Tokyo): Select, R1, R1, →, R2.
Fase 6 (Egypt): Select, Select, ↑, R2, ○.
Fase 7 (Blimp): ↓, R1, ○, △, △.

Personagem Sweet Tooth
Fase 1 (DC): R1, R1, □, Start, L2.
Fase 2 (Hangar 18): ✕, R2, ←, △, R1.
Fase 3 (North Pole): L1, L1, Select,
Select, Select.
Fase 4 (London): ↑, R1, ✕, ↑, →.
Fase 5 (Tokyo): ←, L1, ↑, L2, L1.
Fase 6 (Egypt): L1, ✕, →, △, Select.
Fase 7 (Blimp): ○, R2, ←, L2, Select.

Personagem Thumper
Fase 1 (DC): Start, R2, R2, □, ←.
Fase 2 (Hangar 18): ↓, Start, R1, ↑, ↑.
Fase 3 (North Pole): R2, R2, △, ↓, □.
Fase 4 (London): △, →, L1, Start, ✕.
Fase 5 (Tokyo): □, L2, ✕, ○, ←.
Fase 6 (Egypt): Select, ←, Select, L1, L2.
Fase 7 (Blimp): ↑, L2, Select, ↑, ✕.

Personagem Warthog
Fase 1 (DC): L1, L2, Start, R1, ↓.
Fase 2 (Hangar 18): ○, □, △, ✕, L1.
Fase 3 (North Pole): Select, ←, →, ✕, L1.
Fase 4 (London): Start, □, ✕, →, ↓.
Fase 5 (Tokyo): ↓, ←, L2, R2, →.
Fase 6 (Egypt): R2, □, △, R2, Select.
Fase 7 (Blimp): △, ↓, L1, Select, ○.

Truques/senhas
Na tela de senhas, digite:
Arma rain (super): ↑, ↓, ↑, ↓, ↑.
Arma ricochet (super): ←, →, ←, →, ↑.
Ganhar carga freeze (99):
△, ↑, ○, ←, Start.
Fases escorregadias: ↑, ↑, ✕, ✕, ↑.
Infinita carga especial (*):
L1, L1, R1, R1, R1.
Infinita carga normal:
△, ○, ↑, ←, ↓.
Sem item full health:
L1, Start, Start, Start, R1.
Sem item health:
Select, L1, Select, Start, ○.
Sem itens: Select, Select, R2, L2, Start.
Sempre item homing:
Start, R1, L1, Start, Start.
Sempre item napalm:
Start, Start, L1, L1, L1.
Sempre item remote:
L1, R1, Start, Start, L1.
Veículo invencível: L1, □, ✕, R1, Start.
Veículo Minion: →, →, →, ←, ←.
Veículo Sweet Tooth: ←, ←, ←, →, →.
Veículos adversários agressivos:
L1, R1, L1, R1, R1.
Veículos adversários irrecuperáveis:
↓, L1, ↓, Start, △.
Obs.: (*) durante a partida, pause, selecione quit e reinicie a partida.

WWF Smackdown! 2: Know Your Role

Fase WWF New York backstage
No modo season, após dezembro do 1º ano.
Luta Tag Team Table Match
No modo events, King of the Ring, usando Buh Buh Ray ou D-Von, vença.
Personagens secretos
No modo season, usando qualquer personagem, complete os seguintes objetivos:
Equipe Mean Street Posse: após o evento aleatório Handicap do 1º ano.
Personagem Bad Ass Billy Gunn: após o evento King of the Ring do 1º ano.
Personagem Cactus Jack: após o evento No Way Out do 1º ano.
Personagem Debra: após o evento Royal Rumble durante o 1º ano.
Personagem Gerald Brisco: após o evento Fully Loaded do 1º ano.
Personagem Michael Cole: após o evento Raw is War do 2º ano.
Personagem Mick Foley: após o evento WrestleMania do 1º ano.
Personagem Pat Patterson: após o evento Fully Loaded do 1º ano.
Personagem Shawn Michaels: após o evento Judgment Day do 1º ano.
Personagem Stone Cold Steve Austin: após o evento Backlash do 1º ano.
Vídeo WrestleMania 2000
No modo season, após abril do 2º ano.

"Sou o rei de Roma. O rato roeu minha roupa e sobrou apenas a minha coroa"

ATV Off Road Fury

Recuperação rápida
No modo practice, após acidentar-se, segure L1 + R1 para recuperar-se.

Todas as manobras
Durante a partida, nos saltos, aperte:
Air Walk: → + ○.
Bar Hop: ↗ + △.
Bar Kneel: ↖ + △.
Cliff Hanger: ↖ + ○.
Cordova: ↗ + ○.
Double Can Can: ← + ○.
Heart Attack: ↑ + ○.
Heel Clicker: ↑ + △.
Lazy Boy: ↓ + △.
Nac Nac: ← + △.
Saran Wrap: ↘ + ○.
Scissors: ↙ + △.
Seat Grab: ↘ + △.
Split X: → + △.
Superman: ↙ + ○.
Tail Grab: ↓ + ○.

Truques
No modo pro-career, na tela de seleção de nomes, digite:
Aumentar dificuldade: alloutai.
Todas as fases: whatexit.
Todos os veículos: chaching.

Veículo Ravage 1000 cc
No modo pro-career, termine em 1º lugar.

"Volte aqui para que termine a corrida, seu quadriciclo típico de promoção"

Cart Fury: Championship Racing

Fase Alpine Raceway
No modo sub-games, submodo lock on, termine nas dificuldades easy, hard e medium.

Fase Boston Big Dig
No modo sub-games, submodo block your opponent, termine nas dificuldades easy, hard e medium.

Fase Miami
No modo sub-games, submodo follow the line, termine nas dificuldades easy, hard e medium.

Fase Moon
No modo sub-games, submodo time trial, termine nas dificuldades easy, hard e medium.

Fase New York
No modo sub-games, submodo demolition, termine nas dificuldades easy, hard e medium.

Opção death cars
No modo sub-games, submodo follow the line, termine nas dificuldades easy, hard e medium.

Opção infinite credits
No modo simulator, termine em 1º lugar.

Opção jump
No modo sub-games, submodo last man standing, termine o jogo.

Opção night drive
No modo sub-games, submodo lock on, termine nas dificuldades easy, hard e medium.

Opção no time
No modo sub-games, submodo time trial, termine nas dificuldades easy, hard e medium.

Opção rocket wheels
No modo sub-games, submodo block your opponent, termine nas dific easy, hard e medium.

Opção thick fog
No modo sub-games, submodo demolition, termine nas dificulda hard e medium.

Personagens secretos
Na tela de seleção de personager veículos, aperte R1.
Obs.: personagens Bill Lester, Da Sullivan, Jenny Sheehy, Juliana C e Willy T. Ribbs.

Truques
Na tela de senhas, digite:
Opção big heads: △, □, □, L2
Opção death cars: L2, □, L1, R2
Opção death wall: ✕, □, R2, t, R
Opção player death car: L1, □, R1, R2, L2, L1.
Opção thick fog: R2, R1, ✕, □, C

Veículos secretos
Na tela de seleção de personager veículos, aperte L1.
Obs.: veículos Hot Rod e Roadste

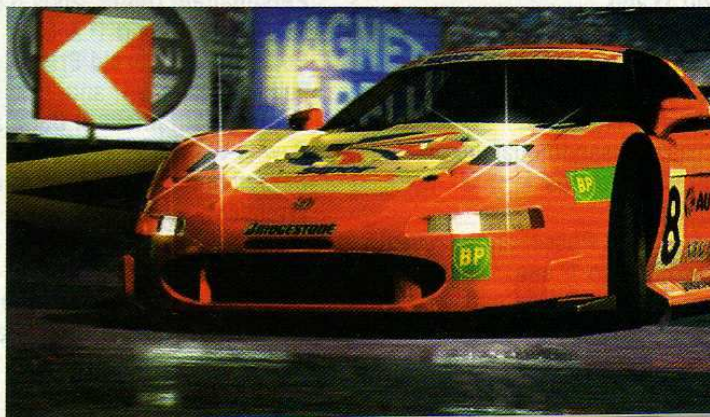
"Rubinho Barrichello que me perdo mas com este veículo ganho dele fá

Gran Turismo 3: A-Spec

Veículos secretos
No modo simulation, termine as seguintes competições:

Beginner league
4WD Challenge: Suzuki/Alto Works Suzuki Sports Limited.
80's Sports Car Cup: Mazda/Mazda RX-7 Infini III (FC, J).
Altezza Race: Toyota/Celica SS-II (ST202-J), três modelos Celica SS-II.
Beetle Cup: Volkswagen/quatro modelos New Beetle RSi.
Clubman Cup: Mazda/Mazda MX-5 Miata (J).
Evolution Meeting Mitsubishi: Mitsubishi/Lancer Evolution VI GSR (J), Mazda/MX-5 Miata, Nissan/Skyline GTR Vspec II (R32).
FF Challenge: Toyota/Toyota Vitz RS 1.5.
FR Challenge: Nissan/Silvia K's (s13 1800 cc) J.
Grand Turismo World Championship: Toyota/Celica GT-Four, Mitsubishi/Lancer Evolution VI GSR (J).
Legend of Silver Arrow Mercedes-Benz: Mercedes/SLK 230 Kompressor.
Lightweight K Cup: Mini/Mini Cooper 1.3i.
MR Challenge: Toyota/MR-S S Edition (J).
NA Race of NA Sports: Honda/CR-X Del-Sol SiR (J).
Spider/Roadster Cup: Mazda/MX-5 Miata RS.
Stars & Stripes Grand Championship: Chevrolet/Camaro SS.
Sunday Cup: Toyota/Sprinter Trueno GT-Apex (AE-86 Type I, R).
Tourist Trophy Audi TT Race: Audi/Audi TT 1.8T Quattro.
Turbo Race of Turbo Sports: Daihatsu/Mira TR-XX Avanzato R
Type R Meeting: Acura/quatro m Acura RSX Type-S.
Vitz Race: Toyota/quatro modelos Vitz RS 1.5.

Veículo Mitsubishi Lancer Evolution V GSR (J)
No modo simulation, na beginner league, conquiste o troféu de our em todas as competições.

Adivinhe o que acontece quando monta-se um carro com peças de foguete! Vrum!

"Bem que me avisaram para usar capacete. Agora vou conviver com este novo visual"

Twisted Metal: Black

Fase Abandoned Skyscrapers (multi-player)
No modo story, fase Warhawk's Rooftop, de frente para o edifício com a inscrição Special Op, tome distância, pule e pegue a caixa preta.
Obs.: é preciso perder uma vida.

Fase Elevators (multi-player)
No modo story, fase Black Vista Highway, após cruzar o túnel, pela ponte levadiça, siga à direita. Na fábrica de resíduos tóxicos, destrua o reservatório metálico (o redondo), entre pela passagem aberta na parede do túnel e pegue a caixa preta.

Fase Minion's Stadium (multi-player)
No modo story, fase Downtown, procure por dois prédios ligados por pontes. No andar térreo, quebre a parede, entre no elevador e suba ao 2º andar. Agora, procure pela mancha cor-de-rosa no chão e siga devagar na direção da passagem e pegue a caixa preta.

Fase Power Plant (multi-player)
No modo story, fase Snowy Roads, procure pelo hotel no alto da montanha, siga à esquerda passando pelos guard rails e pegue a caixa preta.

Fase Prison Passage (multi-player)
No modo story, fase Suburbs, siga à entrada do parque e vire à esquerda. Use as montanhas como rampas para chegar às coberturas dos prédios. Agora, de frente para o oceano, siga ao terceiro prédio (da esquerda à direita) e pegue a caixa preta.

Fase Sewer (multi-player)
No modo story, fase Abandoned Skyscrapers, destrua o outdoor com a inscrição Franklin Building. Agora, da passagem que liga os edifícios, pule no vão entre os prédios e pegue a caixa preta.
Obs.: é preciso perder uma vida.

Fase Warhawk's Rooftop (multi-player)
No modo story, fase Junkyard, destrua a estátua do entregador de pizza. Agora, usando a rampa formada, suba no esmagador de ferragem e chegue à plataforma e pegue a caixa preta.

Movimentos especiais
Durante a partida, aperte:
Ataque freeze: ▲, ▼, ▲.
Ataque land mine: ►, ◄, ▼.
Ataque traseiro machine gun: ◄, ►, ▼ + L2.
Movimento jump: segure L1 + R1.
Movimento turbo: ▲, ▲.
Veículo invencível (temporário): ►, ►, ▼, ▼.
Veículo invisível (temporário): ◄, ◄, ▼, ▼.

Renovar energia
Durante a partida, após destruir o adversário, passe por cima dele.

Transformar menu de armas
Durante a partida, aperte Select + ►.

Truques
Durante a partida, segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte:
Ataques letais: ⊗, ⊗, ▲.
Infinita energia: ►, ◄, ▼, ▲.
Infinita munição: ▲, ⊗, ◄, ◎.
Melhorar arma machine gun: ⊗, ⊗, △.
Transformar ícones de munição por energia: △, ⊗, □, ◎.

Personagem Axel
No modo story, fase Freeway, siga ao centro da cidade – na área em construção. Destrua a caixa de controle do guindaste e depois o contêiner.

Personagem ManSlaughter
No modo story, fase Prison Passage, quando o navio atracar, saia pela proa e vire à direita contornando. Agora, destrua o casco para abrir uma passagem, salte pela rampa e depois destrua o painel.

Personagem Minion
No modo story, usando todos os personagens, termine o jogo.

Personagem Warthog
No modo story, fase Suburbs, siga à entrada do parque e vire à esquerda. Use as montanhas como rampas para chegar às coberturas dos prédios e destruí-las. Caia no buraco aberto e destrua o painel.

Personagem Yellow Jacket
No modo story, fase Junkyard, derrube o avião usando mísseis. Entre no túnel formado pelos destroços e, na sala circular, destrua o painel.

Todos os filmes (middle)
Complete a fase Warhawk's Rooftop:
Axel (middle): Axel.
Brimstone (middle): Brimstone.
Crazy 8 (middle): Crazy 8.
Darkside (middle): Darkside.
Junkyard Dog (middle): Junkyard Dog.
Man Slaughter (middle): Man Slaughter.
Minion (middle): Minion.
Mr. Grimm (middle): Mr. Grimm.
Outlaw (middle): Outlaw.
Roadkill (middle): Roadkill.
Shadow (middle): Shadow.
Spectre (middle): Spectre.
Sweet Tooth (middle): Sweet Tooth.
Wart Hog (middle): Wart Hog.
Yellow Jacket (middle): Yellow Jacket.

Todos os filmes (prologue)
Complete a fase Minion's Satadium:
Axel (prologue): Axel.
Brimstone (prologue): Brimstone.
Crazy 8 (prologue): Crazy 8.
Darkside (prologue): Darkside.
Junkyard Dog (prologue): Junkyard Dog.
Man Slaughter (prologue): Man Slaughter.
Minion (prologue): Minion.
Mr. Grimm (prologue): Mr. Grimm.
Outlaw (prologue): Outlaw.
Roadkill (prologue): Roadkill.
Shadow (prologue): Shadow.
Spectre (prologue): Spectre.
Sweet Tooth (prologue): Sweet Tooth.
Wart Hog (prologue): Wart Hog.
Yellow Jacket (prologue): Yellow Jacket.

Colin McRae Rally 2.0

Truques

Na tela de seleção de nomes, digite:
Ação acelerada: gofasterstripes.
Fases espelhadas: waveyourlefts.
Sem colisões: boingboingboing.
Sem trilha sonora: turnontheice.
Todas as fases: greatnews.
Todos os veículos: allthebuttons.
Veículo c/ fireball (aperte [Space]): eatthis.
Veículo Escort MK1: morrismode.
Veículo Ford Puma: garywildass.
Veículo Lancer Road: evilevo.
Veículo Mini Cooper S: minime.
Veículos adversários agressivos: nuttynets.
Veículos c/pneus grandes: wheelybig.

Desperados: Wanted Dead or Alive

Durante a partida, segure [Shift]* + [F11], digite o código e aperte [Enter].
Arma big gun: powerman.
Instantânea vitória: clint.
Mostrar condições de vitória: epitaph.
Mostrar diálogos: fidel castro.
Mostrar menu de dicas: medic.
Mostrar todos os objetos: show me all.
Destruir inimigos (botão [Alt]): zeus.
Sair do jogo: schneider.
Obs: (*) botão à esquerda.

"Não, eu não sou o mesmo da propaganda de cigarro. Esqueça!"

The Sims: Fazendo a Festa (expansão)

Truques

Durante a partida, aperte [Ctrl] + [Shift] + [C] e digite:
Ganhar simoleons (1 mil): rosebud.
Menu debug: tile_info.
Mostrar cardiograma: sweep on.
Mostrar editor de crescimento de grama: grow_grass # (0 - 150).
Mostrar editor de grama: edit_grass # (-100 - 100).
Mostrar editor de mapa: map_edit on.
Mostrar editor de velocidade: sim_speed # (-1000 - 1000).
Mostrar interesses: interests.
Mostrar movimentação de objetos: move_objects on.
Mostrar rotas: draw_routes on.
Mostrar terreno de construção: draw_floorable on.
Multiplicar truque: !; (pode repe
Ocultar batimentos cardíacos: sweep off.
Ocultar editor de mapa: map_e
Ocultar movimentação de objet move_objects off.
Ocultar rotas: draw_routes off.
Ocultar terreno de construção: draw_floorable off.
Renovar danos (objetos): prepa
Rodar câmera: rotation # (0 - 3
Obs.: substituir # pelo número entre parênteses.

The Sims

Truques

Durante a partida, aperte [Ctrl] + [Shift] + [C] e digite:
Ganhar simoleons (1 mil): klapaucius.
Mostrar cardiograma: sweep on.
Mostrar editor de crescimento de grama: grow_grass # (0 - 150).
Mostrar editor de grama: edit_grass # (-100 - 100).
Mostrar editor de horário: set_hour # (0 - 23).
Mostrar editor de mapa: map_edit on.
Mostrar editor de velocidade: sim_speed # (-1000 - 1000).
Mostrar interesses: interests.
Mostrar movimentação de objetos: move_objects on.
Mostrar rotas: draw_routes on.
Mostrar terreno de construção: draw_floorable on.
Multiplicar truque: !; (pode repetir)
Ocultar cardiograma: sweep off.
Ocultar editor de mapa: map_edit off.
Ocultar movimentação de objetos: move_objects off.
Ocultar rotas: draw_routes off.
Ocultar terreno de construção: draw_floorable off.
Rodar câmera: rotation # (0 - 3
Obs.: substituir # pelo número e parênteses.

"Por causa do apagão, estou econ até na hora de pintar os quadros"

Earth 2150

Menu de truques

Durante a partida, aperte [Enter], digite I_wanna_cheat e aperte [Enter].

Truques

Durante a partida, aperte [Enter] e, na tela de menu de truques, digite:
Chuva de meteoros: armageddon.
Construção acelerada: time_is_relative.
Destruir inimigos (distância = 8): the_hammer_of_thor.
Destruir tudo (distância = 8): massacre.
Destruir unidades selecionadas: see_you_next_life.
Enxergar todas as unidades no mapa: no_more_secrets.
Estruturas mais baratas: dirt_cheap_research.
Ligar neblina: let_be_darkness.
Renovar energia e munição: x-mas_pack.
Sem neblina: eagle_eye.

"Chegou a hora, moçada! Lembre que o Noel não presenteará os mal

Crazy Taxi 2

Comandos
Durante a partida, aperte:
Rápida parada: acelerando, engate marcha R e segure L + R.
Rápida virada: acelerando, aperte ← ou → e engate marcha R.
Turbo: R + B, R + B.
Fases secretas
No modo Crazy Pyramid, complete as fases:
Around Apple map:
5-1, 5-2, 5-3, 5-4 e 5-5.
Small Apple map: 4-1, 4-2, 4-2 e 4-4.
Todas as fases (crazy pyramid)
Durante a partida, complete as fases:
Fase 1-1: 2-1 e 2-2.
Fase 2-1: 3-1 e 3-2.
Fase 2-2: 3-3.
Fase 3-1: 4-1 e 4-2.
Fase 3-2: 4-3.
Fase 3-3: 4-4.
Fase 4-1: 5-1 e 5-2.
Fase 4-2: 5-3.
Fase 4-3: 5-4.
Fase 4-4: 5-5.
Fase S-S: 1-1.
Truques
Na tela de seleção de personagens, aperte:
Desligar indicação de destino: segure Y e aperte A.
Desligar indicação de destino e setas: segure Start + Y e aperte A.
Desligar setas: segure Start e aperte A.
Veículo bicicleta
No modo crazy pyramid, complete as fases 3-1, 3-2 e 3-3. Depois, na tela de seleção de personagens, aperte L + R.
Veículo carrinho de bebê
No modo crazy pyramid, complete as fases 2-1 e 2-2. Depois, na tela de seleção de personagens, aperte L + R, L + R.
Todas as visões
Durante a partida, usando um controle conectado no slot C:
Visão 1 (lateral): segure Start e aperte B.
Visão 2 (giratória): segure Start e aperte X.
Visão 3 (helicóptero): segure Start e aperte Y.
Visão normal: segure Start e aperte A.

Dino Crisis

Arma grenade gun
No modo normal, termine o jogo conquistando os três finais e inicie nova partida a partir das anteriores.
Modo wipeout mission
No modo normal, após conquistar a arma grenade gun, termine o jogo.
Roupas secretas
No modo normal, termine o jogo:
Army type: 1 vez.
Battle type: 1 vez.
Ancyent type: 2 vezes.

Razor Freestyle Scooter

Manobras especiais
Durante a partida, enquanto estiver saltando, aperte:
Ami
Around the world: ←, ←, X.
Back flip: ↓, ↓, X.
Tap barspin: (na beirada da rampa): ↓, Y.
Brittany
Back flip: ↓, ↓, X.
Back side boneless (na beirada da rampa): ↓, Y.
Double tail whip: ←, ←, X.
Chad
Back flip no footer: ↓, ↓, X.
Front flip: ↑, ↑, X.
Rock and roll (na beirada da rampa): ↓, Y.
Chippie
Back flip: ↓, ↓, X.
One hand no footer: ↑, →, B.
Rock and roll (na beirada da rampa): ↓, Y.
Daryl
Back flip: ↓, ↓, X.
Back side boneless (na beirada da rampa): ↓, Y.
The blue nose: ↑, →, B.
Hector
Front flip: ↑, ↑, X.
No foot can-can: ←, →, B.
Tap barspin (na beirada da rampa): ↓, Y.
Norton
Back flip no footer: ↑, ↓, X.
Back flip: ↓, ↓, X.
Back side boneless (na beirada da rampa): →, Y.
Front flip: ↑, ↑, X.
Rock and roll (na beirada da rampa): ↓, Y.
Tap barspin (na beirada da rampa): ↑, Y.
Tikiman
Front flip: ↑, ↑, X.
One hand superman: ↑, →, B.
Tap barspin (na beirada da rampa): ↓, Y.
Tito ortiz
B-F one hand no feet: ↓, ↓, X.
Front flip: ↑, ↑, X.
Rock and roll (na beirada da rampa): ↓, Y.
Todas as fases
Na tela de seleção de fases, aperte L, R, X, Y, L, A, A.
Todas as fases e personagens
Durante a partida, pause e aperte ←, ↓, →, ←, →, ↑, →, →.

"Desde que o cachorro defecou no meu patinete, não consigo andar como antes"

Este carro foi feito para estradas do Primeiro Mundo. Tire os olhos

Vanishing Point

Fases secretas
No modo arcade, submodo stunt driver, conquiste a pontuação seguindo a tabela:

PROVA	PONTOS	VEÍCULO
Balloon Slalom	695	Lotus Elise
Barrel Roll Relay	1117	Shelby Cobra 427 S/C
Bump'n'Balloons	900	Aston Martin V8 Vintage Le Mans
Double Criss Cross	796	TVR Cerbera 4.5
Hump Back Relay	237	BMW 325i
Single Criss Cross	155	Ford Mustang Cobra SVT 1995
Tabletop Balloons	411	Toyota Supra
The Balloon Bowl	1221	Ford Explorer XLT 1996
The Barrel Roll	503	Ford Focus Cosworth 2000
The Long Jump	-	Lotus Spirit Sport 350
Triple Criss Cross	1400	Shelby Cobra 427 S/C
Twists & Turns 1	080	Audi TT Quattro
Twists & Turns 2	323	Alfa Romeo TTV 3.0 V6 24V
Twists & Turns 3	597	Dodge Viper GTR
Twists & Turns 4	1007	Lotus Elise

Turok: Rage Wars

Todas as fases/senhas
Na tela de senhas, digite:
Dificuldade easy
Fase 2: k14qf4.
Fase 3: 3t5l31.
Fase 4: smj54m.
Dificuldade medium
Fase 2: 3mqtl1.
Fase 3: z1kmq1.
Fase 4: 2tqcmr.
Dificuldade hard
Fase 2: dt5jv1.
Fase 3: 2f5qzm.
Fase 4: mq5lrs.

"Estou cheio de perebas. Será que encontro alguma pomada que resolva isso?"

Turok 3: Shadow of Oblivion

Todas as fases/senhas
Na tela de senhas, digite:
Dificuldade easy
Fase 2: sdflmsf.
Fase 3: dvlfdzm.
Fase 4: vfdsgpd.
Fase 5: csdjkfd.
Dificuldade medium
Fase 2: vlxczvf.
Fase 3: dpsdcvx.
Fase 4: zmgfscm.
Fase 5: hwklfys.
Dificuldade hard
Fase 2: cjsdpsf.
Fase 3: cmsdkcd.
Fase 4: spfpwld.
Fase 5: tpdfqgb.
Truques
Na tela de senhas, digite:
Infinita munição: zxlcpmz.
Infinita vida: fjvhdck.
Seleção de fases: xcdsdfs.

"Vocês podiam ser dublês das Tartarugas Ninja? Cara de um, focinho do outro"

WWF Attitude

Todas as fases/senhas
Na tela de senhas, digite:
Personagem Al Snow
Fase 1 (vs. Godfather): qhrpqpdg.
Fase 2 (vs. Shamrock): tjsltlck.
Fase 3 (vs. Stone Cold Steve Austin): sktmsmbj.
Fase 4 (vs. Edge): mblsmskc.
Fase 5 (vs. Val Venis): lcmtltjb.
Fase 6 (vs. X-Pac): pdnqpqhf.
Fase 7 (vs. Billy Gun): nfprnrgd.
Fase 8 (vs. Sable): hqgdhdpr.
Fase 9 (vs. Undertaker): grhfgfnq.
Fase 10 (vs. Kane): ksjbkbmt.
Fase 11 (vs. The Rock): jtkcjcls.
Fase 12 (vs. Mankind): clbjcjtm.
Fase 13 (vs. Goldust): bmckbksl.
Fase 14 (vs. Gangrel): fndgfgrp.
Fase 15 (vs. Road Dogg): dpfhdhqn.
Fase 16 (vs. Taka): rqqnrnfh.
Fase 17 (vs. Jeff Jarret): qrrpqpds.
Fase 18 (vs. Triple H): tssltlck.
Personagem Billy Gunn
Fase 1 (vs. Kane): jgrsgcdg.
Fase 2 (vs. The Rock): hksrkdck.
Fase 3 (vs. Mankind): gjtqjfbj.
Fase 4 (vs. Goldust): fclpcgkc.
Fase 5 (vs. Gangrel): dbmnbhjb.
Fase 6 (vs. Road Dogg): cfnmfjhf.
Fase 7 (vs. Taka): bdpldkgd.
Fase 8 (vs. Jeff Jarret): trgkrlpr.
Fase 9 (vs. Triple H): sqhjqmnq.
Fase 10 (vs. Bossman): rtjhtnmt.
Fase 11 (vs. Godfather): qskgspls.
Fase 12 (vs. Shamrock): pmbfmqtm.
Fase 13 (vs. Stone Cold Steve Austin): nlcdlrsl.
Fase 14 (vs. Edge): mpdcpsrp.
Fase 15 (vs. Val Venis): lnfbntqn.
Fase 16 (vs. Al Snow): krqthbfh.
Fase 17 (vs. X-Pac): jqrsgcdg.
Fase 18 (vs. Sable): htsrkdck.
Personagem Edge
Fase 1 (vs. Val Venis): shttblbg.
Fase 2 (vs. Al Snow): rjqqfpfk.
Fase 3 (vs. X-Pac): qkrrdndj.
Fase 4 (vs. Billy Gun): pbnnhrhc.
Fase 5 (vs. Sable): ncppgqgb.
Fase 6 (vs. Undertaker): mdllktkf.
Fase 7 (vs. Kane): lfmmjsjd.
Fase 8 (vs. The Rock): kqjjmcmr.
Fase 9 (vs. Mankind): jrkklblq.
Fase 10 (vs. Goldust): hsggpfpt.
Fase 11 (vs. Gangrel): gthhndns.
Fase 12 (vs. Road Dogg): flddrhrm.
Fase 13 (vs. Taka): dmffqgql.
Fase 14 (vs. Jeff Jarret): cnbbtktp.
Fase 15 (vs. Triple H): bpccsjsn.
Fase 16 (vs. Bossman): tqsscmch.
Fase 17 (vs. Godfather): srttblbg.
Fase 18 (vs. Shamrock): rsqqfpfk.
Personagem Road Dogg
Fase 1 (vs. Gangrel): ghrqmcgg.
Fase 2 (vs. Taka): kjstndkk.
Fase 3 (vs. Jeff Jarret): jktspfjj.
Fase 4 (vs. Triple H): cblmqgcc.
Fase 5 (vs. Bossman): bcmlrhbb.
Fase 6 (vs. Godfather): fdnpsjff.
Fase 7 (vs. Shamrock): jfndspff.
Fase 8 (vs. Stone Cold Steve Aust rqghblrr.
Fase 9 (vs. Edge): qrhgcmqq.
Fase 10 (vs. Val Venis): tsjkdntt.
Fase 11 (vs. Al Snow): stkjfpss.
Fase 12 (vs. X-Pac): mlbcgqmm.
Fase 13 (vs. Billy Gun): lmcbhrll.
Fase 14 (vs. Sable): pndfjspp.
Fase 15 (vs. Undertaker): npfdktn
Fase 16 (vs. Kane): hqqrlbhh.
Fase 17 (vs. The Rock): grrqmcgg
Fase 18 (vs. Mankind): ksstndkk.
Personagem Shamrock
Fase 1 (vs. Al Snow): gctclgkg.
Fase 2 (vs. X-Pac): kdqdpkgk.
Fase 3 (vs. Billy Gun): jfrfnjhj.
Fase 4 (vs. Sable): cgngrcdc.
Fase 5 (vs. Undertaker): bhphqbfb
Fase 6 (vs. Kane): fjljtfbf.
Fase 7 (vs. The Rock): dkmksdcd.
Fase 8 (vs. Mankind): rljlcrsr.
Fase 9 (vs. Goldust): qmkmbqtq.
Fase 10 (vs. Gangrel): tngnftqt.
Fase 11 (vs. Road Dogg): sphpds
Fase 12 (vs. Taka): mqdqhmnm.
Fase 13 (vs. Jeff Jarret): lrfrglpl.
Fase 14 (vs. Triple H): psbskplp.
Fase 15 (vs. Bossman): ntctjnmn.
Fase 16 (vs. Godfather): hlsbmhjh
Fase 17 (vs. Stone Cold Steve Au gmtclgkg.
Fase 18 (vs. Edge): knqdpkgk.
Personagem Val Venis
Fase 1 (vs. Road Dogg): sbrsrlfg.
Fase 2 (vs. Taka): rfsrspbk.
Fase 3 (vs. Jeff Jarret): qdtqtncj.
Fase 4 (vs. Triple H): phlplrjc.
Fase 5 (vs. Bossman): ngmnmqkb
Fase 6 (vs. Godfather): mknmntgf
Fase 7 (vs. Shamrock): ljplpshd.
Fase 8 (vs. Stone Cold Steve Aus kmgkgcnr.
Fase 9 (vs. Edge): jlhjhbpq.
Fase 10 (vs. Al Snow): hpjhjfli.
Fase 11 (vs. X-Pac): gnkgkdms.
Fase 12 (vs. Billy Gun): frbfbhsm
Fase 13 (vs. Sable): dqcdcgtl.
Fase 14 (vs. Undertaker): ctdcdkc
Fase 15 (vs. Kane): bsfbfjrn.
Fase 16 (vs. The Rock): tmqtqmd
Fase 17 (vs. Mankind): slrsrlfg.
Fase 18 (vs. Goldust): rpsrspbk.

"Vamos lutar novamente, mas desta pense em arrancar a minha cueca"

WipeOut 64

Modo super-combo challenge
No modo challenge, termine os três submodos do jogo.

Truques
Na tela do menu principal, segure Z + L + R e aperte:
Fase Velocitar: ◀, ▶, ▲, ▶, ◀.
Todos os veículos: ▼, ▼, ▼, ▼, ▶, ▲, ◀.
Dano de arma (2x): ◀, ▶, ▼, ◀, ▶, ▼, ▲.

Truques (single player/partida)
Durante a partida, segure Z + L + R e aperte:
Infinita energia: ▲, ▼, ◀, ▶, ▲, ▼, A, ▶.
Infinita munição: ▼, ▼, ◀, ◀, ▶, ▶, ▲.
Infinito tempo: ▲, ◀, ▶, ▼, ▲, ▶, ◀, ▼.

Veículo Piranha 2
No modo challenge, termine o jogo.

"Pare no próximo posto, parceiro. Nosso veículo está ficando sem gasolina"

WCW vs. NWO: World Tour

Personagens secretos
No modo league challenge, complete os seguintes objetivos:
Personagem Wrath: vença o torneio Dead or Alive.
Personagem Glacier: vença o torneio Independent Union.
Personagem Diamond Dallas: vença o torneio WCW.
Personagem Macho Man Randy Savage: vença o torneio NWO.
Personagens Joe Bruiser e Black Widow: vença os torneios Dead or Alive, Independent Union, NWO e WCW. Em seguida escolha um novo jogo no modo whole world wrestling. Vença as categorias cruiser weight e heavy weight.

Roupas alternativas
Na tela de seleção de personagens, aperte ◀ ou ▶.

"Acho que isto tirará a azeitona presa da sua garganta. Agüenta firme, cara"

World Driver Championship

Fases espelhadas
Na tela de seleção de fases, use o comando Z para escolher.

Fases secretas
No modo quick race, sob as condições predefinidas, vença:

Veículo	Classe	Fase	Fase secreta
Elan Swift TT	C	Lisbon (CR)	Kyoto (B)
Rage 512 Evo	A	Hawaii (C)	Kyoto (AR)
Rage 512 Evo	C	Lisbon (C)	Hawaii (C)
Reeds R12 Manta	C	Las Vegas (A)	Sydney (CR)
Stallion SR	C	Hawaii (A)	Las Vegas (CR)

Veículos secretos
No modo championship, conquiste os rankings para habilitar os veículos:

RANK	VEÍCULO	EQUIPE	CLASSE	MODALIDADE
01	EXR Mystic	Excalibur	A	GT1 - the #1 club
01	Falcon Interceptor	Boss Racing	A	GT1 - the #1 club
02	Panthom R	Meiden-Krauss	A	GT1
03	Rage 996 GTR	Boss Racing	A	GT1
04	Panzer Batraye GT	SSD Competition	A	GT1
05	Mc Cloud F-Type	Lassiter	A	GT1
06	Elan Scorpion	Sage Autosport	A	GT1
07	Lance Scorcher GT	Victorsmith	A	GT1
08	Hayal N70	Nebo	A	GT1
09	Rage 996 GTR	Boss Racing	B	GT1
10	Panzer Batraye GT	SSD Competition	B	GT1
11	Mc Cloud F-Type	Lassiter	C	GT1
12	Elan Scorpion	Sage Autosport	B	GT1
13	Hayal N70	Nebo	B	GT1
13	Lance Scorcher GT	Victorsmith	B	GT1
14	Elan Scorpion	Sage Autosport	C	GT1
15	Hayal N70	Nebo	C	GT1
15	Lance Scorcher GT	Victorsmith	C	GT1
16	Ram Venom GTR	Eurospec	A	GT2
17	Furio LS	Totalsport	A	GT2
18	Elan Swift TT	Viewpoint	A	GT2
19	Reeds R12 Manta	Reeds	A	GT2
20	Rage 512 Evo	Kohr Racing	A	GT2
21	Stallion SR	Speedcraft	A	GT2
22	EXR Challenger	Elite	A	GT2
22	Furio LS	Totalsport	B	GT2
23	Ram Venom GTR	Eurospec	B	GT2
24	Reeds R12 Manta	Reeds	B	GT2
25	Elan Swift TT	Viewpoint	B	GT2
26	Rage 512 Evo	Kohr Racing	B	GT2
27	Stallion SR	Speedcraft	B	GT2
28	Reeds R12 Manta	Reeds	C	GT2
29	Elan Swift TT	Viewpoint	C	GT2
30	Rage 512 Evo	Kohr Racing	C	GT2
30	Stallion SR	Speedcraft	C	GT2

Todas as competições
No modo championship, conquiste o 1º lugar na competição:
Campeonatos Drivers Challenge e Orca Cup: Emperror Challenge.
Campeonatos Emperror Challenge e Seasons Cup: Novice Cup.
Campeonatos Endurance Cup e Ring of Fire Cup: Drivers Challenge.
Campeonatos Invitational Cup e Ultimatum Cup: Endurance Cup.

Todas as equipes e veículos (GT2)
Na tela de seleção de equipes, usando o controle 2, aperte Z, →, Z, Z, Z, B, ▼, A, →, Start.

Todas as fases (quick race/Sydney)
No modo championship, na tela de seleção de nomes, digite frozensky.

Truques
Durante a partida, aperte:
Câmera aérea: ↑, ↑, ↑, A, ←, A, A, A.
Infinita continuação: Z, ←, Z, ←, ←, Start, Z, A, ←, Z, Start.
Rastro de pneu avermelhado: B, ←, ↑, ↓, →, →, →, ↓.

Veículo Falcon Interceptor
No modo championship, competição vença todas as competições. Agora, na competição Novice Cup, vença Falcon Interceptor.

Veículos róseos
No modo championship, na tela de seleção de nomes, digite ign64.

Earnest Evans

Pular fase
Durante a partida, pause e aperte ↑, A, ↓, B, ←, A, →, B e Start.

"Chegou em boa hora. Estava com vontade de fazer sopa no casco de tartaruga"

Ranger X (Ex-Ranza)

Truques
Durante a partida, pause e aperte ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, C e o comando correspondente:
Ligar câmera lenta: A.
Pular de fase: B.
Velocidade normal: Start.

Earthworm Jim

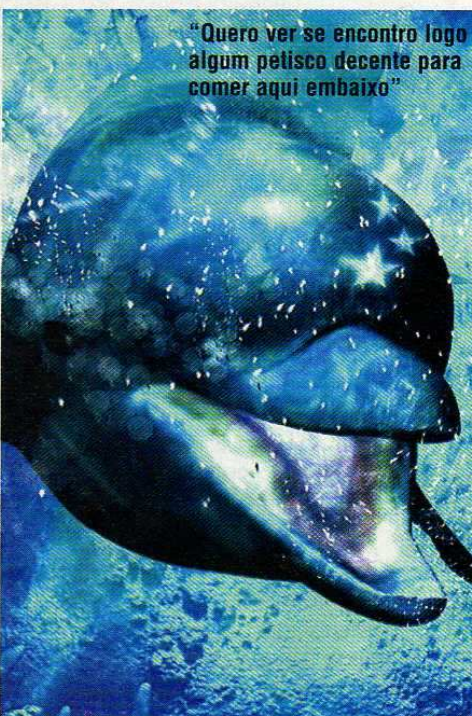
Truques
Durante a partida, pause e aperte:
Ganhar carga de munição: A, B, B, B, C, A, C, C.
Ganhar carga p/ plasma: ↓ + C, A, B, C, A, B, A, C.
Ganhar continue: A, ← + B, A, B, A, B, C, A.
Ganhar vida (*): B, B, C, C, A, A, A, A.
Ganhar vida: ↑ + B, B, A, C, A, A, A, A.
Menu debug: ← + A, B, B, A, → + A, B, B, A.
Mostrar final: A + C, A + B, C, C, B, B, A, A.
Pular p/ fase What the Heck: ←, →, A, B, C, ←, →, A, Start.
Renovar energia (*): A, C, C, A, B, B, A, C, Start.
Obs.: (*) funciona 1 vez por fase.

Essa garota é tão linda que transforma até minhoca em lobo

Gain Ground

Seleção de fases
Na tela de opções, aperte A, C, B, C.

Ecco Jr.

Menu secreto
Na tela com a mensagem Press Start, aperte A + B + C.
Todas as fases/senhas
Na tela de senhas, digite:
Fase 1 (Home Sea): csj.
Fase 2 (Aqua Maze): cfr.
Fase 3 (Bay of Songs): hof.
Fase 4 (Seal Rocks): rcl.
Fase 5 (Treasure Caves): slr.
Fase 6 (The Sea of Music): jho.
Fase 7 (Ocean Tag): fcj.
Fase 8 (The Fish Caves): crs.
Fase 9 (Turtle Islands): ljs.
Fase 10 (Octopos Passage): roc.
Fase 11 (The Enchanted Sea): osh.
Fase 12 (Mysterious Ridge): hrl.
Fase 13 (The Lagoon of Stonefish): fsl.
Fase 14 (Dolphin Ride): ofj.
Fase 15 (Vents of Pearl): jrf.
Fase 16 (Seahorse Reef): lol.
Fase 17 (Melodic Waters): flr.
Fase 18 (Meething Maze): rhj.

"Quero ver se encontro logo algum petisco decente para comer aqui embaixo"

The Flintstones

Seleção de fases
Na tela de título, segure A + B + C + ← e aperte Start.

"Que fome! Sinta-se convidado para o churrasco de ave deste final de semana"

Greendog – The Beached Surfer Dude

Truques
Durante a partida, pause e digite:
Arma three frisbees: C, A, B, A, ←
Desligar câmera lenta: ←, →, ↑,
Ligar câmera lenta: ↓, A, C, ↑, ←
Reiniciar jogo: segure A + B + C

"Estou procurando um ponto de táxi. pássaro, sabe onde encontro algum?

Grind Storme

Infinita continuação
Na tela de título, segure A + B + C ainda segurando os comandos, en tela de opções e aperte 100 vezes

Fatal Fury: King of Fight

Ganhar continuação
Durante a partida, na contagem re de continuação, segure ↑ e aperte C. Repita o comando quantas veze

Bust-A-Move

Todas as fases/senhas
Na tela de senhas, digite:
Dificuldade normal

Fase 1: 0cqsqs.
Fase 2: l$bbdl.
Fase 3: d4nnld.
Fase 4: jf!##3.
Fase 5: #5h22$.
Fase 6: r6g30#.
Fase 7: jx?trk.
Fase 8: gbr??2.
Fase 9: snk3js.
Fase 10: vgm7lb.
Fase 11: vg6l7v.
Fase 12: dj9l5x.
Fase 13: 6#cbv5.
Fase 14: 5rvzcm.
Fase 15: $lhg3#.
Fase 16: bhlp9w.
Fase 17: fjpm9f.
Fase 18: q600j#.
Fase 19: b2ln7b.
Fase 20: 3xtt?k.
Fase 21: rm0j0q.
Fase 22: 4f!s#j.
Fase 23: kz!q#j.
Fase 24: jdt!s3.
Fase 25: 4z!rt4.
Fase 26: f47pmz.
Fase 27: d3p55d.
Fase 28: !9j44t.
Fase 29: dk769f.
Fase 30: 3f!?$k.
Fase 31: b2599c.
Fase 32: ?7344t.
Fase 33: 39330!.
Fase 34: zsfccp.
Fase 35: b#cccm.
Fase 36: x!fcfp.
Fase 37: rc#qsc.
Fase 38: sxt$$4.
Fase 39: n39nnd.
Fase 40: sdt#!3.
Fase 41: jnk3gs.
Fase 42: 4pj2ht.
Fase 43: ?jzs!3.
Fase 44: !4d$tk.
Fase 45: bm#wfm.
Fase 46: $gw!sg.
Fase 47: s4z!sj.
Fase 48: #2w!qg.
Fase 49: nfjl5d.
Fase 50: mw05lv.
Fase 51: c6qdvl.
Fase 52: js94h?.
Fase 53: fp!bvn.
Fase 54: t4d?t4.
Fase 55: f9!czp.
Fase 56: 9z3p6f.
Fase 57: v5$dd5.
Fase 58: ?z7h54.
Fase 59: p3?dnx.
Fase 60: lh#cpw.
Fase 61: 93tblx.
Fase 62: 2lv$2r.
Fase 63: ?dnht4.
Fase 64: pjsfmz.
Fase 65: 0562$2.
Fase 66: g564$2.
Fase 67: d!tfmf.
Fase 68: !xfrht.
Fase 69: jn9jsj.
Fase 70: zt!cpf.
Fase 71: zj!dg0.
Fase 72: tfd$2?.
Fase 73: !zxt4?.
Fase 74: k79g!3.
Fase 75: !fxt2?.
Fase 76: ?xf#gs.
Fase 77: qcw#cq.
Fase 78: n4klx7.
Fase 79: k774rk.
Fase 80: gmmj!0.
Fase 81: #vw?hs.
Fase 82: g562t2.
Fase 83: ?zdt4t.
Fase 84: bq$d5b.
Fase 85: rwb$k$.
Fase 86: n34lvn.
Fase 87: 397k?k.
Fase 88: v$#fmw.
Fase 89: zstx5d.
Fase 90: rvc!3q.
Fase 91: 25l2$h.
Fase 92: 47nht4.
Fase 93: xt?x5d.
Fase 94: xttblx.
Fase 95: z??x7d.
Fase 96: kfdsgs.
Fase 97: 9?!x5x.
Fase 98: #lmkth.
Fase 99: 6r#w6w.
Fase 100: 9?scpf.

"Que dor de dente! Vem logo, doutor, pois não agüento manter a boca aberta"

Super Bomber Man

Personagem invencível temporário
Durante a partida, quando o herói aparecer piscando, comece a apertar o comando de bomba repetidamente. Agora, durante sete segundos os explosivos explodiram sem afetar o personagem.

Todas as fases/senhas
Na tela de senhas, digite:

Fase 1-1: 5555.
Fase 1-2: 7503.
Fase 1-3: 5543.
Fase 1-4: 0513.
Fase 1-5: 5522.
Fase 1-6: 7564.
Fase 1-7: 3535.
Fase 2-1: 0055.
Fase 2-2: 4005.
Fase 2-3: 0043.
Fase 2-4: 5012.
Fase 2-5: 7024.
Fase 2-6: 5064.
Fase 2-7: 0034.
Fase 3-1: 5453.
Fase 3-2: 7402.
Fase 3-3: 3444.
Fase 3-4: 0412.
Fase 3-5: 2423.
Fase 3-6: 0464.
Fase 3-7: 4434.
Fase 4-1: 6154.
Fase 4-2: 4103.
Fase 4-3: 7144.
Fase 4-4: 5114.
Fase 4-5: 1122.
Fase 4-6: 4164.
Fase 4-7: 0135.
Fase 5-1: 5252.
Fase 5-2: 7204.
Fase 5-3: 5244.
Fase 5-4: 6213.
Fase 5-5: 4224.
Fase 5-6: 1264.
Fase 5-7: 3232.
Fase 6-1: 0652.
Fase 6-2: 3605.
Fase 6-3: 7645.
Fase 6-4: 5615.
Fase 6-5: 7623.
Fase 6-6: 4665.
Fase 6-7: 1635.

"Que bicho estranho! Onde será que ele descolou este chapéu de helicóptero?"

Super Bomber Man 2

Personagem invencível temporário
Durante a partida, quando o herói aparecer piscando, comece a apertar o comando de bomba repetidamente. Agora, durante dois segundos os explosivos explodiram sem afetar o personagem.

Todas as fases/senhas
Na tela de senhas, digite:

Fase 1: 4361.
Fase 2: 6442.
Fase 3: 3903.
Fase 4: 9564.
Fase 5: 7735.

Todas as fases/senhas (c/ todos os itens)
Na tela de senhas, digite:

Fase 1: 1111.
Fase 2: 5462.
Fase 3: 6763.
Fase 4: 8784.
Fase 5: 6925.

Super Bomber Man 4

Personagem invencível temporário
Durante a partida, quando o herói aparecer piscando, comece a apertar o comando de bomba repetidamente. Agora, durante doze segundos os explosivos explodiram sem afetar o personagem.

Todas as fases/senhas
Na tela de senhas, digite:

Fase 1-1: 7352.
Fase 1-2: 8831.
Fase 1-3: 7255.
Fase 1-4: 5714.
Fase 1-5: 5289.
Fase 1-6: 1352.
Fase 1-7: 6892.
Fase 1-8: 6722.
Fase 2-1: 7793.
Fase 2-2: 6428.
Fase 2-3: 8492.
Fase 2-4: 7490.
Fase 2-5: 4370.
Fase 2-6: 6682.
Fase 2-7: 4677.
Fase 2-8: 4692.
Fase 3-1: 4680.
Fase 3-2: 2247.
Fase 3-3: 5725.
Fase 3-4: 7821.
Fase 3-5: 5890.
Fase 3-6: 7258.
Fase 3-7: 3379.
Fase 3-8: 6009.
Fase 4-1: 5389.
Fase 4-2: 4080.
Fase 4-3: 2501.
Fase 4-4: 5736.
Fase 4-5: 3211.
Fase 4-6: 5589.
Fase 4-7: 8902.
Fase 4-8: 0721.

"Me passa este doce de banana pra cá, senão te jogo uma bomba"

DREAMCAST

Evil Dead: Hail to the King

Infinita energia
9848124e00000064
bf26223700000064
Infinita carga chainsaw fuel
630b73f7000000c8
670b73f7000000c8
ed37002300000064
Infinita carga pistol
5fb76fe000000008
c19bff4e0000000f
Infinita carga rifle
39313cf100000006
f9198e3000000008
Infinita carga shotgun
52076fe100000002
efd7002200000004
Ligar item do slot 01
f8a18e3f00000000
9600124e00000000
Ligar item do slot 02
c933ff4100000000
5e6f6fee00000001
Ligar item do slot 03
6b1373f800000000
e9ef002d00000002
Ligar item do slot 04
d0409b6600000000
6c5373f800000003
Ligar item do slot 05
90e0124e00000000
31993cfe00000004
Ligar item do slot 06
4102077000000000
ce93ff4100000005
Ligar item do slot 07
ff618e3f00000000
758dcbbb00000006
Ligar item do slot 08
acdb492800000000
33f93cfe00000007
Ligar item do slot 09
4362077000000000
d3009b6600000008
Ligar item do slot 10
1b4c0e2800000000
93a0124e00000009
Ligar item do slot 11
853b95b900000000
180c0e280000000a
Ligar item do slot 12
2fcf7bfc00000000
af7b49280000000b
Máximo item do slot 01
463a077000000063
Máximo item do slot 02
d7589b6600000063
Máximo item do slot 03
97f8124e00000063
Máximo item do slot 04
2e977bfc00000063
Máximo item do slot 05
d0b89b6600000063
Máximo item do slot 06
7615cbbb00000063
Máximo item do slot 07
2cf77bfc00000063
Máximo item do slot 08
ecb7002d00000063
Máximo item do slot 09
862395b900000063
Máximo item do slot 10
e277002c00000063
Máximo item do slot 11
a2e3492900000063
Máximo item do slot 12
55d76fef00000063
Selecionar item do slot 01
5ebf6fee000000##
Selecionar item do slot 02
281f7bfc000000##
Selecionar item do slot 03
b9be2234000000##
Selecionar item do slot 04
31493cfe000000##
Selecionar item do slot 05
eedf002d000000##
Selecionar item do slot 06
9110124e000000##
Selecionar item do slot 07
597f6fee000000##
Selecionar item do slot 08
fc118e3f000000##
Selecionar item do slot 09
9370124e000000##
Selecionar item do slot 10
6fa373f8000000##
Selecionar item do slot 11
c383ff40000000##
Selecionar item do slot 12
616373f9000000##
Obs.: substituir ## por número correspondente do item desejado.
Seleção de itens
Ammo rifle: 07
Archery range key: 35
Baloney sandwich: 69
Biscuits and mustard: 0f
Car battery: 0b
Car key: 37
Chainsaw with damascene blade: 66
Evil sapling: 63
Explosive powder: 5f
Flammable chemicals: 1b
Fuel tank: 5e
Large gas can: 18
Large health kit: 38
Makeshift bomb: 12
Paint thinner: 5c
Pistol clips: 03
Pistol nails: 04
Pork links: 5b
Pump motor: 5d
Rifle spikes: 08
Rock salt: 06
Rusty key: 36
Save tape: 70
Shotgun shells: 05
Shotgun: 29
Small gas can: 22
Small health kit: 2e
Smelt jerky: 33
Unlit torch: 73
Wolverine guide book: 11
Your hand: 2f

Outtrigger

Infinita munição
2f7f72df00000063
Infinita resistência
dfd89b5a00000130
Máxima carga combo
24ff7bc000000130
Máxima pontuação
f5f970c905f5e0ff

NINTENDO 64

Dark Rift

Personagem Demitron
80049df40001
Personagem Sonork
80049df00001

Destruction Derby 64

Fase Alpine Ridge
80095cd20001
Fase Boyou Run
80095cce0001
Fase Destruction Junction
80095cd00001
Fase Metro Challenge
80095ccc0001
Fase Midnyte Rumble
80095cd30001
Fase Seascape
80095ccd0001
Fase Sunset Canyon
80095cd10001
Fase Terminal Impact
80095ccf0001
Todas as dificuldades
81097a160003
Todas as fases
500004020000
81095ccc0101
Todas as fases e veículos
500006020000
81097a180101
Veículo Ambulance
80097a200001
Veículo Baja Buggy
80097a180001
Veículo Blue Demon
80097a1d0001
Veículo Hot Rod
80097a1f0001
Veículo Low Rider
80097a190001
Veículo Pickup
80097a1b0001
Veículo Police Car
80097a230001
Veículo Rag Top
80097a1e0001
Veículo Street Rocket
80097a220001
Veículo Taxi Cab
80097a1c0001
Veículo Watchback
80097a210001
Veículo Woody Wagon
80097a1a0001

Diddy Kong Racing

Código mestre
de0004000000
Ganhar balloons (50)
801fd3dd0032
Menu secreto (fases)
810dfd9effff

Disney's Tarzan

Código mestre
f1044f602400
Ganhar moedas (99)
810dd2300063
Infinita carga green
811920960063
Infinita carga purple
8119209a0063
Infinita carga red
811920980063
Infinita energia
811921c00120
Infinita vida
800dd2520003
Todos os itens
810dd22400f0

Doom 64

Arma BFG 9000
800632db0001
Arma chaingun
800632cf0001
Arma chainsaw
800632bb0001
Arma double shotgun
800632cb0001
Arma gun
800632c30001
Arma missile launcher
800632d30001
Arma plasma rifle
800632d70001
Arma shotgun
800632c70001
Item blue key
8006328f0001
Item blue skull key
8006329b0001
Item red key
800632970001
Item red skull key
800632a30001
Item yellow key
800632930001
Item yellow skull key
8006329f0001
Infinita carga chaingun/gun
800632e300ff
Infinita carga missile
800632ef0064
Infinita carga BFG 9000/plasma
800632eb0064
Infinita carga shotgun
800632e70064
Personagem invencível
8006330b0002

PLAYSTATION

Fear Effect

Danos dobrados
800778100008
Danos dobrados, danos letais, infinita energia
800778100000e
Danos letais
800778100004
Danos letais, infinita energia e munição
800778100007
Infinita energia
800778100002
Infinita energia, munição
800778100003
Infinita munição
800778100001

Fear Effect 2: Retro Helix

Infinita carga .90 pistol (Hana)
8008bc0803e7
Infinita carga .90 pistol (Rain)
8008bf0803e7
Infinita carga .90 pistol (Royce)
8008bd0803e7
Infinita carga assault rifle (Deke)
8008be0c03e7
Infinita carga assault rifle (Hana)
8008bc0c03e7
Infinita carga assault rifle (Rain)
8008bf0c03e7
Infinita carga assault rifle (Royce)
8008bd0c03e7
Infinita carga gl (Deke)
8008be1203e7
Infinita carga gl (Royce)
8008bd1203e7
Infinita carga r1 (Royce)
8008bd1403e7
Infinita carga shotgun (Deke)
8008be0e03e7
Infinita carga shotgun (Hana)
8008bc0e03e7
Infinita carga shotgun (Rain)
8008bf0e03e7
Infinita carga shotgun (Royce)
8008bd0e03e7
Infinita carga uzi (Hana)
8008bc0a03e7
Infinita carga uzi (Rain)
8008bf0a03e7
Infinita carga uzi (Royce)
8008bd0a03e7
Infinito fear
d00495ec0068
800495ee2400
Item ancient gold
3008bdf10001
Item ancient red
3008bdf00001
Item archeology
3008bdec0001
Item bandage (Ha
3008bbe30001
Item bell (Hana)
3008bbe10001
Item blasting cap
3008bbde0001
Item blood sampl
3008bcfd0001
Item broken digg
3008bcfb0001
Item c4 (Royce)
3008bcf00001
Item chinese fan
3008bcfa0001
Item combined m
3008bdf30001
Item crowbar (Ro
3008bcf10001
Item diamond (R
3008bd000001
Item diesel fuel (
3008bdeb0001
Item digging tool
3008bcf80001
Item DNA disk (H
3008bbe00001
Item dragon plaq
3008bcf70001
Item drained bat
3008bbf10001
Item dynamite (D
3008bded0001
Item elevator loc
3008bdef0001
Item fixer battery
3008bbf00001
Item fixer chip (H
3008bbe80001
Item fixer head k
3008bbeb0001
Item fixer piston
3008bbee0001
Item flash disk (
3008bbdf0001
Item fresh water
3008bcfe0001
Item fresh water
3008bcfc0001
Item gate key (R
3008bcee0001
Item genetic ma
3008bdea0001
Item gold crystal
3008bcf20001
Item grappling h
3008bcf90001
Item green key c
3008bbea0001
Item hacking co
3008bbec0001
Item machine co
3008bbef0001
Item machine ke
3008bdee0001
Item metal hook
3008bbed0001
Item mirror (Han
3008bbe50001
Item mirror segr
3008bdf20001
Item mirror segr
3008bbe20001
Item paper doll
3008bd010001
Item peach (Dek
3008bde90001
Item pearl (Han
3008bbe40001

Item phoenix amulet (Deke)
3008bde80001
Item rock salt (Royce)
3008bcf50001
Item salt (Royce)
3008bcf40001
Item salt water goblet (Royce)
3008bd020001
Item tiger plaque (Royce)
3008bcf60001
Item utility key (Royce)
3008bcef0001
Item video tape a (Hana)
3008bbf40001
Item video tape b (Hana)
3008bbf50001
Item water crystal (Royce)
3008bcf30001
Item wires (Hana)
3008bbf30001
Item yellow key card (Hana)
3008bbe90001
Sem recarregar .90 pistol (Deke)
8008bd4c0031
8008bd4e0031
Sem recarregar .90 pistol (Hana)
8008bb3c0031
8008bb3e0031
Sem recarregar .90 pistol (Rain)
8008be3c0031
8008be3e0031
Sem recarregar .90 pistol (Royce)
8008bc3e0031
Sem recarregar assault rifle (Deke)
8008bd540063
Sem recarregar assault rifle (Hana)
8008bb540063
Sem recarregar assault rifle (Royce)
8008bc540063
Sem recarregar assult rifle (Rain)
8008be540063
Sem recarregar gl (Deke)
8008bd8c0063
Sem recarregar gl (Royce)
8008bc8c0063
Sem recarregar r1 (Royce)
8008bac40063
Sem recarregar shotgun (Deke)
8008bd640063
Sem recarregar shotgun (Hana)
8008bb640063
Sem recarregar shotgun (Rain)
8008be640063
Sem recarregar shotgun (Royce)
008bc6403e7
Sem recarregar uzi (Hana)
8008bb440063
Sem recarregar uzi (Rain)
8008be440063
Sem recarregar uzi (Royce)
8008bc440063

Final Fantasy 8

Atravessar as paredes (R1: liga/R2: desliga)
d00831e80008
8009de040010
d00831e80008
8009de061000
e00831e80002
8009de040027
d00831e80002
8009de061440
Começar no nível 20 (Irvine)
8007793c4a38
8007793e0000
Começar no nível 20 (Quistis)
800779d44a38
800779d60000
Começar no nível 20 (Rinoa)
80077a6c4a38
80077a6e0000
Começar no nível 20 (Selphie)
80077b044a38
80077b060000
Começar no nível 20 (Squall)
8007780c4a38
8007780e0000
Começar no nível 20 (Zell)
800778a44a38
Começar no nível 99 (Alexander)
80078dac0063
Começar no nível 99 (Bahamut)
80078dc40063
Começar no nível 99 (Brothers)
80078d700063
Começar no nível 99 (Cactuar)
80078dd00063
Começar no nível 99 (Carbuncle)
80078d7c0063
Começar no nível 99 (Cerberus)
80078da00063
Começar no nível 99 (Diablo)
80078d7c0063
Começar no nível 99 (Doomtrain)
80078db80063
Começar no nível 99 (Eden)
80078de80063
Começar no nível 99 (Ifrit)
80078d580063
Começar no nível 99 (Pandemona)
80078d940063
Começar no nível 99 (Quezacotl)
80078d400063
Começar no nível 99 (Shiva)
80078d4c0063
Começar no nível 99 (Siren)
80078d640063
Começar no nível 99 (Tonberry)
80078ddc0063
Começar no nível 100 (Irvine)
8007793cffff
8007793e0001
Começar no nível 100 (Quistis)
800779d4ffff
800779d60001
Começar no nível 100 (Rinoa)
80077a6cffff
80077a6e0001
Começar no nível 100 (Selphie)
80077b04ffff
80077b060001
Começar no nível 100 (Squall)
8007780cffff
8007780e0001
Começar no nível 100 (Zell)
800778a4ffff
800778a40001
Ganhar 255 pontos (AP) após lutar
80078CE000FF
Ganhar nível após luta
80078c9403e8
80078c9603e8
80078c9803e8
80078c9a0000
80078c9c0000
80078c9e0000
Gravar em qualquer lugar
D01FA27A0000
801FA27A0100
Infinita energia (Laguna Dragon Battle, Squall Garden Battle)
8007823A0258
8008377A0258
Infinito fuel
30077FFF0064
Infinito HP (Alexander)
80078da4270f
80078da6270f
300776810001
Infinito HP (Squall)
8007780a270f
80077808270f
Infinitos itens
5000c6020001
80077ebc6401
Infinitos itens
D01E459EA0A3
801E459E2400
D01E45AAA0A0
801E45AA2400
Máxima Exp (Alexander)
80078da8e0ff
80078daa05f5
Máxima Exp (Bahamut)
80078dc0e0ff
80078dc205f5
Máxima Exp (Brothers)
80078d6ce0ff
80078d6e05f5
Máxima Exp (Cactuar)
80078dcce0ff
80078dce05f5
Máxima Exp (Carbuncle)
80078d78e0ff
80078d7a05f5
Máxima Exp (Cerberus)
80078d9ce0ff
80078d9e05f5
Máxima Exp (Diablo)
80078d78e0ff
80070d7a05f5
Máxima Exp (Doomtrain)
80078db4e0ff
80078db605f5
Máxima Exp (Eden)
80078de4e0ff
80078de605f5
Máxima Exp (Ifrit)
80078D54e0ff
80078d5605f5
Máxima Exp (Leviathan)
80078D84e0ff
80078d8605f5
Máxima Exp (Pandemona)
80078d90e0ff
80078d9205f5
Máxima Exp (Quezacotl)
80078d3ce0ff
80078d3e05f5
Máxima Exp (Shiva)
80078d48e0ff
80078d4a05f5
Máxima Exp (Siren)
80078d60e0ff
80078d6205f5
Máxima Exp (Squall)
8007780ce0ff
8007780e05f5
Máxima Exp (Tonberry)
80078dd8e0ff
80078dda05f5
Máximo HP (Bahamut)
300777090001
80078dbc2704
80078dbe270f
300774e90001
Máximo HP (Brothers)
80078d68270f
80078d6a270f
Máximo HP (Cactuar)
3007774d0001
80078dc8270f
80078dca270f
Máximo HP (Carbuncle)
300775710001
80078d74270f
80078d76270f
Máximo HP (Cerberus)
3007763d0001
80078d98270f
80078d9a270f
Máximo HP (Diablo)
3007752d0001
80078d74270f
80078d76270f
Máximo HP (Doomtrain)
300776c50001
80078db0270f
80078db2270f
Máximo HP (Eden)
300777d50001
80078de0270f
80078de2270f
Máximo HP (Ifrit)
300774610001
80078d50270f
80078d52270f
Máximo HP (Leviathan)
300775b50001
80078d80270f
80078d82270f
Máximo HP (Pandemona)
300775f90001
80078d8c270f
80078d8e270f
Máximo HP (Quezacotl)
300773d90001
80078d38270f
80078d3a270f
Máximo HP (Shiva)
3007741d0001
80078d44270f
80078d46270f
Máximo HP (Siren)
300774a50001
80078d5c270f
80078d5e270f
Máximo HP (Tonberry)
300777910001
80078dd4270f
80078dd6270f
Máximo Luck (Squall)
3007781700ff
Máximo Mag (Squall)
3007781400ff
Máximo Spd (Squall)
3007781600ff
Máximo Spr (Squall)
3007781500ff
Máximo Str (Squall)
3007781200ff
Máximo Vit (Squall)
3007781300ff
Sem random battles
80078DF8000C
Todas as cartas
50004d010000
3007865800ff
500021010000
300786a500f0
800786c6ffff
800786c8ffff
300786ca0001
Todos os itens no máximo
5000C6020001
80077EBC6401

Ronaldo Testa

J1, 2, 3, 4 significam jogador 1, 2, 3, 4, respectivamente.

PASSO-A-PASSO

Na tela do menu principal, selecione select cheat code. Agora, selecione new code e nomeie o jogo que será inserido. Depois, selecione new code e nomeie o código que será inserido. Feito isso, acionando e digitando os códigos, na tela do menu principal, selecione start game with code – mas lembre-se de verificar a origem do jogo.

Obs.: o código mestre precisa ser acionado para habilitar outros códigos.

Compro / Vendo / Troco Game
F: (0xx11) 5512-6431 / 9787-4561
9873-5110 / 9695-3598.

Vendo, Troco: Play, Nintendo 64, Super Nintendo e Fitas de Games. Envio por Sedex.
shopping.terra.com.br/gavideo
F: (0xx11) 6096-4137.

Compra, Venda e Troca de Videogames novos e seminovos.
Acessórios e jogos em geral.
Tudo com garantia.
Assistência técnica especializada.
Buscamos e entregamos em domicílio.
Facilitamos o pagto.
Atendemos em todo Brasil via Sedex.
supermariogames@ig.com.br
Fone(21) Rio de Janeiro 2573-6094 3867-0093

Venda de consoles, jogos e acessórios para Playstation, Playstation 2, Dreamcast, Super Nintendo, Nintendo 64 e Game Boy.

Vendas para todo o Brasil, via Sedex.

Av. Paulista, 1098/1114 - loja 75
São Paulo - SP
F: (11) 245-7075

Tudo para games e acessórios.
Super Nintendo . Playstation . Playstation 2
Nintendo 64 . Dream Cast . Acessórios
As últimas novidades em jogos.
Pagamento facilitado!!!
(13) 289-1098 - Santos - SP
(13) 467-2252 - São Vicente - SP
Playshopgames@globo.com

Vendas, Assistência Técnica e Os últimos lançamentos em Vídeo Game
Fones: (62) 533-3115 - (62) 533-3160
Assistência Técnica: (62) 291-5648
www.universalgames.com.br
Goiânia-Goiás
ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL

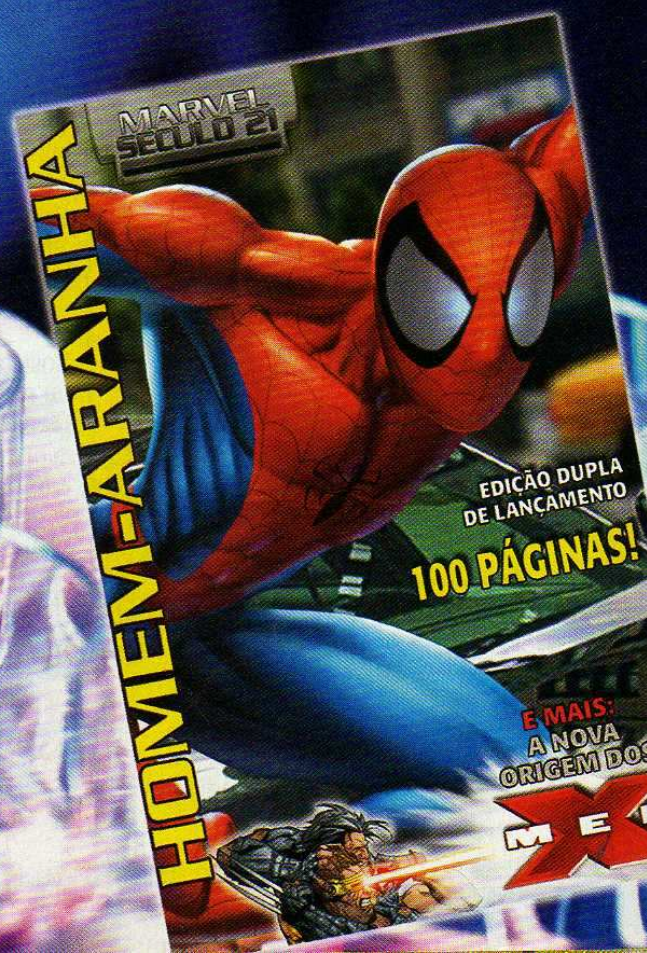
ELP GAME
Assistência Técnica e em brinquedos
Venda, troca e de game
Produtos Nacionais e acessórios em
www.planeta.terra.com.br/s
helpgames@terr
Rua Albion, 513 - Lapa - F:

Destravamos PSII (na hora)
Vendas de aparelhos e acessórios novos e usados
Tudo com garantia
Fone: (011) 6193-7163 / 6191-3000

- Tudo em videogames.
- CDs em promoção.
- Destravamos Play 2.
- Assistência técnica.

Entrega pessoal ou via Sedex.

Tel.: (0xx11) 3846-1470 / 3846-4375
R. Silvânia, 157 - São Paulo - SP
Trav. Av. Sto. Amaro, alt. 1501
www.dragoon.com.br

Picado por uma aranha
geneticamente modificada,
ele se tornou algo mais
que humano.
Corpo fechado. Inquebrável.
Fenômeno. Não importa com
o classifiquem, ele é o Homem
Aranha. Veja sua origem, su
vida e suas aventuras na nov
revista Marvel Século 21
Diferente do que você viu o
ouviu falar. Tão diferente qu
até parece irreal
Já nas bancas
"Eu acredito que existam heróis d
quadrinhos vivendo entre nós.
Elijah Price - do filme Corpo Fechad
MARVEL SÉCULO 21
HOMEM-ARANHA
EDIÇÃO DUPLA DE LANÇAMENTO
100 PÁGINAS!
E MAIS: A NOVA ORIGEM DOS
EDITORA Abril

Fundador
VICTOR CIVITA
(1907-1990)

Presidente e Editor: Roberto Civita
Vice-Presidente Executivo e Diretor Editorial: Thomaz Souto Corrêa
Presidente Executivo: Ophir Toledo
Vice-Presidente Comercial: Carlos R. Berlinck
Secretário Editorial: Eugênio Bucci
Diretor de Publicidade: Paulo Cesar Araújo

Diretores de Núcleo: Eliseu Urban e Gisleine Carvalho

Editor: Darius Roos **Editor de Arte:** João Ailton O. de Andrade **Diagramador:** Fábio Munhoz Figueiredo
Analista de Jogos: Humberto Martinez
Coordenadora de Produção: Érica Luísa Assan Câmara

Colaboraram nesta edição: Noelly Russo (edição); Felipe Azevedo, Ronaldo Testa (jogo); Luciana Gomes, Nelson Alves Jr.(texto); Renato Costa (diagramação); Paulo Roberto Pompêu (revisão); Alexandre Jubran (capa)
www.agames.com.br: Thiago Parijiani (conteúdo) Fernado Nogueira (webmaster);

APOIO EDITORIAL
Depto. de Documentação: Suzana Camargo **Abril Press:** José Carlos Augusto **Nova York:** Grace de Souza
Paris: Pedro de Souza **Rio de Janeiro:** Débora Chaves

COMERCIAL
Gerente de Produto: Elaine Komatsu
Assistente de Produto: Sandra Duarte
Assistente de Produção: Roberto Faccio Filho

Diretor de Publicidade: Wagner Constantino Martins
Assistente de Marketing Publicitário: Renata Marques
Coordenadora: Juliana de Moura

ASSINATURAS
Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor: Ana Dávalos **Diretor de Vendas:** William Pereira

Gerente Escritório Brasília: Angela Rehem de Azevedo
Diretor de Publicidade Regional: Jacques Ricardo
Representante Rio de Janeiro: Rogério Ponce de Leon

Presidente e CEO: Roberto Civita
Gabinete da Presidência: José Augusto Pinto Moreira, Ophir Toledo, Thomaz Souto Corrêa
Presidente Executivo e COO: Ophir Toledo
Vice-Presidentes: Carlos R.Berlinck, Cesar Monterosso, Geraldo Nogueira de Aguiar, Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal, Valter Pasquini
www.abril.com.br

Fale Conosco

Seus comentários, críticas e sugestões são importantes para aprimorarmos cada vez mais a sua *Ação Games*.
Cartas: av. Nações Unidas, 7221, 8º andar, CEP 05425-902, São Paulo, SP.
E-mail: agames.abril@atleitor.com.br.
Site: www.agames.com.br.
Telefone: (11) 3037-4673.
De 2ª à 6ª, das 14h às 19h

Atendimento ao Leitor

As principais dúvidas dos leitores são selecionadas e respondidas na própria revista, na seção *Dúvidas*. A revista não fornece informações sobre futuros lançamentos, dicas, golpes ou estratégias completas. Coloque sempre nas mensagens o seu nome completo, data de nascimento, endereço com CEP e telefone. Mande também um pseudônimo, se não quiser que seu nome saia na revista.

Assinaturas

Grande São Paulo: (11) 3990-2121
Outras localidades (ligação grátis): 0800-7012828
De 2ª à 6ª, das 8h às 22h.
E-mail: abril.assinaturas@abril.com.br.
Fax: (11) 3990-2100.
Site: wwww.assineabril.com.

Serviço ao Assinante

Para renovar sua assinatura, comunicar mudança de endereço ou tirar dúvidas sobre pagamentos e entrega da revista.

Grande São Paulo: (11) 3990-2112
Outras localidades (ligação grátis): 0800-7042112
De 2ª à 6ª, das 8h às 22h
E-mail: abrilsac@abril.com.br.
Fax: (11) 3990-2100.
Site: www.abrilsac.com.br.

Edições Anteriores

Solicite ao seu jornaleiro ou pelo e-mail: abril.ea@abril.com.br.
O valor cobrado será o preço de capa acrescido da tarifa de postagem quando for enviada pelo correio (sempre que houver disponibilidade de estoque).
Distribuída em todo o país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo.

Para Anunciar

De 2ª à 6ª, das 8h às 22h
São Paulo: (11) 3037-2720
Outras localidades (ligação grátis): 0800-132066

São Paulo
Redação e Correspondência: av. Nações Unidas, 7.221, 8º andar, Pin
05425-902, tel.: (11) 3037-2000, fax: (11) 3037-4961 **Publicidade:** te
3037-4074, fax: (11) 3037-4427, site: www.publiabril.com.br **Classif**
Francisco Raymundo Neto, tel.: 0800-132066, Grande São Paulo: (1

Escritórios e Representantes de Publicidade no Brasil
Belo Horizonte: av. do Contorno, 5.919 - 9º andar, Bairro do Carmo,
CEP 30110-100, Vânia R. Passolongo, tel.: (31) 282-0630, fax: (31) 2
Blumenau: r. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, M
tel.: (47) 329-3820, fax: (47) 329-6191 **Brasília:** SCN - Q.1 Bl. Ed. Br
Center, 14º andar, sl 1408, CEP 70710-902, Solange Tavares, tel.: (61
fax: (61) 315-7558 **Campinas:** r. Conceição, 233, 26º andar, conjs. 261
CEP 13100-050, Angelo Costi, telefax: (19) 3233-7175 **Curitiba:** av. C
Abreu, 651, 12º andar, Centro Cívico, CEP 80530-000, Marlene Hadi
352-2426, fax: (41) 252-7110 **Florianópolis:** av. Osmar Cunha, 251, 5º
CEP 88015-100, Francisco Gorgônio, tel.: (48) 222-4709, fax: (48) 22
Fortaleza: av. Desembargador Moreira, 2020, sls 604/605 - Aldeota, C
Simone Ribeiro Couto, fax: (85) 264-3939 **Goiânia:** r. 1127, 220, Seto
74175-060, Rodrigo Rodrigues, tel.: (62) 241-3756, fax: (62) 281-614
Dona Francisca, 260, conj.1408, Centro, CEP 89201-250, Via Mídia P
Editoriais Mkt e repres. Ltda, Cladis Schiochet, telefax: (47) 433-2725
r. Manoel Barbsa da Fonseca Fº, 500 - Jd. San Fernando, CEP 86040-
Nazareth, fax: (43) 321-4885/325-9649 **Porto Alegre:** r. Antenor Lemo
sl. 802, Menino Deus, CEP 90850-100, Ana Lúcia R. Figueira, tel.: (5
fax: (51) 3211-6908 **Recife:** av. Dantas Barreto, 1186, 15º andar, sl. 15
CEP 50020-000, Marcos T. Perucci, tel: (81) 424-3333, fax: 424-3210
Preto: r. João Penteado, 190, CEP 14025-010, Antonio F. Chammas, te
635-9630, fax: (16) 635-9233 **Rio de Janeiro:** r. Prof. Gastão Bahiana,
Lagoa, CEP 22071-030,tel: (21) 2546-8100 fax: (21) 2546-8201 **Salva**
Tancredo Neves, 805, sl. 401, Edif. Espaço Empresarial, Pituba, CEP 4
Alfredo G. Mota Neto, tel.: (71) 341-4992, fax: (71) 341-1765 **Vitória:**
av. Rio Branco, 304, 2º andar, loja 44, Santa Lúcia, CEP 29055-916, D
Propaganda e Marketing Ltda telefax: (27) 325-3329

Escritórios no Exterior
Nova York: Lincoln Building, 60 East 42nd street, suite 3403, New Yo
10165/3403, tels.: (001212) 557-5990/5993, fax: (001212) 983-0972,
abril@walrus.com **Paris:** 33, rue de Miromesnil, 75008 Paris,
tel.: (00331) 42.66.31.18, fax: (00331) 42.66.13.99, e-mail: abrilparis
Portugal - Importação Exclusiva e Comercialização: Abril-Controljor
Lda., Largo da Lagoa, 15C, 2795 Linda-a-Velha, tel.: (003511) 416-8
(003511) 416-8701. Distribuição: Deltapress-Sociedade Distribuidora
Publicações, Lda., Capa Rota, Tapada Nova, Linhó, 2710 Sintra, tel.:
924-9940, fax: (003511) 924-0429

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL
Interesse Geral: VEJA • ALMANAQUE ABRIL • SUPERINTERESSANTE
• GUIA DO ESTUDANTE • SAÚDE • VITAL
Economia e Negócios: EXAME • VOCÊ S.A. **Automobilismo e Turism**
RODAS • GUIA QUATRO RODAS • VIAGEM E TURISMO
Esportes: PLACAR **Masculinas:** PLAYBOY • VIP EXAME **Femininas:** C
• NOVA • NOVA BELEZA • MANEQUIM • PONTO CRUZ • FAÇA E VENDA
• BOA FORMA • ANAMARIA • HORÓSCOPO • VIVA! MAIS **Decoração**
CASA CLAUDIA • ARQUITETURA & CONSTRUÇÃO • BONS FL
Entretenimento: CONTIGO • REVISTA DA WEB! • MINHA NO

Ação Games é uma publicação da Abril S.A. – Divisão Jovem, ISSN
0104-1630, edição nº 168. Atendimento ao assinante: av. Otaviano Alve
4400, 4º andar – Freguesia do Ó – CEP 02909-900 – São Paulo – SP. te
3990-2112; demais localidades: tel.: 0800-7042112. Ao fazer sua assina
credencial do vendedor e pague somente com cheque nominal à Editor
A Editora Abril S.A. garante aos assinantes desta publicação que a inter
entrega dos exemplares contratados, sem que para isso tenha dado mo
assinante, implicará restituição, em moeda corrente nacional, correspo
exemplares que não forem entregues, devidamente corrigida de acordo
oficial legalmente aplicável. Com sua assinatura, seu nome é automatica
incluído no cadastro da Editora Abril S.A., o qual poderá ser cedido a en
idôneas, para fins unicamente de divulgação e promoção de seus produ
julgamos ser do seu interesse. Caso não queira fazer parte desse cadas
contato com a Central de Atendimento ao Assinante. Edições anteriores
seu jornaleiro ou pelo e-mail: abril.ea@abril.com.br. O valor cobrado ser
capa acrescido da tarifa de postagem quando for enviada pelo correio (s
houver disponibilidade de estoque). Distribuída em todo o país pela Din
Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo.

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL

SERVIÇO AO ASSINANTE
Grande São Paulo: (11) 3990-2112
Demais localidades: 0800-704-2112

PARA ASSINAR
Grande São Paulo: (1
Demais localidades: 0

FINAL FANTASY X